

JALKAPALLO- SÄÄNNÖT

SUOMEN PALLOLIITTO

ISBN 978-952-9841-31-8

Sisällysluettelo

Esipuhe.....	3
Sääntö 1: Pelikenttä	5
Sääntö 2: Palo	9
Sääntö 3: Pelaajien lukumäärä.....	11
Sääntö 4: Pelaajien varusteet.....	15
Sääntö 5: Erotuomari.....	17
Sääntö 6: Avustava erotuomari	21
Sääntö 7: Peli-aika.....	23
Sääntö 8: Alkupotku ja erotuomaripallo	25
Sääntö 9: Palo pelissä ja poissa pelistä	27
Sääntö 10: Maalin hyväksyminen.....	28
Sääntö 11: Paitsio.....	29
Sääntö 12: Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös.....	31
Sääntö 13: Vapaapotku	35
Sääntö 14: Rangaistuspotku	37
Sääntö 15: Rajaheitto	40
Sääntö 16: Maalipotku.....	42
Sääntö 17: Kulmapotku	44
Ottelun voittajan ratkaiseminen rangaistuspotkupisteeltä tai ottelupareissa ..	45
Tekninen alue	47
Neljäs erotuomari ja varalla oleva avustava erotuomari.....	48
Jalkapallosääntöjen tulkinnat ja lisäohjeet erotuomareille.....	49
Erotuomariston yhteistyö	93
Kaikki Pelaa -säännöt.....	96

Kannen kuva: Jussi Eskola

ESIPUHE

Kaksitoista vuotta sitten sääntökirjan rakenteeseen tehdyn suuremman muutoksen jälkeen International Football Association Board (IB) on täydentänyt ja muuttanut useamman kerran jalkapallosääntöjä. Tämän lisäksi jalkapallon päättävät elimet ovat tuottaneet ja julkaisseet erilaisia asiaan liittyviä julkaisuja sekä opetusmateriaalia tukeakseen erotuomareita tehtävissään ja selventääkseen pelin sääntöjä jalkapallon parissa toimiville.

Sääntöjen 2008/2009 asiasisältöön on tehty vain yksi muutos verrattuna 2007/2008 painokseen. Sen sijaan sanamuotoja ja rakennetta on uudistettu, jotta sääntökokonaisuuden ymmärtäminen olisi johdonmukaisempaa, yksinkertaisempaa ja selkeämpää. Yksi huomattavimmista muutoksista tässä suhteessa on se, että jotkut viime vuoden sääntökirjassa esiintyneet IB:n päätökset ovat nyt joko sisällytetty itse sääntötekstiin, kun ne aiemmin olivat sääntötekstin lisäyksinä tai esiintyivät tässä teoksessa otsikon ”Jalkapallosääntöjen tulkinnat ja lisäohjeet erotuomareille”. Julkaisemalla tämän erillisen osan IB haluaa korostaa säännön ja sen tulkintojen yhtäaikaisen lukemisen suurta tärkeyttä, koska ne täydentävät toisiaan.

Lisäksi jotkut yleisesti tiedossa olleet yksityiskohdat, joita ei ollut sääntöihin kirjoitettu, on nyt lisätty täydentämään tätä uutta painosta.

IB muistuttaa maanosaliittoja ja kansallisia liittoja niiden FIFA-sääntöjen mukaisesta velvollisuudesta varmistua siitä, että jalkapallosääntöjä noudatetaan tarkasti ja johdonmukaisesti kaikilla kilpailutasoilla.

Muutokset

Sääntöjä ja niiden sovellutuksia voidaan muuttaa kyseessä olevan FIFA:n alaisen jäsenliiton tarkoitusprien mukaisesti nuorten alle 16 vuotiaiden, naisten, senioreiden (yli 35 vuotta) ja vammaisurheilijoiden otteluissa, edellyttäen että näiden sääntöjen periaatteet säilytetään.

Mihin hyvänsä, tai kaikkiin seuraaviin kohteisiin tehdyt muutokset ovat sallittuja:

- kentän koko
- pallon koko, paino ja materiaali
- maalin koko (leveys ja korkeus)
- puoliaikojen pituus
- pelaajavaihtojen lukumäärä

Muut muutokset ovat sallittuja vain IB:n (The International Football Association Board) suostumuksella.

Mies ja nainen

Säännöissä tehdyt viittaukset miessukupuoleen erotuomareiden, avustavien erotuomareiden, pelaajien ja taustahenkilöiden suhteen ovat tehty yksinkertaisuuden vuoksi koskemaan sekä miehiä että naisia.

SÄÄNTÖ 1 – Pelikenttä

Pelikentän pinta

Ottelut voidaan pelata luonnollisella tai keinotekoisella pelialustalla kilpailusääntöjen mukaisesti.

Keinotekoisien pelialustan värin täytyy olla vihreä.

Kun tekonurmea käytetään joko FIFA:n jäsenliittojen välisissä kilpailuotteluissa tai kansainvälisissä seurajoukkueiden välisissä otteluissa, alustan on täytettävä ”FIFA Quality Concept for Artificial Turf” tai ”International Artificial Turf Standard” -laatuvaatimukset, ellei FIFA ole antanut erityissääntöjä.

Kentän merkinnät

Pelikentän on oltava suorakaiteen muotoinen ja se merkitään rajoin. Nämä rajat kuuluvat alueisiin, joita ne rajoittavat.

Kahta pitempää rajaa kutsutaan sivurajoiksi. Kahta lyhyempää rajaa kutsutaan päätyrajoiksi.

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoliskoon keskirajalla, joka liittyy keskipisteen sivurajoihin.

Keskipiste merkitään keskirajan puoliväliin. Keskiympyrä, jonka säde on 9,15 m, merkitään sen ympärille.

Pelikentän ulkopuolelle, 9,15 metrin päähän kulmapotkualueen kaaresta kohtisuoraan pääty- ja sivurajoja vasten, voidaan tehdä merkintä helpottamaan etäisyyden arvioimista kulmapotkun aikana.

Mitat

Sivurajan pituuden on oltava suurempi kuin päätyrajan pituus.

Pituus (sivuraja): minimi 90 m
maksimi 120 m
Leveys (päätyraja): minimi 45 m
maksimi 90 m

Kaikkien rajojen on oltava yhtä leveitä. Rajojen leveys ei saa ylittää 12 cm.

Kansainväliset ottelut

Pituus (sivuraja): minimi 100 m
maksimi 110 m
Leveys (päätyraja): minimi 64 m
maksimi 75 m

Maalialue

5,5 m päähän kummankin maalipylvään sisäreunasta merkitään kentän sisäpuolelle kohtisuoraan päätyrajasta kaksi 5,5 m pituista rajaa, joiden päät yhdistetään suoralla, päätyrajan suuntaisella rajalla. Näin muodostunutta aluetta kutsutaan maalialueeksi.

Rangaistusalue

16,5 m päähän kummankin maalipylvään sisäreunasta merkitään kentän sisäpuolelle kohtisuoraan päätyrajasta kaksi 16,5 m pituista rajaa, joiden päät yhdistetään suoralla, päätyrajan suuntaisella rajalla. Näin muodostunutta aluetta kutsutaan rangaistusalueeksi.

Kohtisuoraan 11 m päähän maalirajan keskipisteestä merkitään kummankin rangaistusalueen sisäpuolelle rangaistuspotkupiste. Tämä piste keskipisteenä merkitään molempien rangaistusalueiden ulkopuolelle 9,15 m säteellä kaari.

Kulmalipputangot

Pelikentän jokaiseen kulmaan sijoitetaan tylppäpäinen vähintään 1,5 m korkea tanko lippuineen.

Samankaltainen tanko lippuineen voidaan sijoittaa myös keskirajan kohdalle kummallekin puolelle pelikenttää, vähintään 1 metrin päähän sivurajan ulkopuolelle.

Kulmapotkualue

Pelikentän jokaiseen kulmaan merkitään pelikentälle neljännesympyrä 1 m säteellä kulmalipputangosta.



Maalit

Maalit on sijoitettava kummankin päätyrajan keskelle.

Ne koostuvat kahdesta yhtä etäällä kulmalipputangosta olevasta maalipylvästä, jotka yhdistetään yläosastaan toisiinsa vaakasuoralla poikkipalkilla. Maalipylväät ja poikkipalkki on valmistettava puusta, metallista tai jostakin muusta hyväksytyistä aineista. Ne voivat olla muodoltaan nelikulmaisia, suorakulmaisia, pyöreitä tai ellipsejä, eivätkä ne saa olla pelaajille vaarallisia.

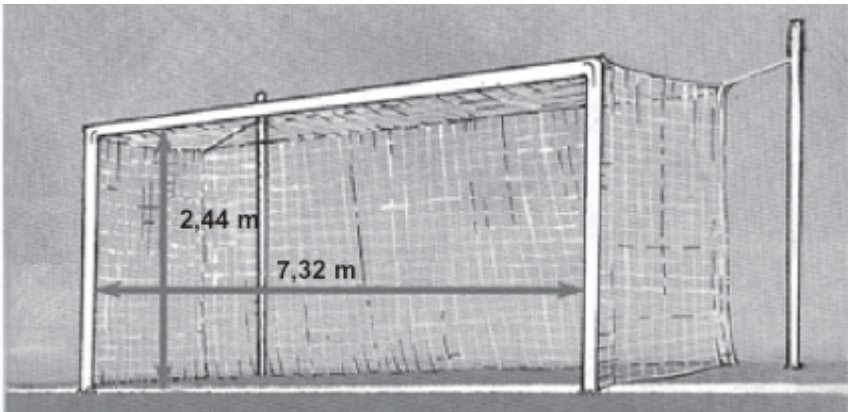
Maalipylväiden välinen etäisyys on 7,32 m ja etäisyys poikkipalkin alapinnasta maahan on 2,44 m.

Maalipylväiden ja poikkipalkin on oltava samankorkuisia ja levyisiä, ei kuitenkaan 12 cm paksampia. Maali- ja päätyrajojen on oltava saman levyisiä kuin maalipylväiden ja poikkipalkin. Maaliverkot on kiinnitettävä maalipylväisiin ja poikkipalkkiin, sekä maalin taakse maahan siten, että ne eivät häiritse maalivahtia.

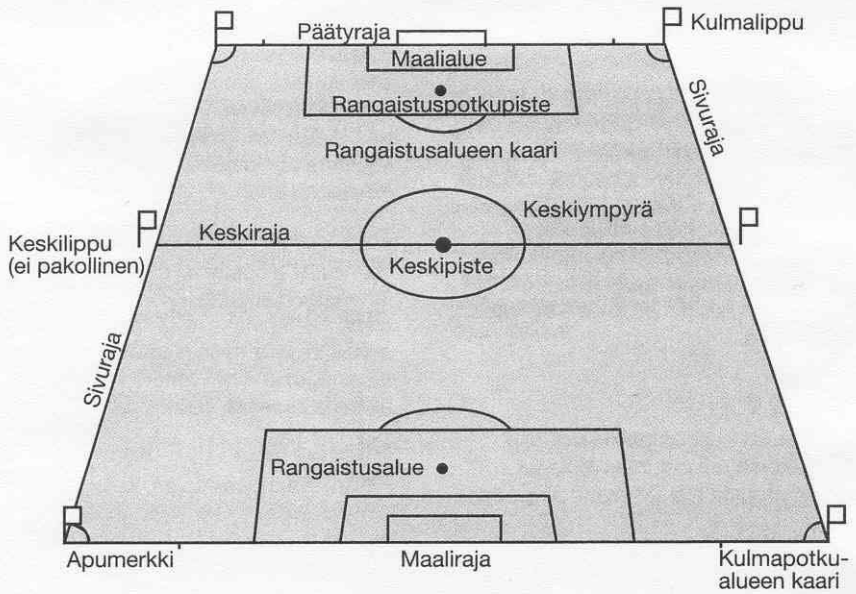
Maalipylväiden ja poikkipalkin on oltava valkoiset.

Turvallisuus

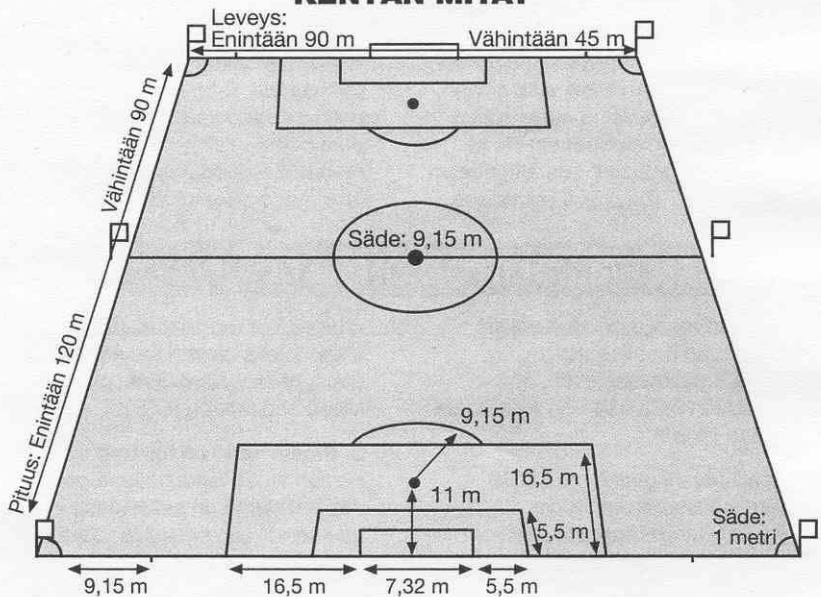
Maalit on kiinnitettävä tukevasti kenttään. Siirrettäviä maaleja voidaan käyttää ainoastaan, jos ne täyttävät tämän ehdon.



PELIKENTTÄ



KENTÄN MITAT



IB:n päätöksiä

Päätös 1

Teknisen alueen ollessa merkittynä sen on täytettävä IB:n vaatimukset, jotka sisältyvät tähän julkaisuun otsikoituna ”Tekninen alue”.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Päätyrajan maalipylväiden välistä rajaa kutsutaan maalirajaksi. Maalipylväät sijoitetaan siten, että maalipylväiden takareuna on maalirajan takareunan tasalla.

2. Rangaistuspotkupiste merkitään kenttään halkaisijaltaan 22 cm suuruisena. Rangaistuspotkupisteen keskikohta sijaitsee 11 m päässä maalirajan keskikohdan uloimmasta reunasta. Rangaistusalueen ulkopuolella olevan kaaren ulkoreunan etäisyys rangaistuspotkupisteen keskikohdasta on 9,15 m.

3. Erotuomarin on hyvissä ajoin ennen ottelun alkua tarkastettava pelikenttä. Jos pelikenttä on sellaisessa kunnossa, että se voi olla pelaajille vaarallinen, erotuomari ei saa hyväksyä pelikenttää. Jos pelikenttä ei ole sääntöjen mukaisesti ja selvästi merkitty, erotuomarin on huolehdittava, että merkitseminen tehdään ennen ottelun alkua.

4. Maalipylväiden ja lipputankojen kiinnitysalueiden maanpäälliset osat eivät saa olla leveämpiä kuin itse maalipylväät tai lipputangot.

5. Kulmalipputankojen tulee olla paikoillaan. Jos kulmalipputanko menee poikki, se on korvattava uudella. Jos uutta kulmalipputankoa ei voida hankkia, se korvataan keskirajan lipputangolla. Ottelua ei saa lopettaa kulmalipputangon puuttumisen takia.

6. Erotuomarin on tehtävä kilpailun järjestäjälle ilmoitus kaikista puutteellisuuksista, jotka koskevat pelikenttää, sen varusteita tai laitteita.

7. Liiton ottelu voidaan pelata jalkapallohallissa, keinonurmella tai hiekkakentällä ja keinovalaisuudessa Palloliiton vuosittain julkaiseman ”Jalkapallon kilpailutoimintaa koskevat määräykset ja järjestämisohjeet” -asiakirjassa mainituilla edellytyksillä.

SÄÄNTÖ 2 – Pallo

Ominaisuudet ja mitat

Pallo on:

- pyöreä
- tehty nahasta tai muusta sopivasta aineesta
- ympärysmitaltaan 68–70 cm
- painoltaan ottelun alussa 410–450 g
- ilmanpaineeltaan 0,6–1,1 ilmakehää (600–1100 g/cm²) merenpinnassa

Vaurioituneen pallon korvaaminen

Jos pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi ottelun aikana:

- peli katkaistaan
- peliä jatketaan erotuomaripallolla uudella pallolla paikasta, missä alkuperäinen pallo tuli pelikelvottomaksi. Jos pallo oli katkaisuhetkellä maalialueella, niin erotuomaripallo pudotetaan maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikasta, joka oli lähinnä palloa.

Jos pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi pelikatkon, kuten alkupotkun, maalipotkun, kulmapotkun, vapaapotkun, rangaistuspotkun tai rajaheiton aikana:

- peliä jatketaan pelikatkon edellyttämällä tavalla

Palloa ei saa vaihtaa ottelun aikana ilman erotuomarin lupaa.



IB:n päätöksiä

Päätös 1

Kilpailuotteluissa saadaan käyttää vain palloja, jotka täyttävät säännön 2 tekniset minimivaatimukset.

FIFAn ja maanosaliittojen kilpailuotteluissa käytettävissä palloissa on oltava joku seuraavista merkinnöistä:

- virallinen “FIFA APPROVED” logo
- virallinen “FIFA INSPECTED” logo
- “INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD” logo

Nämä merkinnät osoittavat, että pallo on virallisesti testattu ja sen on todettu täyttävän tekniset erityisvaatimukset, jotka ovat erilaiset jokaisessa luokituksessa ja jotka ovat lisänä säännössä 2 mainittuihin mi-

nimivaatimuksiin. IB hyväksyy kunkin luokituksen erityisvaatimukset. Testaajien on oltava FIFAn hyväksymät.

Kansalliset liitot voivat vaatia edellä mainitut ehdot täyttävien pallojen käyttämistä omissa kilpailuissaan.

Päätös 2

FIFAn, maanosaliittojen ja kansallisten liittojen järjestämissä kilpailuotteluissa käytettävissä palloissa ei saa olla minkäänlaisia kaupallisia mainoksia; sallittuja merkintöjä ovat ainoastaan kilpailun tai kilpailun järjestäjän tunnus ja valmistajan tuotemerkki. Kilpailusäännöt voivat rajoittaa tällaisten merkintöjen kokoa ja lukumäärää.



IMS
INTERNATIONAL
MATCHBALL
STANDARD.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Erotuomarin on ennen ottelun alkua tarkastettava ja hyväksyttävä ottelussa käytettävät pallot.

2. Veikkausliigassa ja liiton kilpailuissa on käytettävä liiton vuosittain hyväksymiä ottelupalloja.

3. Ottelua ei saa ”oikean kokoisen” pallon puuttumisen vuoksi siirtää, keskeyttää tai lopettaa.

4. Pallon n:o 4 mitat ottelun alkaessa ovat; ympärysmitta enintään 66 cm, vähintään 62 cm ja paino korkeintaan 390 g, vähintään 340 g. Pallon n:o 3 vastaavat mitat ovat; ympärysmitta 60–55 cm ja paino 320–270 g.

SÄÄNTÖ 3 – Pelaajien lukumäärä

Pelaajat

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään 11 pelaajaa, joista yksi on maalivahti.

Ottelua ei saa aloittaa, jos jommassakummassa joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa.

Viralliset kilpailut

FIFAn, maanosaliittojen tai kansallisten liittojen järjestämissä virallisissa kilpailuotteluissa joukkue voi vaihtaa enintään kolme pelaajaa.

Kilpailusäännöissä on määrättävä, kuinka monta vaihtopelaajaa voidaan nimetä, kolmesta enintään seitsemään.

Muut ottelut

A-maajoukkueiden välisissä otteluissa voidaan tehdä enintään kuusi pelaajavaihtoa.

Kaikissa muissa otteluissa saadaan tehdä useampi pelaajavaihto, jos:

- joukkueet sopivat keskenään vaihtojen enimmäismäärästä
- erotuomarille ilmoitetaan tästä ennen ottelua

Jos erotuomarille ei ole ilmoitettu, tai jos sopimukseen ei ole päästy ennen ottelun alkua, enintään kuusi pelaajavaihtoa sallitaan.

Kaikki ottelut

Kaikissa otteluissa vaihtopelaajien nimet on annettava erotuomarille ennen ottelun alkua. Vaihtopelaajat, joita ei ole nimetty, eivät saa osallistua peliin.

Sääntörikkomukset ja rangaistumääräykset

Jos vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja tulee pelikentälle ilman erotuomarin lupaa:

- peli katkaistaan (vaikkakaan ei välittömästi, ellei vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja osallistu peliin)
- erotuomari varoittaa pelaajaa epäurheilijamaisesta käytöksestä ja määrää hänet jättämään pelikentän.
- jos erotuomari on katkaissut pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos kenttäpelaaja ja maalivahti vaihtavat paikkaa keskenään saamatta siihen erotuomarin lupaa:

- erotuomari sallii pelin jatkuvan
- erotuomari varoittaa kyseisiä pelaajia seuraavan pelikatkon aikana

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista:

- rikkomukseen syyllistyneitä pelaajia varoitetaan
- peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pelaajavaihto

Kun pelaaja aiotaan vaihtaa vaihtopelaajaan, seuraavat ehdot on huomioitava:

- erotuomarille on ilmoitettu vaihdosta ennen kuin se tehdään

- vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle vasta, kun vaihdettava pelaaja on jättänyt pelikentän, ja kun hän saa erotuomarilta siihen luvan
- vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle vain läheltä keskirajaa ja pelikatkon aikana
- pelaajavaihto on toteutunut, kun vaihtopelaaja on astunut pelikentälle
- tästä hetkestä lähtien vaihtopelaajasta tulee peliin kuuluva pelaaja ja vaihtoon tullut pelaaja ei kuulu enää peliin
- pelaaja, joka on vaihdettu pois pelistä, ei saa enää osallistua peliin
- jokainen vaihtopelaaja on erotuomarin toimivallan ja rankaisuoikeuden alainen huolimatta siitä, osallistuuko hän peliin vai ei

Maalivahdin vaihto

Kuka tahansa muista pelaajista saa vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa edellyttäen, että:

- erotuomarille ilmoitetaan siitä ennen vaihtoa
- vaihto tehdään pelikatkon aikana

Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelaaja, jonka peliin osallistuminen on eväty, tai joka on poistettu kentältä ennen alkupotkua, voidaan korvata vain nimetyllä vaihtopelaajalla.

Nimettyä vaihtopelaajaa, jonka peliin osallistuminen on eväty ennen ottelua, tai joka on poistettu pelikentältä joko ennen ottelua tai ottelun aikana, ei saa korvata uudella vaihtopelaajalla.



Suomen Palloliiton ohjeita

1. Ottelun saa aloittaa, kun joukkueessa on vähintään seitsemän pelaajaa, mutta liitto tai piiri voi määrätä tästä poikkeavan vähimmäismäärän.

2. Liitto ja/tai piirit antavat vuosittain nuorten ja tyttöjen ottelujen pelaajien ja vaihtopelaajien lukumäärää koskevat määräykset.

3. Peliin osallistuvien vaihtopelaajien lukumäärää voi muuttaa vain liiton luvalla.

4. Ottelupöytäkirja saa sisältää korkeintaan 18 pelaajaa, joista aloituskokouksen pelaajien nimet ja numerot on merkittävä 11 ensimmäiseen kohtaan. Erotuomarin tulee luettelon saadessaan varmistua joukkueen edustajan kanssa pöytäkirjan paikkansapitävyydestä, josta seura on vastuussa.

5. Joukkue saa käyttää vain niitä pelaajia ja vaihtopelaajia, joiden nimet ovat erotuomarille ennen ottelua jätetyssä pöytäkirjassa.

6. Jos pelaajien lukumäärä syystä tai toisesta vähenee alle seitsemän, on erotuomarilla oikeus lopettaa ottelu, jos sitä ei ole urheilullisesti mielekästä jatkaa loppuun asti.

7. Jos pelaaja pelatessaan joutuu pelikentän ulkopuolelle, ei hänen katsota jättäneen pelikenttää ilman erotuomarin lupaa.

8. Pelaajat, jotka pelin alkaessa ovat pelikentällä, tulevat sinne myöhästyneenä tai ovat tilapäisesti jättäneet pelikentän, kuu-luvat peliin.

9. Joukkueen muut pelaajat ovat vaihtopelaajia, jotka kuuluvat joukkueeseen, mutta eivät peliin. Jos vaihtopelaaja tulee ilman erotuomarin lupaa pelikentälle, on

erotuomarin katkaistava peli. Vaihtopelaajaa on varoitettava. Erotuomarin on vaadittava häntä poistumaan pelikentältä. Joukkue jatkaa täysilukuisena ja säilyttää sääntöjen mukaisen vaihto-oikeuden. Erotuomarin on tehtävä raportti kilpailun järjestäjälle.

10. Jos pelaaja, jonka erotuomari on poistanut pelikentältä, tulee luvatta pelikentälle pallon ollessa pelissä, on erotuomarin heti katkaistava peli ja vaadittava kyseistä pelaajaa jättämään pelikenttä. Koska tälle pelaajalle ei enää voi antaa henkilökohtaista rangaistusta, on erotuomarin mainittava raportissaan, että tämä pelaaja on aikaisemmin pelannut tässä ottelussa. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, missä pallo oli kun erotuomari katkaisi pelin.

11. Pelaajavaihto on ilmoitettava erotuomarille, avustavalle erotuomarille tai neljännelle erotuomarille edeltävän pelikatkon aikana. Vaihtopelaajan on oltava sivurajan läheisyydessä keskirajan tuntumassa valmiina tulemaan peliin heti luvan saatuaan. Molempien joukkueiden on tehtävä pelaajavaihdot samalta puolen pelikenttää.

12. Veikkausliigan, Ykkösen, Kakkosen, Naisten Liigan, Ykkösen ja Kakkosen otte-luissa sekä Suomen Cupin otteluissa siitä lähtien kun Ykkösen joukkueet tulevat mukaan, on pelaajavaihtojen yhteydessä käytettävä numerotaulua. Myös tauon aikana tehdyt vaihdot informoidaan vaihtotauluilla ennen toisen puoliajan, jatko-ottelun tai sen toisen puoliajan alkamista.

13. Neljäs erotuomari tai avustava erotuomari valvoo pelaajavaihdon erotuomarilta saamiensa ohjeiden mukaisesti. Erotuomari saa antaa luvan jatkaa peliä vasta kun tämän säännön määräykset on täytetty ja avustava erotuomari on siirtynyt tilanteen edellyttämälle paikalle.

SÄÄNTÖ 4 – Pelaajien varusteet

Turvallisuus

Pelaaja ei saa käyttää esineitä tai pitää yllään mitään, joka on vaarallista hänelle itselleen tai jollekin toiselle pelaajalle (mukaan lukien kaikenlaiset korut).

Perusvarusteet

Pelaajan pakolliseen perusvarustukseen kuuluvat seuraavat erilliset varusteet:

- hihallinen paita – jos aluspaitaa käytetään, sen hihojen värin on oltava samanvärinen pelipaidan hihojen päävärin kanssa
- lyhyet housut – jos lämpöhousuja käytetään, niiden on oltava samanväriset housujen päävärin kanssa
- pelisukat
- säärisuojat
- kengät

Säärisuojat

Säärisuojien

- on oltava kokonaan pelisukkien peittämät
- on oltava valmistettu kumista, muovista tai vastaavasta sopivasta materiaalista
- on oltava kohtuullisesti suojaavat



Värit

- joukkueiden on esiinnyttävä sellaisissa väreissä, jotka selvästi erottavat ne toisistaan ja myös erotuomarista sekä avustavista erotuomareista
- kummankin maalivahdin peliasun värien on oltava sellaiset, jotka erottavat hänet muista pelaajista, erotuomarista ja avustavista erotuomareista

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Tätä sääntöä rikottaessa:

- peliä ei tarvitse katkaista
- erotuomarin on ohjattava rikkomukseen syyllistynyt pelaaja pois pelikentältä korjaamaan varusteensa
- pelaaja poistuu kentältä seuraavalla pelikatkolla, ellei hän jo ole korjannut varustettaan
- varustettaan korjaamaan määrätty pelaaja saa palata pelikentälle erotuomarin luvalla
- erotuomari tarkistaa pelaajan varusteet ennen kuin sallii tämän palata kentälle
- pelaaja voi palata kentälle vain pelikatkon aikana

Pelaajaa, joka on määrätty jättämään pelikenttä tämän säännön rikkomisen takia ja joka palaa pelikentälle ilman erotuomarin lupaa, on varoitettava.

Pelin jatkaminen

Jos erotuomari katkaisee pelin varoittaakseen pelaajaa:

- peliä jatketaan vastajoukkueelle tuomittulla epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

IB:n päätöksiä

Päätös 1

Pelaajat eivät saa paljastaa alusasuja, joissa on iskulauseita tai mainos. Pakollisessa perusvarustuksessa ei saa olla mitään poliittista, uskonnollista tai henkilökohtaista viestiä.

Kilpailun järjestäjä rankaisee pelaajaa, joka poistamalla pelipaitansa paljastaa iskulauseita tai mainoksen. Kilpailun järjestäjä tai FIFA rankaisee seuraa, johon pelaaja, jonka pakollisessa perusvarustuksessa esiintyy poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia iskulauseita tai viestejä, kuuluu.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Kiistanalaisissa tapauksissa erotuomari ratkaisee, milloin peliasujen värit poikkeavat selvästi toisistaan.

2. Erotuomarin on ennen Veikkausliigan, Ykkösen, Naisten Liigan, Kakkosen sekä Suomen Cupin ottelua siitä lähtien, kun Ykkösen joukkueet tulevat mukaan, tarkastettava pelaajien varusteet. Muissa otteluisissa erotuomari tarkastaa pelaajien varusteet vain, jos katsoo sen tarpeelliseksi.

3. Säärisuojiksi hyväksytään yleisesti myynnissä olevat säärisuojat.

4. Pelaaja saa käyttää silmälaseja omalla vastuullaan.

5. Maalivahti ei saa käyttää liisteriä tai muuta sen tapaista ainetta käsissään tai käsineissään.

6. Joukkueen kapteenilla on oltava selvästi erottuva käsivarsinauha vasemman käsivarren yläosassa.

7. Lämpöhousujen lahkeet eivät saa mennä polven päälle.

8. Pelisukkien päällä käytettävien tukien, siteiden ja säärisuojien teippien on oltava sukkiin päävärin väriset.

Jos väri eroaa sukkiin väristä, käytettävä tuki, teippi/sidos saa olla enintään 2 cm levyinen.

SÄÄNTÖ 5 – Erotuomari

Erotuomarin toimivalta

Jokaista ottelua johtaa erotuomari, jolla on täysi toimivalta jalkapallosääntöjen täytäntöönpanoon siinä ottelussa, johon hänet on määrätty.

Valta ja velvollisuudet

Erotuomari:

- toteuttaa pelin sääntöjä
- johtaa peliä yhteistyössä avustavien erotuomareiden ja 4. erotuomarin kanssa silloin, kun tällainen on käytettävissä
- varmistaa, että otteluun varatut pallot täyttävät säännön 2 vaatimukset
- varmistaa, että pelaajien varusteet täyttävät säännön 4 vaatimukset
- toimii ajanottajana ja tekee tarpeelliset ottelua koskevat muistiinpanot
- katkaisee, keskeyttää tai lopettaa ottelun harkintansa mukaan, jos sääntöjä rikotaan
- katkaisee, keskeyttää tai lopettaa ottelun minkä hyvänsä ulkopuolisen häiriötekijän takia
- katkaisee pelin, jos pelaaja on hänen mielestään vakavasti loukkaantunut ja varmistaa, että hänet siirretään pelikentältä. Loukkaantunut pelaaja voi palata pelikentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen
- antaa pelin jatkua, kunnes pallo on poissa pelistä, jos pelaaja on hänen mielestään vain lievästi loukkaantunut
- varmistaa, että vertavuotava pelaaja jättää pelikentän. Pelaaja saa palata kentälle vasta, kun hän on saanut merkinannon erotuomarilta, jonka täytyy varmistua siitä, että verenvuoto on loppunut
- antaa pelin jatkua, jos joukkue, jota on rikottu, pystyy käyttämään tällaisen hyödyn ja rankaisee alkuperäisestä

rikkomuksesta, jos odotettua hyötyä ei seuraa tähän tilanteeseen liittyen

- rankaisee vakavamman rikkomuksen perusteella, kun pelaaja syyllistyy useampaan kuin yhteen rikkomukseen samanaikaisesti
- rankaisee pelaajia, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston aiheuttaviin rikkomuksiin. Erotuomarin ei tarvitse antaa henkilökohtaista rangaistusta heti, mutta pelaajaa on rangaistava seuraavalla pelikatolla
- ryhtyy toimiin joukkueen taustahenkilöitä kohtaan, jos he eivät käyttäydy urheilullisella tavalla ja voi harkintansa mukaan poistaa heidät pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä
- toimii avustavien erotuomareiden lausuntojen mukaan tapauksissa, joita hän ei ole itse nähnyt
- varmistaa, ettei ulkopuolisia henkilöitä tule pelikentälle
- antaa merkin pelin jatkamiseksi pelikatkon jälkeen
- raportoi ottelupöytäkirjassa kilpailun järjestäjälle kaikista kurinpitotoimistaan pelaajia ja/tai joukkueen taustahenkilöitä vastaan ja kaikista muista epäkohdista, jotka ovat tapahtuneet ennen ottelua, sen aikana tai sen jälkeen

Erotuomarin ratkaisut

Erotuomarin ottelussa tekemät pelitapahelmiin liittyvät ratkaisut, mukaan luettiin tehtiinkö maali tai ei, sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia.

Erotuomari voi muuttaa ratkaisunsa ainoastaan, jos hän havaitsee sen vääräksi, tai harkintansa mukaan avustavan tai neljännen erotuomarin lausunnon perusteella siinä tapauksessa, että hän ei ole pannut peliä uudelleen käyntiin tai lopettanut ottelua.

IB:n päätöksiä

Päätös 1

Erotuomari (tai milloin sovellettavissa avustava erotuomari tai 4. erotuomari) ei ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, toimitsijan tai katsojan loukkaantumisesta
- minkäänlaisesta omaisuusvahingosta
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä jalkapallosääntöjen mukaisten päätösten n tai normaalien toimenpiteiden takia, joita tarvitaan ottelun järjestämiseen, pelaamiseen tai johtamiseen

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös, että pelikentän kunto tai sen ympäristö tai sääolot ovat sellaiset, että ottelu voidaan pelata tai sitä ei voida pelata
- päätös lopettaa ottelu syystä tai toisesta
- päätös, joka koskee ottelussa käytettyjä kenttälaitteita tai palloa
- päätös katkaista peli tai olla katkaisematta peliä yleisön peliin puuttumisen tai muiden yleisön katsomossa aiheuttamien ongelmien takia
- päätös katkaista peli tai olla katkaisematta peliä loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi hoitoon pelikentän ulkopuolelle

- päätös vaatia loukkaantunut pelaaja siirrettäväksi pelikentän ulkopuolelle saamaan hoitoa
- päätös sallia tai kieltää pelaajan käyttä tiettyä asustetta tai varustetta
- päätös (jos se on erotuomarin päättävissä) sallia tai kieltää kenenkään (mukaan lukien joukkueen ja stadionin edustajat, turvallisuushenkilöstö, valokuvaajat ja muut tiedotusvälineiden edustajat) oleskella pelikentän lähellä
- mikä muu päätös hyvänsä, jonka hän saattaa tehdä tehtävänsä toteuttamisaan jalkapallosääntöjen tai FIFA:n, maanosaliiton, kansallisen liiton tai liigan sääntöjen ja määräysten mukaisesti, jonka alaisuudessa ottelu pelataan

Päätös 2

Turnauksissa tai otteluissa, joissa neljäs erotuomari on nimetty, hänen tehtävänsä ja velvollisuutensa on oltava tässä sääntökirjassa IB:n antamien ohjeiden mukaiset.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Tuomariston on esiinnyttävä urheiluasusteissa.
2. Hyväksyttävän maalin merkiksi erotuomarin on katkaistava peli pillillä.
3. Erotuomarin on saatettava ottelu loppuun, mikäli hän ei tule toimintakyvyttömäksi. Jos erotuomari ei pysty saattamaan ottelua loppuun, 4. erotuomarin tai ansioituneemman avustavan erotuomarin on jatkettava ottelun johtamista.
4. Jos pelaaja syyllistyy kahteen peräkkäiseen sääntörikkomukseen, on tuomio annettava ensimmäisestä rikkomuksesta. Erotuomarilla on oikeus tarpeen vaatiessa antaa pelaajalle toisesta sääntörikkomuksesta varoitus, tai jopa poistaa hänet pelikentältä. Peliä on kuitenkin jatkettava siten kuin säännöt ensimmäisestä rikkomuksesta määräävät.
5. Jos erotuomari rikkomuksen tapahduttua soveltaa hyötynäkökohtaa ja antaa pelin jatkua, hänen on sanoin ja elein kehotettava pelaajia jatkamaan peliä. Rikkomukselle pelaajalle on huomautettava rikkomuksesta tarpeen mukaan.
6. Erotuomarin on merkittävät muistiin ottelun tärkeimmät asiat, kuten alkupotkun potkaissut joukkue, hyväksytyt maalit, maalintekijät, pelaajavaihdot, varoitukset, kentältäpoistot jne.
7. Erotuomarin on lähetettävä raportti kilpailun järjestäjälle ottelua seuraavana arkipäivänä klo 12.00 mennessä. Sekä erotuomari että avustava erotuomari kirjoittavat omat raporttinsa aina kun erotuomari poistaa pelaajan kentältä avustavan erotuomarin kertoman perusteella. Raportti kirjoitetaan aina minä-muodossa.
8. Kilpailun järjestäjä voi rangaista erotuomaria, joka laiminlyö näiden sääntöjen määräämän ilmoitusvelvollisuutensa.
9. Erotuomarin toimivalta kestää otte-lupaikalle saapumisesta sieltä poistumiseen. Rankaisuoikeus alkaa erotuomarin astuessa pelikentälle ja loppuu ottelun päätyttyä hänen poistuessaan pelikentältä. Ennen rankaisuoikeuden alkamista tai sen jälkeen tapahtuvista rikkomuksista on erotuomarin raportoitava kirjallisesti kilpailun järjestäjälle.
10. Maalinedustatilanteissa tapahtuneen loukkaantumisen yhteydessä (ei sääntörikkomusta) erotuomarin on odotettava välitöntä laukausta ja mahdollinen maali on silloin hyväksyttävä. Maahan makaamaan jäänyttä maalivahtia on aina pidettävä vakavasti loukkaantuneena. Jos maalivahti on näytellyt loukkaantumista, hänet on poistettava pelikentältä.
11. Jos pelaaja on loukkaantunut niin vakavasti, että hän tarvitsee hoitoa, erotuomarin on annettava pelikatkon aikana kutsuvalla käsimerkillä lupa joukkueen edustajille (enintään kaksi) tulla toteamaan loukkaantumisaste ja avustamaan loukkaantuneen siirtymistä pois kentältä.
12. Loukkaantuneen pelaajan hoito pelikentällä ilman erotuomarin lupaa myös siten, että pelaajan toinen jalka on pelikentällä ja toinen pelikentän ulkopuolella, on kielletty. Mikäli määräystä rikotaan, tulee erotuomarin varoittaa hoidettavaa pelaajaa ja tuomita vastajoukkueelle epäsuora vapaapotku rikkomuspaikasta.
13. Tilapäisesti pelikentältä poistuneen pelaajan on saatava erotuomarin lupa pelikentälle paluuseen. Pelikatkoa ei tässä tapauksessa pelikentälle palaamiseen tarvita. Erotuomari ei saa sallia kyseisen pelaajan palata pelikentälle tilanteeseen, josta on pelaajalle tai hänen joukkueelleen taktillista hyötyä.
14. Jos lääkäri kieltää loukkaantunutta pelaajaa jatkamasta ottelua, erotuomarin on

valvottava, että kieltoa ehdottomasti noudatetaan.

15. Erotuomari voi kieltää loukkaantunutta pelaajaa osallistumasta peliin, mikäli hänen mielestään loukkaantuminen on vakavaa.

16. Juoma-astioita saa olla sivurajan ulkopuolella keskirajan tuntumassa. Juomapullojen ja nestepakkausten heittäminen kentälle on kielletty.

17. Erotuomari on kaikessa erotuomaritoiminnassaan myös eri kilpailuja koskevien kilpailu- ja rangaistussääntöjen alainen.

18. Erotuomarin peliasun paidan rintaosassa on oltava FIFA:n tai SPL:n erotuomari-merkki. Avustavalla erotuomarilla on oltava vastaava avustavan erotuomarin merkki.

Muistiinpanoja

SÄÄNTÖ 6 – Avustava erotuomari

Velvollisuudet

Otteluun määrätään kaksi avustavaa erotuomaria, joiden tehtävänä on erotuomarin määräyksien mukaisesti näyttää lipulla;

- kun koko pallo on pois pelikentältä
- kummalla joukkueella on oikeus kulmapotkuun, maalipotkuun tai rajaheittoon
- kun pelaajan paitsioasema on tuomittava
- kun pelaajavaihto on pyydetty
- kun rikkomus on tapahtunut erotuomarin näkökentän ulkopuolella
- aina kun avustavalla erotuomarilla on erotuomaria parempi mahdollisuus nähdä tapahtuneet rikkomukset (tämä kattaa myös tietyissä olosuhteissa rangaistusalueella tapahtuneet rikkomukset)
- rangaistuspotkutilanteissa, jos maali-vahti liikkuu eteenpäin ennen potkua ja jos pallo ylittää maalirajan

Apu erotuomarille

Avustavat erotuomarit auttavat erotuomaria myös johtamaan ottelua jalkapall sääntöjen edellyttämällä tavalla. Erityisesti he voivat mennä kentälle auttamaan 9,15 m:n etäisyyden valvomisessa.

Jos avustava erotuomari puuttuu tarpeettomasti peliin tai esiintyy sopimattomasti, erotuomari vapauttaa hänet tehtävästään ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Avustavan erotuomarin on mentävä pelikentälle, jos erotuomarin turvallisuus on vaarassa.
2. Avustava erotuomari auttaa erotuomaria joukkonahistelun ratkaisemisessa.
3. Tuomariston yhteistyöohjeita löydät sivulta 93.

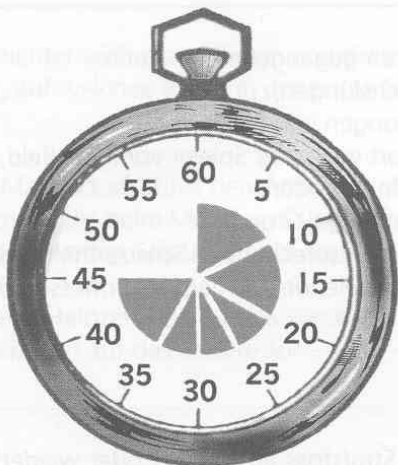
SÄÄNTÖ 7 – Peli aika

Puoliajat

Ottelu kestää kaksi 45 minuutin pituista puoliaikaa, ellei erotuomarin ja joukkueiden kesken yhteisesti toisin sovita. Jos puoliaikojen pituutta muutetaan (esim. lyhennetään puoliaika 40 minuuttiin riittämättömän valoisuuden takia), päätös täytyy tehdä ennen ottelun alkua ja sen on oltava kilpailusääntöjen mahdollistama.

Puoliaikojen välinen tauko

Pelaajilla on oikeus taukoon puoliaikojen välillä. Tauko ei saa kestää 15 minuuttia kauempaa. Kilpailusäännöissä on määrätävä tauon pituus. Tauon pituutta voidaan muuttaa vain erotuomarin suostumuksella.



Pelijaan lisääminen viivytyksien takia

Pelikaikaa lisätään kummallakin puoliajalla kaikkien ajanhukkaa aiheuttavien tapahtumien takia:

- pelaajavaihdot
- pelaajien loukkaantumisten arvioiminen
- loukkaantuneiden pelaajien siirtämisestä hoidettavaksi pelikentän ulkopuolelle
- pelin viivyttäminen
- muut mahdolliset syyt

Pelijaan lisääminen on erotuomarin harkinnassa.

Rangaistuspotku

Jos rangaistuspotku on potkaistava tai uusittava, pelikaikaa on lisättävä molempiin puoliaikoihin, kunnes rangaistuspotkun tulos tiedetään.

Keskeytetty ottelu

Keskeytetty ottelu pelataan uudelleen, ellei kilpailusäännöissä muuta mainita.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Peli-aika alkaa oikein suoritetusta alkupotkusta.

2. Erotuomari ei tarvitse ilmoittaa lisäämäänsä peli-aikaa. Avustaville erotuomareille annetuissa ohjeissa sovitaan peliajan tarkistuksesta.

3. Jos maali tehdään puoliajan viimeisillä hetkillä, on maalin hyväksymisen merkiksi suoritettava alkupotku, vaikka peli-aika on päättynyt.

4. Jos erotuomari on erehdyksessä antanut ottelun jatkoa yli määrätyn peliajan, hän ei voi peruuttaa sitä aikana tekemiään ratkaisuja, jos ottelu on uudelleen pantu käyntiin.

5. Jos erotuomari on erehdyksessä lopettanut puoliajan liian aikaisin ja tulee erehdyksestään vakuuttuneeksi, puuttuva aika on pelattava.

6. Ottelun järjestäjän on huolehdittava siitä, että toinen puoliaika voidaan aloittaa ajoissa. Erotuomari on mainittava ottelupöytäkirjassa tai raportissaan kaikista viivytyksistä.

7. Jos ottelua jatketaan jatko-ottelulla, varsinaisen ottelun jälkeen on ennen taukoa suoritettava uusi arvonta. Tauon jälkeen ottelu jatkuu kahdella tavallisesti 15 min. pituisella puoliajalla. Varsinaisen ottelun ja jatko-ottelun välillä on pidettävä sääntöjen mukainen tauko (5 min.). Jatko-ottelun puoliaikojen välillä ei pidetä taukoa.

8. Liitto tai piiri ilmoittaa ottelumääräysten yhteydessä eri kilpailujen otteluiden, sekä mahdollisten jatko-otteluiden peliajat.

Muistiinpanoja

SÄÄNTÖ 8 – Alkupotku ja erotuomaripallo

Ottelun aloittaminen

Ennen ottelun alkua suoritetaan arvonta kolikonheitolla. Teikkauksen voittanut joukkue saa valita kenttäpuolen, jolla se aloittaa pelaamisen ottelun ensimmäisellä puoliajalla.

Vastajoukkue saa oikeuden alkupotkuun.

Teikkauksen voittanut joukkue potkaisee alkupotkun toisen puoliajan alussa.

Puoliaikojen välisen tauon jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpuolia.

Alkupotku

Alkupotku potkaistaan:

- ottelun alussa
- hyväksytyyn maalin jälkeen
- toisen puoliajan alussa
- tarvittaessa jatko-ottelun puoliaikojen alussa

Maali voidaan tehdä suoraan alkupotkusta.

Alkupotkun aikana

- kaikkien pelaajien on oltava omalla kenttäpuolellaan
- vastajoukkueen pelaajien on oltava vähintään 9,15 m päässä pallosta, kunnes pallo on pelissä
- pallon on oltava liikkumatta pelikentän keskipisteessä
- erotuomari antaa merkin pelin aloittamiseksi
- pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se liikkuu eteenpäin

- alkupotkun potkaissut pelaaja ei saa pelata palloa uudestaan ennen kuin pallo on koskenut jotain toista pelaajaa

Hyväksyttävän maalin jälkeen joukkue, jonka maaliin pallo meni, jatkaa peliä alkupotkulla.

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos alkupotkun potkaisija koskee uudestaan pelissä olevaa palloa ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Kaikkien muiden alkupotkussa tapahtuneiden rikkomusten jälkeen:

- alkupotku uusitaan

Erotuomaripallo

Peliä jatketaan erotuomaripallolla, jos peli pallon ollessa pelissä katkaistaan satunnaisesti jostakin syystä, jota ei ole säännöissä toisaalla mainittu.

Peliä jatkettaessa erotuomaripallolla

Erotuomari pudottaa pallon pelikenttään paikassa, missä pallo oli pelikatkon tapahduessa. Jos pallo oli katkaisuhetkellä maalialueella, niin erotuomaripallo pudotetaan maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikasta, joka oli lähinnä palloa.

Pallo on pelissä, kun se koskettaa pelialustaa.

Rangaistusmääräykset

Erotuomaripallo uusitaan:

- jos pelaaja koskettaa palloa ennen kuin se osuu pelialustaan
- jos pallo pelialustaan osuttuaan ylittää pelikentän rajan yhdenkään pelaajan siihen koskematta

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Kun peliä jatketaan erotuomaripallolla, vihellystä ei tarvita.

2. Erotuomaripallossa pallo pudotetaan pelikenttään vyötärön korkeudelta.

3. Erotuomarin on teikattava uudelleen varsinaisen pelaajan päätyttyä ennen jatko-ottelun alkua. Teikkauksen voittanut joukkue saa valita kenttäpuolen ja vastajoukkue aloittaa jatko-ottelun.



SÄÄNTÖ 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä

Pallo poissa pelistä

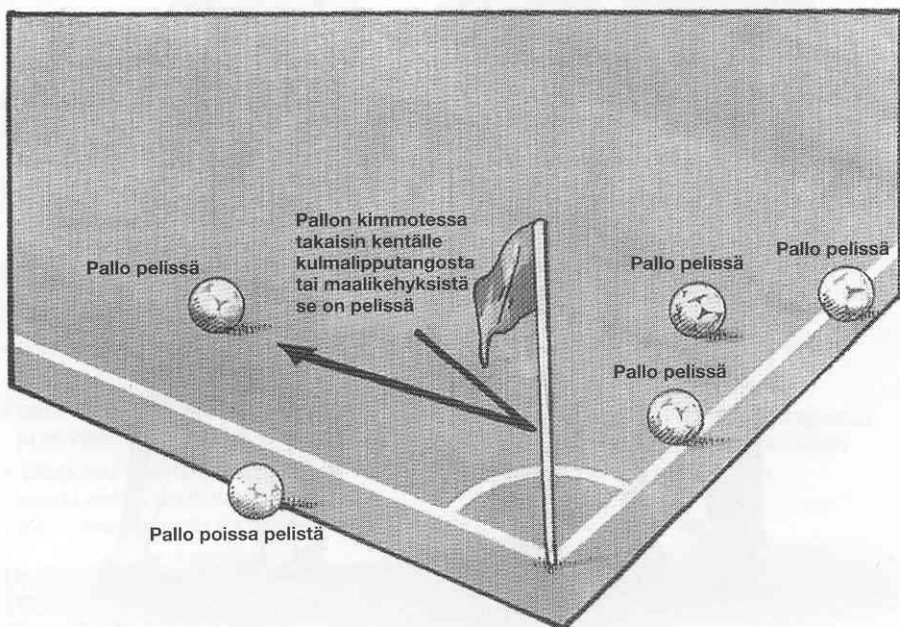
Pallo on poissa pelistä:

- kun koko pallo on ylittänyt pääty-, maali- tai sivurajan joko maassa tai ilmassa
- kun erotuomari on katkaissut pelin

Pallo pelissä

Pallo on pelissä koko muun ajan, myös:

- kun se palaa pelikentälle maalikehyksistä tai kulmalipputangosta
- kun se osuu pelikentällä olevaan erotuomariin tai avustavaan erotuomariin



SÄÄNTÖ 10 – Maalin hyväksyminen

Hyväksyttävä maali

Maali on tehty, kun pallo on kokonaan ylittänyt maalirajan, maalipylväiden välistä ja poikkipalkin ali, edellyttäen että maalin tehnyt joukkue ei ole rikkonut sääntöjä juuri ennen maalintekoa.

Voittanut joukkue

Joukkue, jonka hyväksi lasketaan useampi maali, voittaa ottelun. Jos joukkueiden hyväksi lasketaan yhtä monta maalia, tai yhtään maalia ei ole hyväksytty, ottelu päättyy tasan.

Kilpailusäännöt

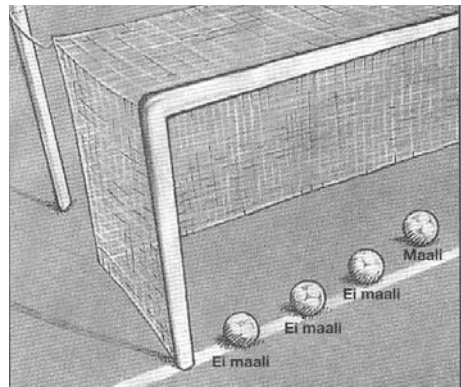
Jos kilpailusäännöt vaativat ottelun voittajan selviämistä ottelun tai otteluparin päättyessä tasapeliin, ainoat sallitut menetelmät voittajan selvittämiseksi ovat seuraavat IB:n hyväksymät menettelytavat:

- vierasmaalisääntö
- jatko-ottelu
- rangaistuspotkupisteestä potkaistavat potkut

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Erotuomarin tulee ennen maalin hyväksymistä varmistua siitä, että maali on sääntöjen edellyttämällä tavalla tehty. Katso tuomariston yhteistyö sivulta 93.

2. Omaan maaliin tehdyt maalit lasketaan vastajoukkueen hyväksi.



SÄÄNTÖ 11 – Paitsio

Paitsioasema

Pelaajan paitsioasema ei sinänsä ole tuomittava.

Pelaaja on paitsioasemassa, jos:

- hän on lähempänä vastajoukkueen päätyrajaa kuin sekä pallo että toiseksi alin vastapelaaja

Pelaaja ei ole paitsioasemassa, jos:

- hän on omalla kenttäpuolellaan tai
- hän on samassa linjassa toiseksi alimman vastapelaajan kanssa tai
- hän on samassa linjassa kahden alimman vastapelaajan kanssa

Rikkomus

Pelaajan paitsioasema on tuomittava vain, jos hän erotuomarin mielestä sillä hetkellä, kun hänen kanssapelaajansa koskettaa tai pelaa palloa, aktiivisesti osallistuu pelitapahtumaan:

- vaikuttamalla peliin tai
- vaikuttamalla vastapelaajaan tai
- saamalla etua paitsioasemastaan

Ei rikkomusta

Paitsiota ei voida tuomita, jos pelaaja saa pallon suoraan:

- maalipotkusta
- rajaheitosta
- kulmapotkusta

Rangaistusmääräykset

Tuomittavan paitsion syntyessä erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun vastajoukkueen rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).



Suomen Palloliiton ohjeita

1. Pelaaja, joka palloa pelattaessa on samassa linjassa tai taaempana kuin pallo, ei voi olla paitsiossa.

2. Keskiraja kuuluu siihen kenttäpuoleen, millä palloa pelataan. Paitsion yhteydessä käytettävä käsite ”lähempänä vastustajan päätyrajaa” on voimassa myös tässä yhteydessä.

3. Pelaaja ei saa tarkoituksellisesti sijoitua vastajoukkueen maaliin välttyäkseen paitsiolta.

4. Puolustavan joukkueen pelaaja ei voi saattaa vastapelaajaa paitsioon jättämällä pelikentän.

5. Jos avustavan erotuomarin mielestä paitsioasemasta lähteneellä pelaajalla on mahdollisuus tehdä fyysinen kontakti vastapelaajaan (esim. pelaajan ja maalivahdin törmääminen), tai joutua puolustajan taklaamaksi, tulee paitsioliputus tehdä viiveettä.

Muistiinpanoja

SÄÄNTÖ 12 – Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös rangaistaan seuraavasti:

Suora vapaapotku

Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista seitsemästä rikkomuksesta erotuomarin mielestä holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttämällä kohtuutonta voimaa:

- potkaisee tai yrittää potkaista vastapelaajaa
- kamppaa tai yrittää kampata vastapelaajan
- hyppää vastapelaajan päälle
- rikkoo vastapelaajaa muutoin kuin jaloin
- lyö tai yrittää lyödä vastapelaajaa
- työntää vastapelaajaa
- taklaa vastapelaajaa

Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku myös, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista kolmesta rikkomuksesta:

- pitää kiinni vastapelaajasta
- sylkee vastapelaajaa
- pelaa palloa kädellä tarkoituksellisesti (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)

Suora vapaapotku tuomitaan rikkomuspai-kasta. (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Rangaistuspotku

Vastajoukkueelle tuomitaan rangaistuspotku, jos pelaaja syyllistyy johonkin edellä mainituista kymmenestä rikkomuksesta omalla rangaistusalueellaan, riippumatta pallon sijainnista kunhan pallo on pelissä.

Epäsuora vapaapotku

Vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku, jos maalivahti omalla rangaistusalueellaan syyllistyy johonkin seuraavista neljästä rikkomuksesta:

- pitää palloa käsissään kauemmin kuin kuusi sekuntia ennen kuin vapauttaa pallon hallinnastaan
- vapautettuaan pallon hallinnastaan koskettaa sitä käsin uudestaan ennen kuin pallo on koskenut jotain muuta pelaajaa
- koskettaa palloa käsin sen jälkeen, kun kanssapelaaja on tarkoituksellisesti potkaissut pallon hänelle
- koskettaa palloa käsin sen jälkeen, kun hän on saanut sen suoraan kanssapelaajansa rajaheitosta

Epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle tuomitaan myös, jos pelaaja erotuomarin mielestä:

- pelaa vaarallisella tavalla
- estää vastustajan etenemisen ilman fyysistä kontaktia
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään
- syyllistyy johonkin muuhun rikkomukseen, jota ei ole aiemmin mainittu säännössä 12, ja peli katkaistaan varoituksen antamisen tai pelaajan kentältäpoiston vuoksi

Epäsuora vapaapotku tuomitaan rikkomuspai-kasta. (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Henkilökohtaiset rangaistukset

Keltaista korttia käytetään ilmaisemaan, että pelaajaa, vaihtopelaajaa tai kentältä pois vaihdettua pelaajaa on varoitettu.

Punaista korttia käytetään ilmaisemaan, että pelaajaa, vaihtopelaajaa tai kentältä pois vaihdettu pelaaja on poistettu kentältä.

Vain pelaajalle, vaihtopelaajalle tai kentältä pois vaihdetulle pelaajalle voidaan näyttää keltainen tai punainen kortti.

Erotuomarilla on oikeus antaa henkilökohtaisia rangaistuksia siitä hetkestä lähtien, jolloin hän astuu pelikentälle aina siihen hetkeen asti, jolloin hän poistuu kentältä loppuvihellyksen jälkeen.

Pelaajaa, joka syyllistyy varoitettavaan tai kentältä poiston aiheuttavaan rikkomukseen joka kohdistuu vastapelaajaan, kanssapelaajaan, erotuomariin, avustavaan erotuomariin tai johonkin muuhun henkilöön, joko kentällä tai sen ulkopuolella, rangaistaan henkilökohtaisesti aiheutetun sääntörikkomuksen luonteen mukaisesti.

Varoitettavat rikkomukset

Pelaajaa varoitetaan ja hänelle näytetään keltainen kortti, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista seitsemästä rikkomuksesta:

- syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen
- osoittaa sanoin tai elein, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua
- rikkoo jatkuvasti jalkapallosääntöjä
- viivyttaa pelin jatkamista
- laiminlyö vaaditun etäisyyden noudattamisen kulma- ja vapaapotkun tai rajajeiton aikana
- tulee tai palaa pelikentälle ilman erotuomarin lupaa
- jättää tarkoituksellisesti pelikentän ilman erotuomarin lupaa

Vaihtopelaajaa tai kentältä poisvaihdettua pelaajaa varoitetaan, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista kolmesta rikkomuksesta:

- syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen
- osoittaa sanoin tai elein, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua
- viivyttaa pelin jatkamista

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset

Pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä poisvaihdettu pelaaja on poistettava kentältä, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista seitsemästä rikkomuksesta:

- syyllistyy raakaan peliin
- syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen
- sylkee vastapelaajaa tai jotain muuta henkilöä
- vie vastustajalta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin (tämä ei koske maalivahtia omalla rangaistusalueellaan)
- vie ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomalla vapaa- tai rangaistuspotkun aiheuttaman rikkomuksen arvoisesti vastapelaajaa, joka on liikkumassa kohti rikkeen aiheuttaneen pelaajan maalia
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- saa toisen varoituksen samassa ottelessa

Pelaajan, vaihtopelaajan tai kentältä poisvaihdetun pelaajan, joka on poistettu kentältä, on poistuttava pelikentän läheisyydestä ja tekniseltä alueelta.

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Kun pelaaja pelaa palloa kädellä, on teko tahallinen ja tuomittava. Kun pallo pelataan käteen, virhettä ei ole tahattomuuden takia tapahtunut. Niin sanotut refleksiiviset käsivirheet ovat tahallisia ja siten rangaistavia.
2. Erotuomari varoittaa pelaajaa käsivirheen takia, jos tämä toistuvasti ja tarkoituksellisesti pelaa palloa käsin, tai käsivirheestä on ollut välitöntä taktista hyötyä.
3. Jos pelaajat palloa lähestyessään nojaavat samanaikaisesti toisiinsa olkapäät vastakkain ja heidän tarkoituksenaan on yrittää pelata palloa, ei erotuomarin pidä katkaista peliä, vaikka pallo ei vielä olekaan kyseisten pelaajien peliulottuvilla.
4. Maalivahti on vanginnut pallon, kun hän pitää palloa käsissään.
5. Maalivahdin pallon lyömistä avokädellä tai nyrkillä ei katsota pallon vangitsemiseksi.
6. Kun maalivahti pudottaa vangitseman pallon maahan, hän voi jatkaa sen pelaamista vain jaloin.
7. Varoittaessaan pelaajaa, erotuomarin on tarvittaessa ohjattava varoitettava pelaaja erilleen muista pelaajista. Erotuomarin on näytettävä keltaista korttia pelaajalle ja ilmoitettava varoituksen syy. Varoitus on annettava pelikatkon aikana.
8. Kentän pinnassa tai paareilla makaa-valle pelaajalle ei näytetä keltaista tai punaista korttia. Kortti näytetään pelaajan noustua seisaalleen, tai jos kyseinen pelaaja kannetaan pois kentältä, kortista ilmoitetaan ensin joukkueen kapteenille, jonka jälkeen kortti nostetaan näkyviin. Henkilökohtaisen rangaistuksen kohteeksi joutunut pelaaja osoitetaan vapaalla kädellä.
9. Erotuomarin on varoitettava, tai poistettava kentältä, avustavan erotuomarin ratkaisua sanoin tai elein arvosteleva pelaaja.
10. Jos kanssapelaajat käyttäytyvät pelikentällä epäurheilijamaisesti toisiaan kohtaan, erotuomarin on varoitettava heitä, tai poistettava heidät pelikentältä, ja jatkettava peliä epäsuoralla vapaapotkulla vastajoukkueen hyväksi rikkomuspaikasta.
11. Pelikentältä poisto käsittää koko jäljellä olevan peliajan ja myös mahdollisen jatkoottelun, sekä ajan, jolloin ottelu ratkaistaan rangaistuspotkupisteestä potkaistavilla potkuilla.
12. Jos pelikentältä poistettavaksi määrätty pelaaja ei noudata määräystä, erotuomari voi vedota joukkueen kapteeniin kyseisen pelaajan saamiseksi pois pelikentältä. Mikäli pelaaja ei sittenkään poistu pelikentältä, on erotuomarilla oikeus lopettaa ottelu.
13. Pelikentältä poistettu pelaaja ei saa jäädä, eikä palata tekniselle alueelle tai sen läheisyyteen. Jos kentältä poistettu pelaaja jatkaa pelin häiritsemistä katsomosta, erotuomarin on annettava järjestyksenvalvojille määräys poistaa pelaaja kenttälueen ulkopuolelle. Erotuomarin on kohdissa 12 ja 13 mainituissa tapauksissa tehtävä raportti kilpailun järjestäjälle.
14. Jos varoitettava pelaaja poistuu pelikentältä siten, että erotuomari ei voi antaa hänelle varoitusta, erotuomarin on ilmoitettava varoituksesta joukkueen kapteenille.

15. Henkilökohtaisten rangaistusten koodisto

Tätä koodistoa käytetään Palloliiton kilpailuissa ottelupöytäkirjaa täytettäessä.

Varoituskoodit

- A= epäurheilijamainen käytös (kuten vähäinen rikkomus, vaarallinen pelitapa, tai vastustajan kiinnipitäminen)
B= erotuomariston arvostelu sanoin tai elein (tuomioiden arvostelu, protestointi)
C= jatkuva sääntöjenvastainen peli
D= pelin jatkamisen viivyttäminen
E= sääntömääräisten etäisyyksien noudattamattomuus kulma- ja vapaapotkut / 9,15m ja rajaheitot / 2m
F= pelikentälle tulo ilman erotuomarin lupaa
G= pelikentältä poistuminen ilman erotuomarin lupaa

Kentältäpoistojen koodit

- H= raaka peli (kuten kohtuuton tai järjetön voiman käyttö)
I= väkivaltainen käytös (kuten piittaamaton tai väkivaltainen toiminta)
J= vastustajan, tai jonkun muun päälle sylkeminen
K= vastustajan maalin, tai ilmeisen maalin-tekemahdollisuuden estäminen pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin
L= kohti vastustajan maalia liikkuvan vastapelaajan ilmeisen maalintekemahdollisuuden estäminen rikkomalla tätä vapaa- tai rangaistuspotkun aiheuttamalla tavalla
M= hävytön, loukkaava tai solvaava kielenkäyttö ja/tai eleet
N= toinen varoitus samassa ottelussa

Muistiinpanoja

SÄÄNTÖ 13 – Vapaapotku

Vapaapotkutyyypit

Vapaapotkut ovat suoria tai epäsuoria.

Suora vapaapotku

Pallo menee maaliin

- jos pallo potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo potkaistaan suoraan omaan maaliin, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku

Epäsuora vapaapotku

Merkinanto

Erotuomari osoittaa epäsuoran vapaapotkun nostamalla toisen kätensä ylös suoraksi päänsä yläpuolelle. Hän pitää kätensä ylhäällä niin kauan kunnes vapaapotku on potkaistu ja kunnes joku toinen pelaaja on palloa koskenut tai pallo menee pois kentältä.

Pallo menee maaliin

Maali voidaan tehdä vain, jos pallo vapaapotkun jälkeen koskettaa toista pelaajaa ennen maaliin menoa:

- jos pallo potkaistaan epäsuorasta vapaapotkusta suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku
- jos pallo potkaistaan epäsuorasta vapaapotkusta suoraan omaan maaliin, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku

Vapaapotkun aikana

Sekä suorassa että epäsuorassa vapaapotkussa pallon on oltava paikoillaan potkun tapahtuessa eikä potkaisija saa koskea palloon uudelleen ennen kuin joku toinen pelaaja on koskenut sitä.

Vapaapotkun paikka

Vapaapotku rangaistusalueelta

Puolustavan joukkueen suora tai epäsuora vapaapotku

- kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään 9,15 metrin päässä pallosta
- kaikkien vastapelaajien on oltava rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä
- pallo on pelissä, kun se potkaistaan suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle
- maalialueelta tuomitun vapaapotkun saa potkaista mistä tahansa maalialueelta

Hyökkäävän joukkueen epäsuora vapaapotku

- kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään 9,15 m päässä pallosta kunnes pallo on pelissä, elleivät he ole omalla maalirajallaan maalipyväiden välissä
- pallo on pelissä, kun se on potkaistu liikkeelle
- maalialueelta tuomittu epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisen maalialueen rajan kohdasta

Vapaapotku rangaistusalueen ulkopuolelta

- kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään 9,15 m päässä pallosta kunnes pallo on pelissä
- pallo on pelissä kun se on potkaistu liikkeelle
- vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta tai pallon paikasta silloin kun sääntörikkomus tapahtui (sääntörikkomuksen mukaisesti)

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos vastapelaaja on vapaapotkua potkais- taessa lähempänä palloa kuin mitä sään- nöt vaativat:

- vapaapotku uusitaan

Jos puolustavan joukkueen vapaapotku potkaistaan omalta rangaistusalueelta, mutta palloa ei potkaista suoraan rangais- tusalueen ulkopuolelle:

- vapaapotku uusitaan

Jonkun muun pelaajan kuin maalivah- din potkaisema vapaapotku

Jos pallon ollessa pelissä potkaisija kos- kee palloon toisen kerran (paitsi käsillään) ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä kos- kenut:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vas- tajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos pallon ollessa pelissä potkaisija kos- kee palloa tarkoituksellisesti kädellä ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä koskenut:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajouk- kueelle rikkomuspaikasta (katso Sään- tö 13 – Vapaapotkun paikka)

- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikko- mus tapahtui potkaisijan omalla ran- gaistusalueella

Maalivahdin potkaisema vapaapotku

Jos pallon ollessa pelissä maalivahti kos- kee palloon toisen kerran (paitsi käsillään) ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä kos- kenut:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vas- tajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos pallon ollessa pelissä maalivahti kos- kee palloa tarkoituksellisesti käsin ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä koskenut:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajouk- kueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin rangaistusalueen ulkopuolella (katso Sääntö 13 – Vapaa- potkun paikka)
- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (katso Sään- tö 13 – Vapaapotkun paikka)

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Erotuomarin on huolehdittava siitä, että vapaapotku potkaistaan mahdollisimman nopeasti. Rikkomuksen tehneen joukkueen sijoittumista puolustukseen ei tarvitse odottaa.

2. Jos vapaapotkun potkaiseminen vii- västyy vastapelaajan tai vastajoukkueen muurin liian lähelle sijoittumisen takia, ero- tuomarin on oma-aloitteisesti siirrettävä pelaaja tai muuri oikealle etäisyydelle.

SÄÄNTÖ 14 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan sitä joukkuetta vastaan, joka pallon ollessa pelissä syyllistyy omalla rangaistusalueellaan yhteen niistä kymmenestä rikkomuksesta, joista on tuomittava suora vapaapotku.

Maali voidaan tehdä suoraan rangaistuspotkusta.

Erotuomarin on lisättävä peliaikaa varsinaisen ja jatko-ottelun puoliaikojen lopussa tuomitun rangaistuspotkun potkaisemiseksi.

Pallon ja pelaajien paikka

Pallo:

- on oltava asetettuna rangaistuspotkupisteelle

Rangaistuspotkun potkaisija:

- täytyy olla selvästi tunnistettavissa

Puolustavan maalivahti:

- on oltava omalla maalirajallaan rintamasuunta potkaisijaan päin, kunnes pallo on potkaistu

Muiden pelaajien, lukuun ottamatta potkaisijaa, on sijoitettava:

- pelikentälle
- rangaistusalueen ulkopuolelle
- rangaistuspotkupisteen tason takapuolelle
- vähintään 9,15 metrin päähän rangaistuspotkupisteestä

Tapahtumien kulku rangaistuspotkussa

- Kun pelaajat ovat asettuneet tämän säännön mukaisesti, erotuomari antaa merkin rangaistuspotkun potkaisemiseksi

- Rangaistuspotkun potkaisijan on potkaistava pallo eteenpäin
- Hän ei saa pelata palloa uudestaan ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa
- Pallo on pelissä, kun se on potkaistu eteenpäin

Kun rangaistuspotku potkaistaan varsinaisella peliajalla, tai peliaikaa on lisätty puoliaikojen jatkoksi rangaistuspotkun potkaisemiseksi tai sen uusimiseksi, maali hyväksytään, jos ennen maalirajan ylittämistä maalin poikkipalkin alapuolelta:

- Pallo koskettaa jompaakumpaa maalivyvästä ja/tai poikkipalkkia ja/tai maalivahtia

Erotuomari päättää milloin rangaistuspotkutapahtuma on päättynyt.

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos erotuomari on antanut merkin rangaistuspotkun potkaisemiseen ja ennen kuin pallo on pelissä, joku seuraavista tilanteista tapahtuu:

Rangaistuspotkun potkaisija rikkoo sääntöjä:

- erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen
- jos pallo menee maaliin, on rangaistuspotku uusittava
- jos pallo ei mene maaliin, erotuomari katkaisee pelin ja peliä jatketaan puolustavan joukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä rikkomus tapahtui

Maalivahti rikkoo sääntöjä:

- erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen

- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan

Rangaistuspotkun potkaisijan kanssapelaaja rikkoo sääntöjä:

- erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen
- jos pallo menee maaliin, rangaistuspotku uusitaan
- jos pallo ei mene maaliin, erotuomari katkaisee pelin ja peliä jatketaan puolustavan joukkueen epäsuoralla vapaa-
potkulla paikasta, missä rikkomus tapahtui

Maalivahdin kanssapelaaja rikkoo sääntöjä:

- erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen
- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan

Jos molempien joukkueiden pelaajat rikkovat sääntöjä:

- rangaistuspotku uusitaan

Jos sen jälkeen kun rangaistuspotku on potkaistu:

Potkaisija koskee palloon toisen kerran (paitsi käsillään) ennen kuin se on koskenut ketään toista pelaajaa:

- tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora vapaa-
potku rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaa-
potkun paikka)

Potkaisija pelaa tarkoituksellisesti palloa käsin ennen kuin se on koskenut ketään toista pelaajaa:

- tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaa-
potku rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaa-
potkun paikka)

Palloon koskee joku ulkopuolinen sen liikkuessa eteenpäin:

- rangaistuspotku uusitaan

Pallo palaa kentälle osuttuaan maalivahtiin tai maali-
kehysiin ja joku ulkopuolinen koskee siihen silloin:

- erotuomarin katkaisee pelin
- peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, missä ulkopuolinen kosketti palloa, ellei ulkopuolinen koskettanut sitä maalialueella, jolloin erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Jos kenttäpelaaja vaihdetaan maali-
vahdiksi rangaistuspotkun ajaksi, hänen
on vastaavasti vaihdettava myös pelipaita.

2. Kun rangaistuspotku potkaistaan li-
sääjalla, erotuomarin on ilmoitettava siitä
joukkueiden kapteeneille.

3. Lisääjalla tapahtunut rangaistuspot-
kutilanne päättyy, kun pallo ponnahtaa
maalivahdista tai maalikeyhksistä selvästi
takaisin kentälle, tai se on mennyt maaliin,
tai se ajautuu kentän ulkopuolelle.

Maali on hyväksyttävä lisääjalla potkais-
tusta rangaistuspotkusta, jos pallo maalin
keyhksistä ponnahtaen menee maaliin
maalirajalla, tai sen tuntumassa olevan
maalivahdin kautta. Maalia ei saa hyväk-
syä, jos pallo tässä tapauksessa menee
maaliin maalivahdin toimenpiteiden kaut-
ta.

Maalivahdin toimenpiteiksi katsotaan, kun
hän pelaa (ohjaa, lyö, heittää, nyrkkeilee,
potkaisee, ”söhrää”) maalikeyhksistä sel-
västi takaisin kentälle päin palautuvan pal-
lon omaan maaliin.

4. Rangaistuspotkun on oltava yhtäjaksoi-
nen. Potkaisijan tekemä tilapäinen rytmii-
vaihdon vauhdinotossa on ymmärrettävä
harhautuksena, joka on sääntöjenmukai-
nen toimenpide.

5. Jos rangaistuspotkun potkaisija, sen
jälkeen kun erotuomari on antanut luvan
rangaistuspotkun potkaisemiseen, tulee
pallon luo potkaisematta rangaistuspot-
kua, kääntää tai siirtää palloa käsin tai
jaloin, on erotuomarin katkaistava peli,
varoitettava rangaistuspotkun potkaisijaa
epäurheilijamaisesta käytöksestä ja tuo-
mittava epäsuora vapaapotku puolustaval-
le joukkueelle.

6. Jos rangaistuspotku häiriintyy pot-
kun potkaisijasta riippumattomista syistä
(esim. tuuli siirtää palloa), erotuomarin on

katkaistava peli ja annettava uusi lupa ran-
gaistuspotkuun.

7. Jos rangaistuspotkun potkaisee erotuo-
marin vihellyksen jälkeen yllättäen potkai-
sijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja,
erotuomarin on annettava pelin jatkoa:

A) jos pallo menee maaliin, rangaistuspot-
ku uusitaan

B) jos pallo ei mene maaliin, tuomitaan
epäsuora vapaapotku puolustavalle jouk-
kueelle rikkomuspaikasta (paikasta, missä
rikkomuksen tehnyt pelaaja tuli 9,15 m lä-
hemmäksi palloa).

Rikkonutta pelaajaa on varoitettava epäur-
heilijamaisesta käytöksestä.

8. Jos pallo puhkeaa rangaistuspotkussa
osuessaan maalikeyhksiin, erotuomarin on
hyväksyttävä maali, jos pallo menee keyh-
seen osumisen jälkeensä suoraan maaliin. Jos
pallo ponnahtaa takaisin peliin, erotuomari
katkaisee pelin ja jatkaa peliä erotuomari-
pallolla saatuaan uuden pallon (katso
Sääntö 8 – Alkupotku ja erotuomaripallo) .
Jos jälkimmäinen tilanne sattuu potkua
varten annetulla lisääjalla, ottelu päättyy.

9. Jos erotuomari määrää rangaistuspot-
kun uusittavaksi, koska maalivahti liikkuu
maaliviivaltaan eteenpäin liian aikaisin,
rangaistuspotkun potkaisijaa voidaan vaih-
taa.

10. Niin sanotun rangaistuspotkukilpailun
aikana kentältä poistettua maalivahtia ei
saa korvata nimetyllä vaihtomiehellä.

11. Niin sanotun rangaistuspotkukilpailun
aikana, joka on aloitettu täysilukuisin jouk-
kuein, erotuomari poistaa yhden pelaajan
kentältä. Vajaaalukuinen joukkue jatkaa tar-
vittaessa kilpailua kymmenennen pelaajan
jälkeen pelaajalla, joka on jo kerran pot-
kaissut.

SÄÄNTÖ 15 – Rajaheitto

Rajaheitto on pelinjakamistapa.

Kun pallo ylittää kokonaan sivurajan maassa tai ilmassa, tuomitaan rajaheitto viimeksi palloon koskeneen pelaajan vastajoukkueelle.

Maalia ei voida tehdä suoraan rajaheitosta.

Rajaheiton tapahtuessa

Heittohetkellä heittäjän on:

- oltava kääntyneenä pelikentälle päin
- oltava molemmat jalat osittain joko sivurajalla tai pelialustalla sivurajan ulkopuolella
- pideltävä pallo molemmilla käsillä
- heitettävä pallo pään takaa ja päänsä yli
- heitettävä pallo paikasta, missä se ylitti sivurajan

Kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään 2 metrin päässä heittopaikasta.

Pallo on pelissä välittömästi sen tultua pelikentälle.

Heitettyään pallon heittäjä ei saa koskea palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa.

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jonkun muun pelaajan kuin maalivahdin heittäjä rajaheitto

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, heittäjä koskee palloon toisen kerran (paitsi käsillään) ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, heittäjä pelaa tarkoituksellisesti palloa käsin ennen kuin pallo on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui heittäjän omalla rangaistusalueella

Maalivahdin heittäjä rajaheitto

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, maalivahti koskee palloon toisen kerran (paitsi käsillään) ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, maalivahti pelaa tarkoituksellisesti palloa käsin ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos sääntörikkomus tapahtui maalivahdin rangaistusalueen ulkopuolella (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos vastapelaaja epäurheilijamaisesti häiritsee tai estää heittäjää:

- häntä on varoitettava epäurheilijamaisen käytöksen takia

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista:

- rajaheitto tuomitaan vastajoukkueelle

Suomen Palloliiton ohjeita

1. Rajaheittoa ei saa heittää esteiden taakaa tai päältä.
2. Rajaheittoa ei voi tehdä polvi- tai istuma-asennosta.
3. Rajaheitto on uusittava, ellei pallo tule suoraan ilmassa pelikentälle.
4. Jos pallo oikein heitetyn rajaheiton jälkeen ylittää suoraan vastajoukkueen kenttäpuolen maali- tai päätyrajan, tuomitaan vastajoukkueelle maalipotku.
5. Jos pallo oikein heitetyn rajaheiton jälkeen ylittää suoraan oman joukkueen kenttäpuolen maali- tai päätyrajan, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku.
6. Jos pallo oikein heitetyn rajaheiton jälkeen ylittää suoraan sivurajan, tuomitaan vastajoukkueelle rajaheitto.
7. Jos rajaheitto heitetään erotuomarin mielestä loukkaantumisriskin aiheuttavalla tavalla tai kohtuuttomalla voimalla (vaarallisesti tai väkivaltaisesti), kohti pelaajaa (vasta- tai kanssapelaaja), on erotuomarin rangaistava rikkomukseen syyllistynyttä pelaajaa henkilökohtaisella rangaistuksella (varoitusta tai kentältäpoisto) sekä tuomitava:
 - a) suora vapaapotku paikasta, missä pallo osuu, tai sieltä, missä pallo olisi voinut osua vastapelaajaan
 - b) epäsuora vapaapotku paikasta, missä pallo osuu, tai sieltä, missä pallo olisi voinut osua kanssapelaajaan



SÄÄNTÖ 16 – Maalipotku

Maalipotku on pelinjakamistapa.

Kun pallo ylittää kokonaan päätyrajan maassa tai ilmassa ja siihen on viimeksi koskenut hyökkäävän joukkueen pelaaja, tuomitaan maalipotku viimeksi palloon koskeneen pelaajan vastajoukkueelle.

Maalipotkusta voidaan tehdä hyväksyttävä maali, mutta vain vastajoukkueen maaliin.

Maalipotkun tapahtuessa

- puolustavan joukkueen pelaaja potkaisee pallon mistä tahansa maalialueelta
- vastapelaajien on oltava rangaistusalueen ulkopuolella kunnes pallo on pelissä
- potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen, ennen kuin se koskettaa jotain toista pelaajaa
- pallo on pelissä kun se on potkaistu suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos palloa ei maalipotkusta potkaista suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle:

- potku on uusittava

Muun pelaajan kuin maalivahdin potkaisema maalipotku

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, potkaisija koskee palloon uudelleen (paitsi käsillessään) ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, potkaisija pelaa tarkoituksellisesti palloa käsin ennen kuin pallo on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- tuomitaan rangaistuspotku, jos sääntörikkomus tapahtui potkaisijan omalla rangaistusalueella

Maalivahdin potkaisema maalipotku

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, maalivahti koskee palloon uudelleen (paitsi käsillessään) ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, maalivahti pelaa tarkoituksellisesti palloa käsin ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin rangaistusalueen ulkopuolella (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista:

- potku uusitaan

SÄÄNTÖ 17 – Kulmapotku

Kulmapotku on pelinjatkamistapa.

Kun pallo ylittää kokonaan päätyrajan maassa tai ilmassa ja siihen on viimeksi koskenut puolustavan joukkueen pelaaja, tuomitaan kulmapotku viimeksi palloon koskeneen pelaajan vastajoukkueelle.

Kulmapotkusta voidaan tehdä hyväksyttävä maali, mutta vain vastajoukkueen maaliin.

Kulmapotkun tapahtuessa

- pallo on asetettava kulmapotkualueelle, joka on lähinnä paikkaa, missä pallo ylitti päätyrajan
- kulmalipputankoa ei saa siirtää paikaltaan
- vastapelaajien on oltava vähintään 9,15 m päässä kulmapotkualueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä
- hyökkäävän joukkueen pelaajan täytyy potkaista palloa
- pallo on pelissä kun se on potkaistu liikkeelle
- potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Muun pelaajan kuin maalivahdin potkaisema kulmapotku

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, potkaisija koskee palloon uudelleen (paitsi käsilillään) ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, potkaisija pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- tuomitaan rangaistuspotku, jos sääntörikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella

Maalivahdin potkaisema kulmapotku

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, maalivahti koskee palloon uudelleen (paitsi käsilillään) ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos, sen jälkeen kun pallo on pelissä, maalivahti pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin rangaistusalueen ulkopuolella (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista:

- potku uusitaan

Ottelun voittajan ratkaiseminen rangaistuspotkupisteeltä tai ottelupareissa (koti- ja vierasottelu)

Vierasmaalit, jatko-ottelu ja rangaistuspotkupisteestä suoritettavat potkut ovat kolme sallittua tapaa, joilla voittanut joukkue määritetään tapauksissa, joissa kilpailusäännöt tasapelin, tai otteluparin tasatuloksen sattuessa vaativat ottelun voittajan selvittämisen.

Vierasmaalit

Kilpailusäännöt voivat määrätä, että joukkueiden kohdatessa toisensa otteluparisissa, koti- ja vierasottelu, ja ne toisen ottelun jälkeen ovat tehneet saman määrän maaleja, jokainen vastajoukkueen kentällä tehty maali lasketaan kahtena maalina.

Jatko-ottelu

Kilpailusäännöt voivat määrätä pelattavaksi jatko-ottelun, joka koostuu kahdesta enintään 15 minuuttia kestävästä puoliajasta. Tällöin sovelletaan säännön 8 määräyksiä.

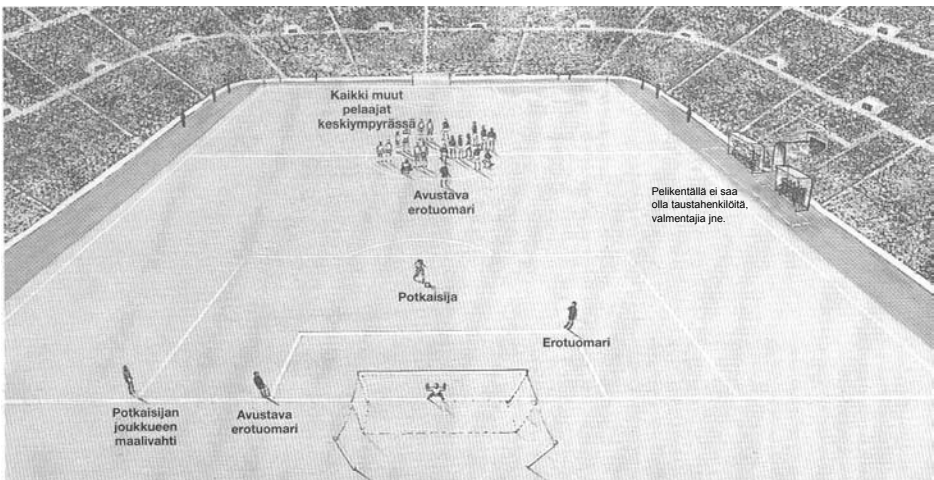
Rangaistuspotkupisteestä potkaistavat potkut

Tapahtumien kulku

- erotuomari valitsee maalin, johon potkut potkaistaan
- erotuomari suorittaa arvannon kolikonheitolla ja joukkue, jonka kapteeni voittaa arvannon saa valita, potkaiseeko se ensimmäisen vai toisen potkun
- erotuomari kirjaa kunkin potkaisijan ja potkun tuloksen
- molemmat joukkueet potkaisevat viisi potkua alla olevien kohtien mukaisesti
- joukkueet potkaisevat potkut vuorotellen
- jos, ennen kuin molemmat joukkueet ovat potkaisseet viisi potkua, jompikumpi joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin mitä toinen joukkue voi tehdä vaikka potkaisisi kaikki viisi potkua, potkut lopetetaan siihen
- jos joukkueet ovat viisi potkua potkaistuaan tehneet saman määrän hyväksytyjä maaleja, tai eivät ole tehneet yhtään maalia, potkujen potkaisemista jatketaan samassa järjestyksessä, kunnes toinen joukkue on yhtä monesta potkusta tehnyt maalin enemmän kuin toinen
- maalivahdin, joka loukkaantuu potkujen potkaisemisen aikana kykenemättömäksi jatkamaan ottelua maalivahtina, saa vaihtaa nimettyyn vaihtopelaajaan edellyttäen, että joukkue ei ole jo tehnyt kilpailumääräysten sallimaa enimmäismäärää pelaajavaihtoja
- poikkeuksena edellä mainittuun tapaukseen, vain ne pelaajat jotka ovat pelikentällä ottelun päättyessä, joka sisältää mahdollisen jatko-ottelun, ovat oikeutettuja osallistumaan potkuihin rangaistuspotkupisteeltä
- jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja, ja vasta kun joukkueen kaikki potkuihin oikeutetut pelaajat ovat potkaisseet yhden potkun, saa saman joukkueen pelaaja potkaista toisen potkun

- kuka tahansa potkuihin oikeutetuista pelaajista saa vaihtaa paikkaa maalivahtin kanssa milloin tahansa potkujen potkaisemisen aikana
- vain osallistuvilla pelaajilla ja erotuomaristolla on oikeus olla pelikentällä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavien potkujen aikana
- kaikkien pelaajien, lukuun ottamatta potkun potkaisijaa ja kahta maalivahtia, pitää pysyä keskiympyrässä
- maalivahdin, joka kuuluu samaan joukkueeseen potkun potkaisijan kanssa, pitää pysyä pelikentällä kyseisen rangaistusalueen ulkopuolella paikassa, missä päätyraja ja rangaistusalueen raja kohtaavat
- ellei toisin ole määrätty, sovelletaan potkujen potkaisemisessa rangaistuspotkupisteeltä asiaankuuluvia pelisääntöjä sekä International Board'in virallisia päätöksiä
- jos joukkueella ottelun päättyessä ja ennen potkujen aloittamista rangaistuspotkupisteeltä on enemmän pelaajia kuin vastajoukkueella, sen on vähennettävä pelaajamääränsä vastaamaan vastajoukkueen pelaajamäärää ja joukkueen kapteenin on ilmoitettava erotuomarille sen pelaajan/niiden pelaajien nimi/nimet ja numero(t), jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen
- ennen potkujen aloittamista rangaistuspotkupisteeltä erotuomarin on varmistuttava siitä, että molemmille joukkueille jää yhtä monta pelaajaa keskiympyrään. Nämä pelaajat osallistuvat potkuihin

Ottelun ratkaiseminen rangaistuspotkuilla

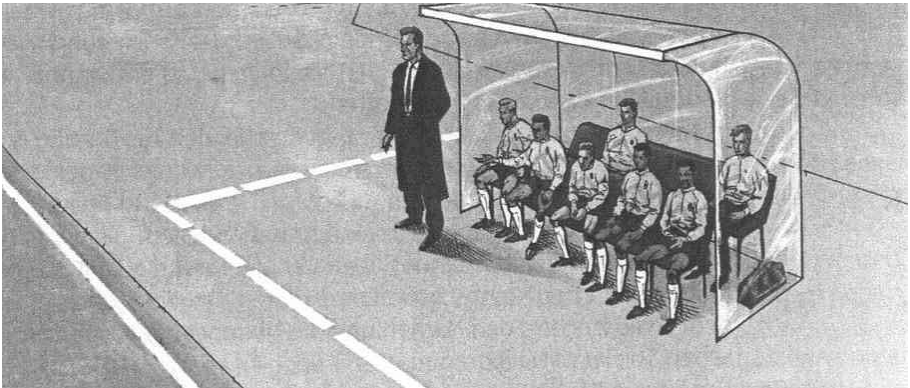


Tekninen alue

Tekninen alue koskee erityisesti otteluita, jotka pelataan kentillä, joilla on taustahenkilöiden ja vaihtopelaajien käyttöön tarkoitettut erilliset istuinalueet kuten alla on kuvattu.

Koska teknisten alueiden koko ja sijainti voivat vaihdella kentittäin, seuraavat määräykset on tarkoitettu yleisohjeiksi:

- teknisen alueen leveys ulottuu 1 m vaihtopenkkien istuinalueen ulkopuolelle kummastakin päästä sivulle päin ja sen syvyys kentälle päin metrin päähän sivurajasta
- on suositeltavaa, että tekninen alue merkitään rajoilla
- kilpailusäännöissä määrätään teknisellä alueella olemaan oikeutettujen taustahenkilöiden ja pelaajien lukumäärä
- teknisellä alueella toimimaan oikeutetut taustahenkilöt ja pelaajat on nimettävä kilpailusääntöjen mukaisesti ennen ottelun alkua
- vain yksi henkilö kerrallaan on oikeutettu antamaan taktisia ohjeita ja hänen on palattava takaisin paikalleen ohjeet annettuaan
- valmentajan ja muiden taustahenkilöiden on pysyttävä rajojen sisäpuolella, paitsi erityistapauksissa, kuten fysioterapeutin tai lääkärin mennessä erotuomarin luvalla kentälle arvioimaan pelaajan loukkaantumisasetta
- valmentajan ja muiden teknisellä alueella olevien joukkueen edustajien on käytäydyttävä vastuuntuntoisella tavalla



Neljäs erotuomari ja varalla oleva avustava erotuomari

- Kilpailusääntöjen mukaisesti otteluihin voidaan nimetä neljäs erotuomari, joka toimii sijaisena, jos joku ottelun kolmesta erotuomaristoon kuuluvasta ei kykene jatkamaan tehtäväänsä, ellei varalla olevaa avustavaa erotuomaria ole nimetty. Hän avustaa erotuomaria koko ottelutapahtuman ajan
- Ennen kilpailun alkua kilpailun järjestäjä määrää selvästi, ottaako neljäs erotuomari erotuomarin loukkaantues-sa erotuomarin tehtävät, vai ottaako kokeneempi avustava erotuomari erotuomarin tehtävät, jolloin neljännessä erotuomarista tulee avustava erotuomari
- Neljäs erotuomari toimii erotuomarin ohjeiden mukaan avustaen tätä kaikenlaisten ottelun hallintoon liittyvien tehtävien tekemisessä ennen ottelua, ottelun aikana ja sen jälkeen
- Hänen tehtävänä on auttaa pelaajavaihtojen yhteydessä ottelun aikana
- Hänellä on oikeus tarkastaa vaihtopelaajien varusteet ennen heidän kentälle menoaan. Elleivät varusteet ole jalkapallosääntöjen mukaiset, hän ilmoittaa siitä erotuomarille
- Hän pitää tarvittaessa huolta varapalloista. Jos ottelupallo on vaihdettava ottelun aikana, hän toimittaa uuden pallon kentälle erotuomarilta saamansa ohjeen mukaisesti. Näin viive on mahdollisimman lyhyt.
- Hänen täytyy saattaa erotuomarin tietoon, jos erotuomari on varoittanut väärää pelaajaa tunnistamisessa tehdyn erehdyksen vuoksi tai jos pelaaja ei ole poistettu kentältä saatuaan toisen varoituksen, tai kun väkivaltaista käytöstä tapahtuu erotuomarin ja avustavien erotuomareiden sitä havaitsematta. Erotuomarilla säilyy kuitenkin kaikkia otteluun liittyviä tapahtumia koskeva päätösvalta
- Ottelun jälkeen neljännen erotuomarin on tehtävä raportti kilpailun järjestäjälle kaikista epäurheilijamaisuuksista ja muista epäkohdista, joita erotuomari ja avustavat erotuomarit eivät ole havainneet. Neljännen erotuomarin on ilmoitettava erotuomarille ja avustaville erotuomareille kaikista raporteista, joita on tekemässä
- Hänellä on oikeus ilmoittaa erotuomarille jokaisen teknisellä alueella olijan vastuuttomasta käyttäytymisestä
- Varalla oleva avustava erotuomari voidaan myös määrätä kilpailumääräysten mukaisesti. Hänen ainoa tehtävänsä on korvata jatkamaan kykenemätön avustava erotuomari tai neljäs erotuomari tarvittaessa

SÄÄNTÖ 1 - Pelikenttä

Kentän merkinnät

Pelikentän merkitseminen katkoviivoin tai sen pintaan tehdyin vakorajoin ei ole sallittua.

Jos pelaaja tekee jalallaan pelikenttään sääntöjenvastaisia merkintöjä, häntä täytyy varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos erotuomari toteaa tällaisia piirrettävän pelin ollessa käynnissä, hänen täytyy varoittaa rikkomukseen syyllistynyttä pelaajaa epäurheilijamaisesta käytöksestä seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana.

Vain säännössä 1 kuvatut rajat voidaan merkitä pelikenttään.

Maalit

Jos poikkipalkki siirtyy paikaltaan tai murtuu, ottelu on keskeytettävä kunnes poikkipalkki saadaan asennettua takaisin paikoilleen tai korjattua. Jos sitä ei voida korjata, ottelu on lopetettava. Köyttä ei saa käyttää poikkipalkin sijasta. Jos poikkipalkki voidaan korjata, ottelua jatketaan erotuomaripallolla siitä paikasta, missä pallo oli, kun ottelu keskeytettiin. Jos pallo oli pelin katkaisuhetkellä maalialueella, pallo pudotetaan maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin.

Mainokset

Mainostaulujen on oltava vähintään 1 metrin päässä pelikentän ulkorajoista.

Minkäänlaiset mainokset, eivät todelliset eikä virtuaaliset, ole sallittu pelikentällä, maalirajan ja maaliverkkojen välisellä alueella, teknisellä alueella tai 1 metriä lähempänä sivurajaa siitä hetkestä, jolloin joukkueet saapuvat pelikentälle niiden poistumiseen sieltä tauon ajaksi ja hetkestä, jolloin ne tulevat takaisin kentälle pelin loppuun asti. Mainoksia ei myöskään sallita maaleissa, maaliverkoissa, lipputangoissa tai lipuissa eikä näihin saa kiinnittää mitään ulkopuolisia esineitä (kamerat, mikrofonit jne.)

Tunnuskuvat

FIFAn, maanosaliittojen, kansallisten liittojen, liigojen, seurojen tai muiden yhteisöjen tunnuskuvien, todellisten tai virtuaalisten, muodostaminen on kielletty pelikentällä, maaliverkoissa ja niiden rajaamalla alueella, maaleissa, lipputangoissa ja niiden lipuissa pelin aikana.

SÄÄNTÖ 2 – Pallo

Lisäpallo

Ottelussa käytettäväksi tarkoitettuja lisäpalloja voidaan sijoittaa kentän ympärille edellyttäen, että ne täyttävät Säännön 2 vaatimukset, ja että niiden käyttö on erotuomarin valvottavissa.

Ylimääräiset pallot kentällä

Jos ylimääräinen pallo tulee kentälle pelin ollessa käynnissä, erotuomarin on katkais-

tava peli ainoastaan, jos se vaikuttaa pelin kulkuun. Peliä on jatkettava erotuomaripallolla paikasta missä pelissä ollut pallo oli, kun peli katkaistiin. Jos peli katkaistiin maalialueella, erotuomaripallo pudotetaan maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin.

Jos ylimääräinen pallo tulee kentälle pelin aikana häiritsemättä peliä, erotuomarin on poistatettava pallo kentältä mahdollisimman nopeasti.

SÄÄNTÖ 3 – Pelaajien lukumäärä

Pelaajavaihdon toteuttaminen

- Pelaajavaihto voidaan tehdä vain pelikatkon aikana
- Avustava erotuomari ilmoittaa merkinannollaan, että pelaajavaihtoa on pyydetty
- Kentältä vaihdettava pelaaja saa erotuomarilta luvan kentältä poistumiseen, ellei hän ole jo kentän ulkopuolella syystä, jonka säännöt sallivat
- Erotuomari antaa vaihtopelaajalle luvan tulla pelikentälle
- Ennen kentälle tuloaan on vaihtopelaajan odotettava, kunnes pois vaihdettava pelaaja on jättänyt pelikentän
- Pois vaihdettavan pelaajan ei ole välttämätöntä poistua kentältä keskirajalta
- Pelaajavaihdon toteuttaminen voidaan keskeyttää tietyissä olosuhteissa, esimerkiksi jos vaihtopelaaja ei ole valmiina menemään kentälle
- Vaihtopelaaja, joka ei ole toteuttanut vaihtoa loppuun astumalla pelikentälle, ei voi jatkaa peliä heittämällä rajaheittoa tai potkaisemalla kulmapotkua

- Jos pelaaja joka aiotaan vaihtaa, kieltäytyy jättämästä pelikenttää, peli jatkuu
- Jos pelaajavaihto tehdään puoliaikojen välisellä tauolla tai ennen jatko-ottelua, pelaajavaihdon toteuttaminen viimeistellään ennen toisen puoliajan tai jatko-ottelun alkupotkua

Ylimääräiset henkilöt pelikentällä

Ulkopuolinen henkilö

Jokaista sellaista henkilöä, jota ei ole merkitty ottelupöytäkirjaan pelaajana, vaihtopelaajana tai taustahenkilönä, on pidettävä ulkopuolisena henkilönä, kuten myös kentältä poistettua pelaajaa.

Jos ulkopuolinen henkilö tulee pelikentälle:

- erotuomarin on katkaistava peli (vaikkakaan ei välittömästi, ellei ylimääräinen henkilö häiritse peliä)
- erotuomarin on poistatettava hänet pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä

- jos erotuomari katkaisee pelin, hänen on jatkettava peliä erotuomaripallolla paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin. Jos peli katkaistiin maalialueella, erotuomaripallo pudotetaan maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin. kun peli katkaistiin
- vastajoukkueelle tuomitulla epäsuoralla vapaapotkulla paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka), ellei tilanteessa sattunut muuta sääntörikkomusta
- Säännön 12 mukaisesti, jos pelaaja rikkoo tätä sääntöä

Joukkueen taustahenkilöt

Jos joukkueen taustahenkilö menee kentälle:

- erotuomarin on katkaistava peli (vaikkakaan ei välittömästi, ellei taustahenkilö häiritse peliä tai ellei hyötyä voida soveltaa)
- erotuomarin on poistatettava hänet kentältä, ja jos hänen käytöksensä on epäurheilijamaista, erotuomarin on ohjattava hänet pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä
- jos erotuomari katkaisee pelin, hänen on jatkettava peliä erotuomaripallolla paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin. Jos peli katkaistiin maalialueella, erotuomaripallo pudotetaan maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin, kun peli katkaistiin

Pelaaja kentän ulkopuolella

Jos pelaaja palaa kentälle erotuomarin avulla sen jälkeen kun hän on jättänyt pelikentän poistaakseen sääntöjenvastaisen esineen tai korjatakseen varusteen, saadakseen hoitoa vammaan tai verenvuotoon, verisen peliasun tai minkä tahansa muun erotuomarin salliman syyn vuoksi saamatta siihen erotuomarilta lupaa, erotuomarin täytyy:

- katkaista peli (vaikkakaan ei välittömästi, ellei pelaaja osallistu peliin, tai ellei hyötynäkökohtaa voida soveltaa)
- varoittaa pelaajaa luvattomasta pelikentälle tulosta
- määrätä pelaaja jättämään kenttä, mikäli se on tarpeellista (esim. Säännön 4 rikkomus)

Jos erotuomari katkaisee pelin, sitä on jatkettava:

Jos pelaaja tilapäisesti ylittää jonkun kentän ulkorajoista, hänen ei katsota syyllistyneen sääntörikkomukseen. Pelikentän ulkopuolelle menemistä voidaan pitää osana pelitilannetta.

Vaihtopelaaja tai kentältä pois vaihdettu pelaaja

Jos vaihtopelaaja tai kentältä pois vaihdettu pelaaja menee kentälle saamatta siihen lupaa:

- erotuomarin on katkaistava peli (vaikkakaan ei välittömästi, ellei taustahenkilö häiritse peliä tai ellei hyötyä voida soveltaa)
- erotuomarin on varoitettava häntä epäurheilijamaisen käytöksen takia
- pelaajan on jätettävä pelikenttä

Jos erotuomari katkaisee pelin, sitä täytyy jatkaa vastajoukkueelle tuomitulla epäsuoralla vapaapotkulla siitä paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Maali tehdään ylimääräisen henkilön ollessa pelikentällä

Jos erotuomari tulee vakuuttuneeksi sen jälkeen kun maali on tehty, mutta ennen kuin peliä on uudelleen jatkettu, että kentällä oli ylimääräinen henkilö silloin kun maali tehtiin:

- erotuomarin on hylättävä maali, jos:
 - ylimääräinen henkilö oli ulkopuolinen ja hän sekaantui pelin kulkuun
 - ylimääräinen henkilö oli maalin tehneeseen joukkueeseen kuuluva pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä pois vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö

- erotuomarin on hyväksyttävä maali, jos:
 - ylimääräinen henkilö oli ulkopuolinen henkilö, joka ei sekaantunut pelin kulkuun
 - ylimääräinen henkilö oli sen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä pois vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö, jonka maaliin pallo meni

Pelaajien vähimmäismäärä

Jos kilpailumääräyksissä määrätään, että kaikki pelaajat ja vaihtopelaajat on ennen alkupotkua nimettävä ottelupöytäkirjassa, ja joukkue aloittaa ottelun vähemmällä kuin 11 pelaajalla, vain aloituskokoonpanoon nimetyt pelaajat voidaan lisätä täydentämään 11 ensimmäistä saavuttuaan.

Vaikkei ottelua voida ALOITTAA, jos jommallakummalla joukkueella on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa, joukkueeseen vaadittava pelaajien vähimmäismäärä ottelun JATKAMISEKSI jätetään jäsenliittojen ratkaistavaksi. IB on kuitenkin sitä mieltä, ettei peliä pitäisi jatkaa, jos jommallakummalla joukkueella on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa.

Jos joukkueella on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa, koska yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt pelikentän, erotuomarin ei ole välttämätöntä katkaista peliä, vaan hyötynäkökohtaa voidaan soveltaa. Tällaisissa tapauksissa erotuomari ei saa sallia pelin jatkua sen jälkeen kun pallo on poissa pelistä, mikäli joukkueella ei ole vähintään seitsemää pelaajaa.

SÄÄNTÖ 4 – Pelaajien varusteet

Perusvarustus

Värit:

- jos molempien maalivahtien paidat ovat samanväriset, eikä kummallakaan ole toista paitaa käytettävissään, erotuomarin tulee aloittaa ottelu

Jos pelaaja menettää tilanteessa toisen kenkensä ja pelaa sen jälkeen välittömästi palloa ja/tai tekee maalin, sääntörikkomusta ei ole tapahtunut ja maali hyväksytään, koska hän menetti kenkensä tahtomattaan.

Maalivahdit saavat pitää pitkälahkeisia housuja osana perusvarustustaan.

Muu varustus

Pelaaja voi käyttää muita kuin perusvarusteita edellyttäen, että käytön ainoa tarkoitus on suojata pelaajaa fyysisesti eikä käytöstä ole varaa hänelle itselleen tai muille pelaajille.

Erotuomarin on tarkastettava ja määriteltävä vaarattomiksi nuo kaikki perusvarustuksen lisäksi käytettävät vaatteet ja varusteet.

Nykyaikaisia pehmeästä/kevyesti pehmusetusta materiaalista valmistettuja suojavausteita kuten päähineitä, kasvomaskeja ja polvi- sekä käsivarsitukia ei voida pitää vaarallisina ja siksi ne ovat sallittuja.

Huomioon ottaen uuden teknologian, joka on tehnyt urheilussa käytettävistä silmälasista paljon turvallisempia sekä niiden käyttäjälle että muille pelaajille, erotuomareiden pitäisi olla suvaitsevaisia niiden käytön sallimiseksi, varsinkin nuoremmille pelaajille. Jos vaatekappale tai varuste, joka on tarkastettu ja määriteltä vaarattomiksi pelin alussa muuttuu vaaralliseksi tai sitä käytetään vaarallisella tavalla pelin aikana, sen käyttöä ei saa enää sallia.

Pelaajien ja/tai teknisen henkilöstön välinen langaton viestintämenetelmä on kielletty.

Korut

Kaikenlaisten korujen (kaulaketjut, sormukset, ranneketjut, korvakorut, nahkaiset ja kumiset rannenuhat jne.) käyttö on jyrkästi kielletty ja ne on poistettava. Korujen peittäminen teippaamalla ei ole hyväksyttävää.

Myös erotuomareiden korujen käyttö on kiellettyä (paitsi rannekellon tai vastaavan välineen käyttö ajanottolaitteena).

Henkilökohtaiset rangaistukset

Pelaajien varusteet on tarkastettava ennen pelin alkua ja vaihtopelaajat ennen kuin he menevät pelikentälle. Jos pelaajan

havaitaan käyttävän sääntöjenvastaista asustetta tai korua pelin aikana, erotuomarin on:

- kehoitettava pelaajaa poistamaan kyseisen esine
- määrättävä pelaaja jättämään kenttä seuraavan pelikatkon aikana, jos hän ei pysty tai on haluton noudattamaan kehoitusta
- varoitettava pelaajaa, jos hän tahallaan kieltäytyy noudattamasta kehoitusta, tai saatuaan kehoituksen poistaa esine havaitaan edelleen käyttävän esinettä

Jos peli katkaistaan pelaajan varoittamisen takia, vastajoukkueelle on tuomittava epäsuora vapaapotku paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)



SÄÄNTÖ 5 – Erotuomari

Valta ja velvollisuudet

Erotuomarilla on oikeus lopettaa peli, jos kentän valaistus on hänen mielestään riittämätön.

Jos katsojan heittämä esine osuu erotuomariin, jompaankumpaan avustavaan erotuomariin, pelaajaan tai joukkueen taustahenkilöön, erotuomari voi antaa ottelun jatkoa, keskeyttää pelin määräajaksi tai lopettaa sen riippuen tapahtuman vakavuudesta. Hänen täytyy kaikissa tapauksissa raportoida tapahtumasta (-ista) asiaankuuluville elimille.

Erotuomarilla on valta näyttää keltainen tai punainen kortti puoliaikojen välisellä tauolla ja ottelun päätyttyä samoin kuin jatko-ottelun sekä ottelun ratkaisemiseksi rangaistuspotkupisteestä suoritettavien potkujen aikana, koska ottelu on hänen tuomiovallassaan myös silloin.

Jos erotuomari menettää tilapäisesti kykynsä johtaa ottelua minkä tahansa syyn takia, peli voi jatkua avustavien erotuomareiden valvonnassa aina seuraavaan luonnolliseen pelikatkon asti.

Jos katsoja viheltää pilliin ja erotuomari pitää sitä peliä häiritsevänä (esim. pelaaja

ottaa pallon käsiinsä olettaen, että peli on katkaistu), erotuomarin on katkaistava peli ja jatkettava peliä erotuomaripallolla. Peliä jatketaan paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin, ellei peliä katkaistu pallon ollessa maalialueella, jolloin erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin, kun peli katkaistiin.

Hyödyn soveltaminen

Erotuomari voi soveltaa hyötynäkökohtaa milloin tahansa sääntörikkomus tapahtuu.

Erotuomarin on otettava seuraavat tekijät huomioon päättäessään soveltaa hyötyä tai katkaistessaan pelin:

- rikkomuksen vakavuus; jos rikkomus johtaa kentältä poistoon, erotuomarin on katkaistava peli ja poistettava pelaaja kentältä, ellei tilannetta seuraa välitön maalinteon mahdollisuus
- paikka, missä rikkomus tapahtui: mitä lähempänä vastustajan maalia, sitä tehokkaampi se voi olla
- mahdollisuudet välittömään, vaaralliseen hyökkäykseen vastustajan maalille
- otteluilmapiiri

Päätös rangaista alkuperäisestä sääntörikkomuksesta täytyy tehdä muutamassa sekunnissa.

Jos sääntörikkomus edellyttää varoituksen antamista, pelaajaa on varoitettava seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana. Ellei tilanteeseen liity selvää hyödyn soveltamismahdollisuutta, erotuomaria suositellaan kuitenkin katkaisemaan peli ja varoittamaan pelaajaa välittömästi. ELLEI varoitusta anneta seuraavalla luonnollisella pelikatolla, sitä ei voida näyttää myöhemmin.

Loukkaantuneet pelaajat

Erotuomarin on pidettävä kiinni seuraavasta toimintatavasta käsitellessään loukkaantuneita pelaajia:

- pelin on annettava jatkua aina siihen asti kunnes pallo on poissa pelistä, jos pelaaja on erotuomarin mielestä vain lievästi loukkaantunut
- peli katkaistaan, jos pelaaja on erotuomarin mielestä vakavasti loukkaantunut
- kysytyään loukkaantuneelta pelaajalta tarvetta, erotuomari voi sallia yhden, tai korkeintaan kahden huoltohenkilön tulla kentälle arvioimaan loukkaantumista ja järjestämään pelaajan turvallisen ja nopean siirtämisen pois pelikentältä
- parinkantajien paareineen pitäisi tulla kentälle samaan aikaan huoltohenkilöiden kanssa loukkaantuneen pelaajan kentältä pois siirtämiseksi mahdollisimman nopeasti
- erotuomarin on varmistuttava, että loukkaantunut pelaaja siirretään turvallisesti kentältä
- pelaajaa ei saa hoitaa kentällä
- verta vuotavan pelaajan täytyy poistua kentältä. Hän ei voi palata peliin ennen kuin erotuomari on tullut vakuuttuneeksi, että verenvuoto on loppunut. Pelaajalla ei saa olla päällään veren tahraama peliasustetta.
- erotuomarin sallittua huoltohenkilöiden tulla kentälle pelaajan on poistuttava kentältä, joko paareilla tai jalan. Ellei pelaaja suostu tähän, erotuomarin on varoitettava häntä epäurheilijamaisen käytöksen takia.
- loukkaantunut pelaaja voi palata kentälle vasta sen jälkeen kun peli on käynnistetty uudelleen
- pallon ollessa pelissä loukkaantuneen pelaajan on palattava peliin sivurajalta. Kun pallo on poissa pelistä, loukkaantunut pelaaja voi palata peliin joko sivutai päätyrajalta
- riippumatta siitä, onko pallo pelissä tai ei, vain erotuomari voi antaa loukkaantuneelle pelaajalle luvan palata kentälle
- erotuomari voi antaa luvan loukkaantuneen pelaajan kentälle palaamiseen, jos avustava erotuomari tai neljäs erotuomari on varmistunut, että pelaaja on valmis
- ellei peliä ole muutoin katkaistu jonkun muun syyn takia, tai jos pelaajan kärsimä loukkaantuminen ei ole sään-

- töjen vastaisen pelin aiheuttama, erotuomarin on jatkettava peliä erotuomaripallolla paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin, ellei peliä katkaistu pallon ollessa maalialueella, jolloin erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin
- erotuomarin on lisättävä loukkaantumisten aiheuttama ajanmenetys täysimääräisesti molempien puoliaikojen päätteeksi
 - jos erotuomari on päättänyt varoittaa pelaajaa joka on loukkaantunut, ja jonka on poistuttava kentältä saamaan hoitoa, erotuomarin on varoitettava pelaajaa ja näytettävä keltainen kortti ennen kun tämä jättää pelikentän

Poikkeuksia tähän sääntöön on tehtävä vain, kun:

- maalivahti on loukkaantunut
- maalivahti ja kenttäpelaaja ovat törmänneet ja tarvitsevat välitöntä huomiota

- on sattunut vakava loukkaantuminen, esim. pelaaja on nielaissut kielensä, menettänyt tajuntansa, murtanut jalkansa

Useampi kuin yksi sääntörikkomus tapahtuu samanaikaisesti

- Saman joukkueen kaksi pelaajaa aiheuttavat sääntörikkomukset:
 - erotuomarin on rangaistava vakavin sääntörikkomus silloin kun pelaajat syyllistyvät useampaan kuin yhden sääntörikkomukseen samanaikaisesti
 - peliä on jatkettava sen mukaan mitä vakavin sääntörikkomus edellyttää
- Eri joukkueisiin kuuluvat pelaajat aiheuttavat sääntörikkomukset:
 - erotuomarin on katkaistava peli ja jatkettava sitä erotuomaripallolla paikasta missä pallo oli, kun peli katkaistiin, ellei peliä katkaistu pallon ollessa maalialueella, jolloin erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin

OHJEITA EROTUOMAREILLE

Sijoittuminen pallon ollessa pelissä

Suosituksukset

- Pelin pitäisi olla erotuomarin ja pelitapahtumiin osaa ottavan avustavan erotuomarin välissä
- Pelitapahtumiin osaa ottavan avustavan erotuomarin pitäisi olla erotuomarin näkökentässä. Erotuomarin pitäisi käyttää leveää diagonaalia.
- Sijoittuminen seuraamaan peliä diagonaalin puoleisen sivurajan suunnasta helpottaa pelin ja pelitapahtumiin osaa ottavan avustavan erotuomarin pitämistä erotuomarin näkökentässä
- Erotuomarin pitäisi olla riittävän lähellä pelitilannetta ilman, että hän häiritsee sitä

- ”Mitä tarvitsee nähdä” ei aina ole pallon ympärillä. Erotuomarin pitäisi kiinnittää huomiota myös:
 - yksittäisten pelaajien aggressiivisiin yhteenottoihin pallollisen pelitilanteen ulkopuolella
 - mahdollisiin sääntörikkomuksiin alueella, mitä kohti peli suuntautuu
 - sääntörikkomuksiin, jotka tapahtuvat sen jälkeen kun pallo on pelattu pois

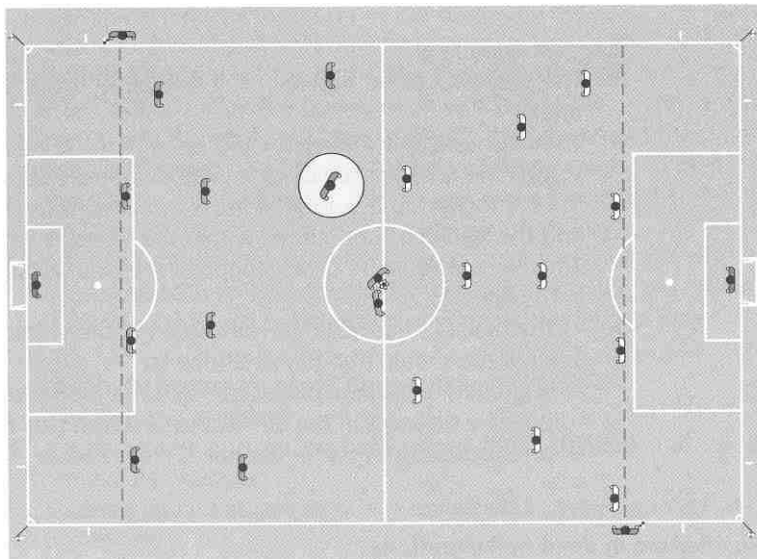
Sijoittuminen erikoistilanteissa

Paras paikka sijoittua on siellä, mistä erotuomari voi tehdä oikean ratkaisun. Kaikki sijoittumissuosituksukset perustuvat todennäköisyyksiin ja niitä on sovellettava käyttäen kulloistakin erityisinformaatiota joukkueista, pelaajista ja ottelutapahtumista.

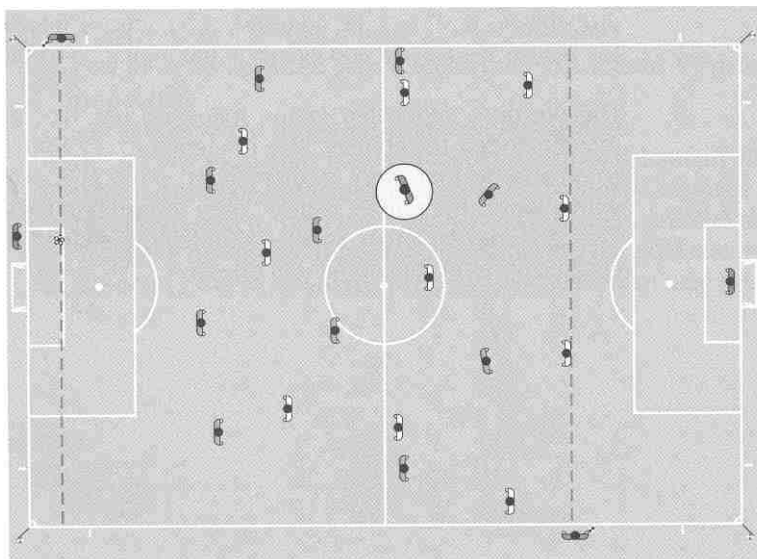
Seuraavissa havaintokuvissa esitetyt sijoittumismallit ovat perusratkaisuja ja ne ovat erotuomareille suositeltavia. Viittaus "alueeseen" on tarkoitettu korostamaan, että jokainen suositeltu sijoittumispaikka

on oikeastaan alue, missä erotuomarin vaikutus mitä todennäköisimmin on suurin. Alue voi olla suurempi, pienempi tai erimuotoinen riippuen olosuhteista kyseisellä hetkellä.

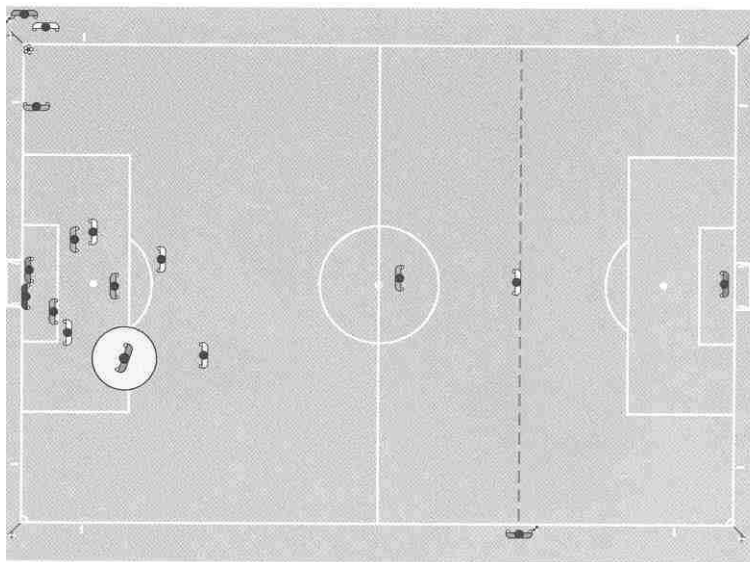
1. Sijoittuminen alkupotkussa



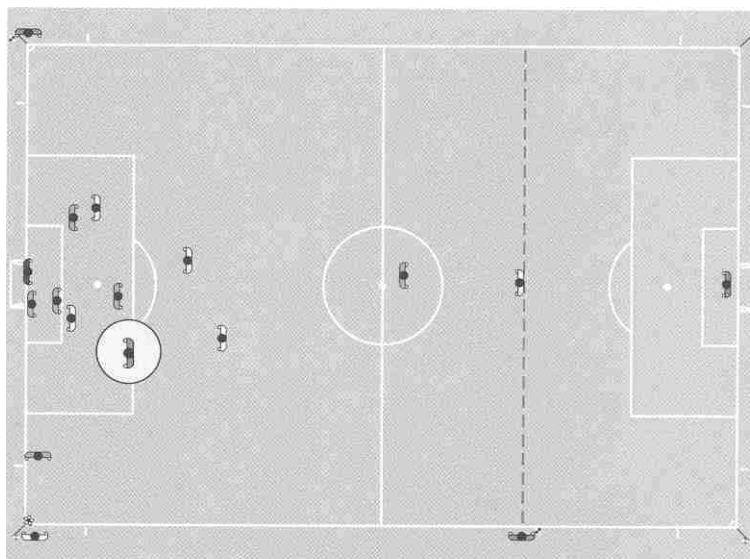
2. Sijoittuminen maalipotkussa



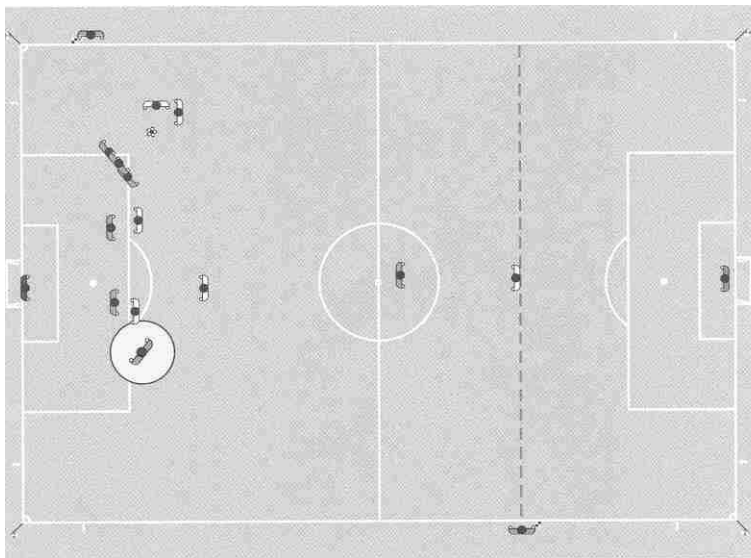
3. Sijoittuminen kulmapotkussa (1)



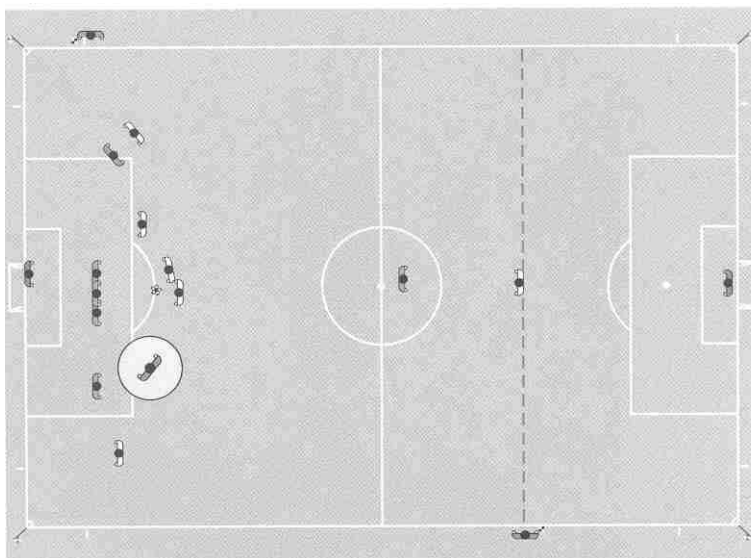
4. Sijoittuminen kulmapotkussa (2)



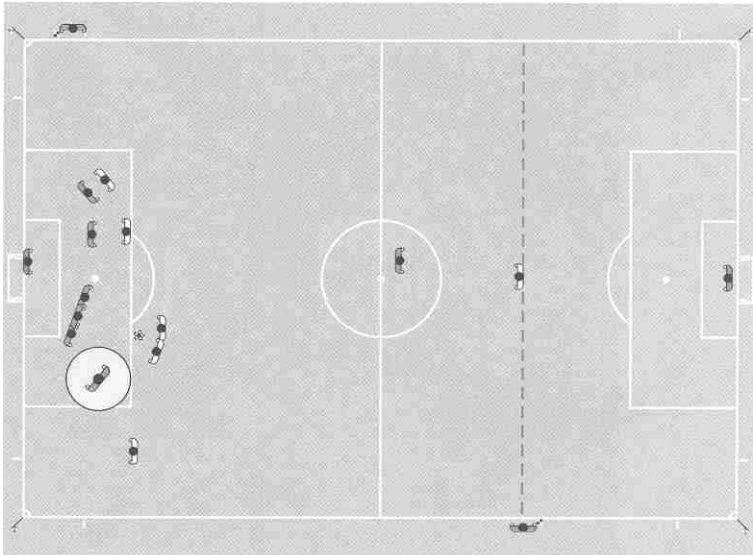
5. Sijoittuminen vapaapotkussa (1)



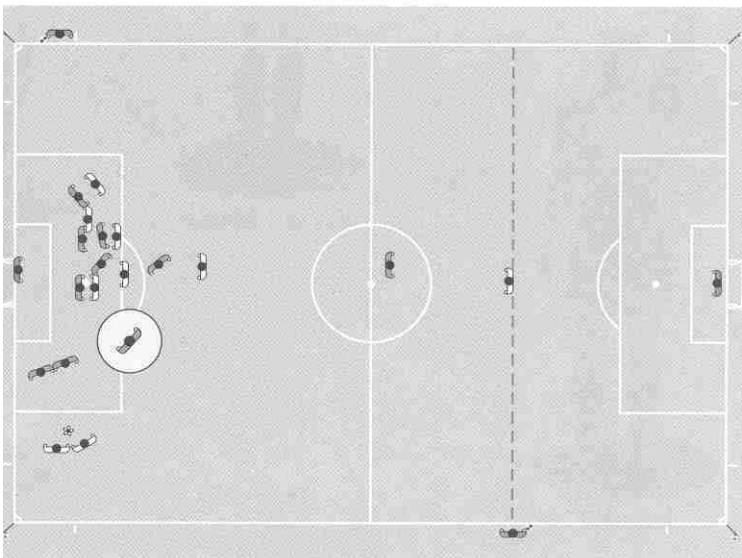
6. Sijoittuminen vapaapotkussa (2)



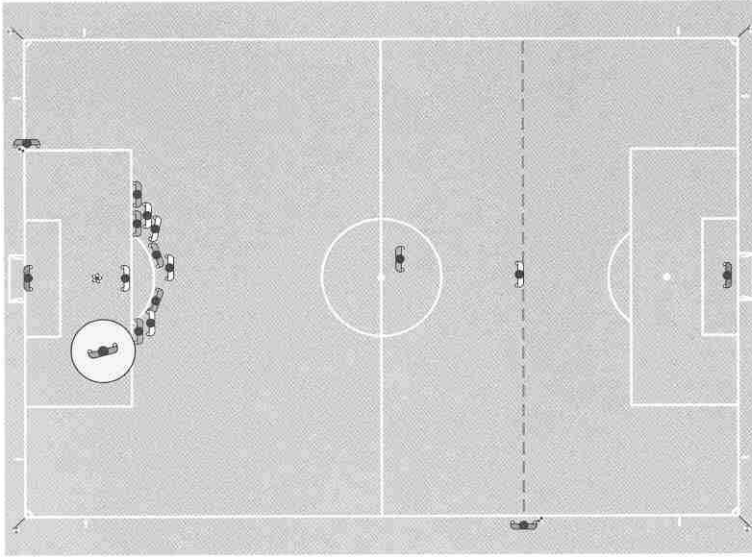
7. Sijoittuminen vapaapotkussa (3)



8. Sijoittuminen vapaapotkussa (4)



9. Sijoittuminen rangaistuspotkussa



Erotuomarin merkit

Pillin käyttö

Pilliä tarvitaan:

- Pelin aloittamiseen (1. ja 2. puoliaika), maalin jälkeen
- Pelin katkaisemiseen:
 - vapaa- tai rangaistuspotkua varten
 - jos peli keskeytetään tai lopetetaan
 - kun puoliaika on loppunut peliajan umpeen kulumisen takia
- Pelin jatkamiseen:
 - vapaapotkuissa, kun muuri on määrätty taaksepäin sääntöjen mukaisen etäisyyden päähän
 - rangaistuspotkuissa
- Pelin jatkamiseen sen jälkeen kun se on katkaistu:
 - keltaisen tai punaisen kortin näyttämiseksi epäurheilijamaisen käyttäytymisen yhteydessä
 - pelaajan loukkaantumisen vuoksi
 - pelaajavaihdon vuoksi

Pilliä EI tarvita:

- Katkaisemaan peliä
 - maalipotkun, kulmapotkun tai rajaheiton takia
 - maalin takia
- Pelin jatkamiseen:
 - vapaapotkulla, maalipotkulla, kulmapotkulla, rajaheitolla

Liian usein tarpeettomasti käytetty viheltäminen vähentää vihellyksen merkitystä silloin, kun sitä todella tarvitaan. Kun tarvitaan uusi vihellys pelin jatkamiseksi, erotuomarin on ilmoitettava selvästi pelaajille, että pelin jatkaminen ei voi tapahtua ennen myöhemmin annettavaa vihellystä.

Kehon kieli

Kehon kieli on väline, jota erotuomari käyttää:

- auttamaan itseään hallitsemaan ottelua
- osoittamaan pelinjohtajuutta ja itsehallintaa

Kehon kieli ei ole:

- ratkaisun selite



Suora vapaapotku



Hyöty



Epäsuora vapaapotku



Varoitus



Kentältä poisto

SÄÄNTÖ 6 – Avustava erotuomari

Tehtävät ja vastuut

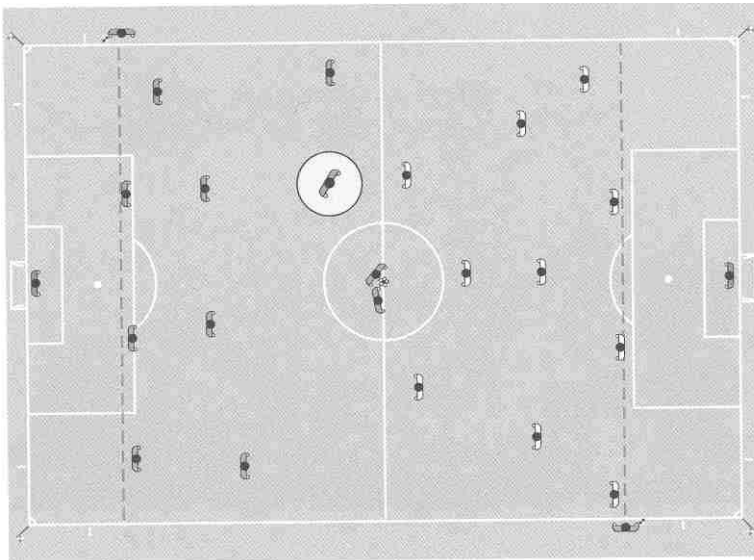
Avustavat erotuomarit auttavat erotuomaria hallitsemaan ottelu jalkapallosääntöjen edellyttämällä tavalla. He auttavat erotuomaria myös kaikin muilla tavoin, jotka liittyvät ottelun johtamiseen, erotuomarin pyynnöstä ja hänen ohjeidensa mukaisesti. Tämä käsittää yleisesti sellaisia asioita kuin:

- kentän, pallojen ja pelaajien varusteiden tarkastamisen
- päätöksen, onko varuste- tai verenvuoto-ongelma ratkaistu
- pelaajavaihdon tapahtumista huolehtiminen
- toimintaa tukevien muistiinpanojen, aika, maalit ja henkilökohtaiset rangais-tukset, ylläpitäminen

Sijoittuminen ja yhteistyö

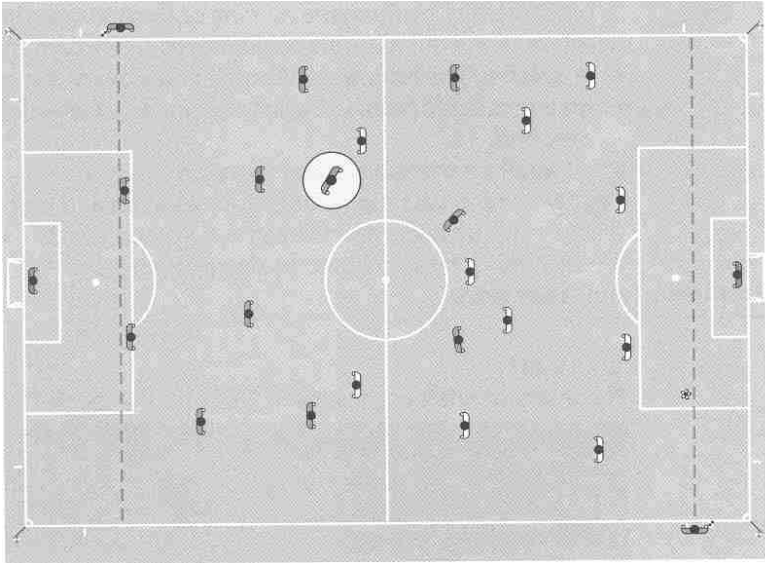
1. Alkupertku

Avustavan erotuomarin on oltava samassa linjassa toiseksi alimman puolustavan pelaajan kanssa.



2. Perussijoittuminen ottelun aikana

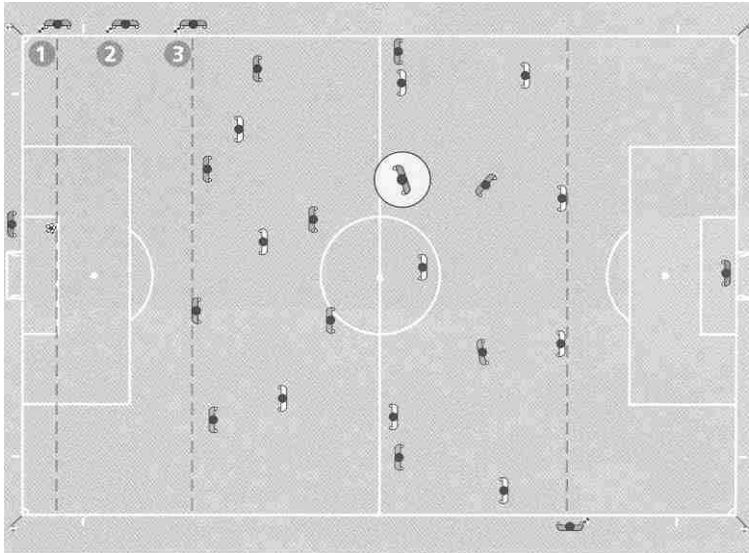
Avustavan erotuomarin on oltava samassa linjassa toiseksi alimman puolustavan pelaajan kanssa tai pallon kanssa, jos se on lähempänä päätyrajaa kuin toiseksi alin puolustava pelaaja. Avustavan erotuomarin on katsottava koko ajan kentälle päin.



Muistiinpanoja

3. Maalipotku

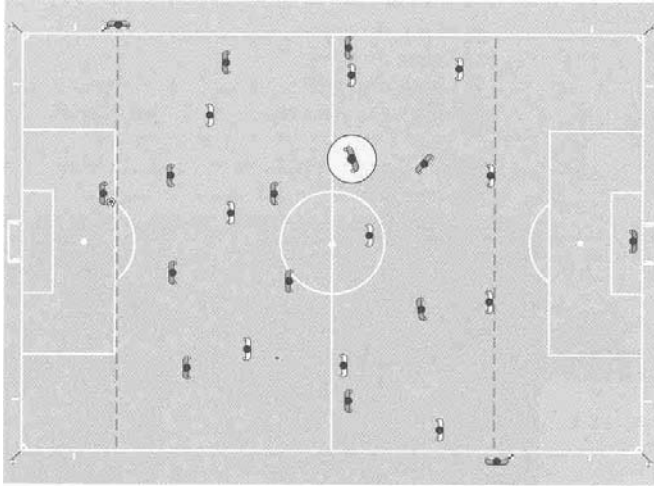
1. Avustavan erotuomarin on ensin tarkistettava, että pallo on maalialueen sisäpuolella:
 - jos pallo ei ole oikealla paikalla, avustava erotuomari ei saa liikkua paikaltaan, vaan hän hakee katsekontaktin erotuomarin kanssa ja nostaa lippunsa ylös
2. Heti, kun pallo on asetettu oikealle paikalle maalialueen sisäpuolelle, avustavan erotuomarin täytyy siirtyä rangaistusalueen rajan jatkeelle varmistumaan siitä, että pallo ylittää rangaistusalueen rajan (pallo pelissä), ja että hyökkääjät ovat alueen ulkopuolella:
 - jos toiseksi alin puolustavan joukkueen pelaaja potkaisee maalipotkun, avustavan erotuomarin on siirryttävä suoraan samaan tasoon rangaistusalueen rajan kanssa
3. Lopuksi avustavan erotuomarin täytyy sijoittua niin, että hän voi valvoa paitsiolinjan, mikä on tärkein tehtävä kaikissa tapauksissa



4. Maalivahdin pallon vapauttaminen peliin

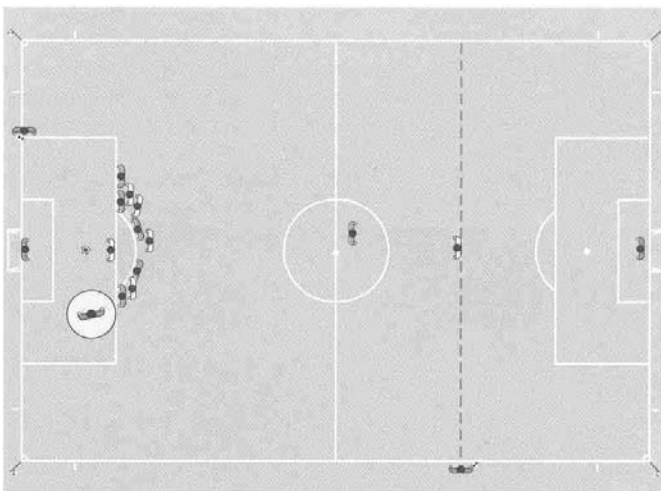
Avustavan erotuomarin on sijoitettava samaan tasoon rangaistusalueen rajan kanssa ja valvottava, ettei maalivahti koske palloon käsillään rangaistusalueen ulkopuolella.

Heti, kun maalivahti on vapauttanut pallon peliin, avustavan erotuomarin täytyy sijoittua niin, että hän voi valvoa paitsiolinjan, mikä on tärkein tehtävä kaikissa tapauksissa.



5. Rangaistuspotku

Avustavan erotuomarin täytyy sijoittua päätyrajan ja rangaistusalueen rajan yhtymäkohtaan. Jos maalivahti liikkuu huomattavasti kentälle maaliviivaltaan ennen kuin pallo on potkaistu, eikä pallo mene maaliin, avustavan erotuomarin on nostettava lippunsa ylös.

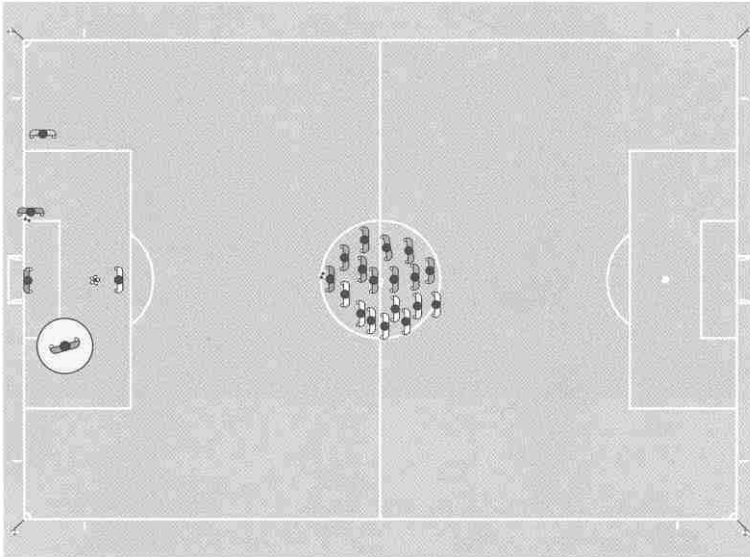


6. Ottelun ratkaiseminen rangaistuspotkupisteestä tehtävin potkuin

Toisen avustavan erotuomarin täytyy sijoittua päätyrajan ja maalialueen rajan yhtymäkohtaan. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa ylittääkö pallo maalirajan:

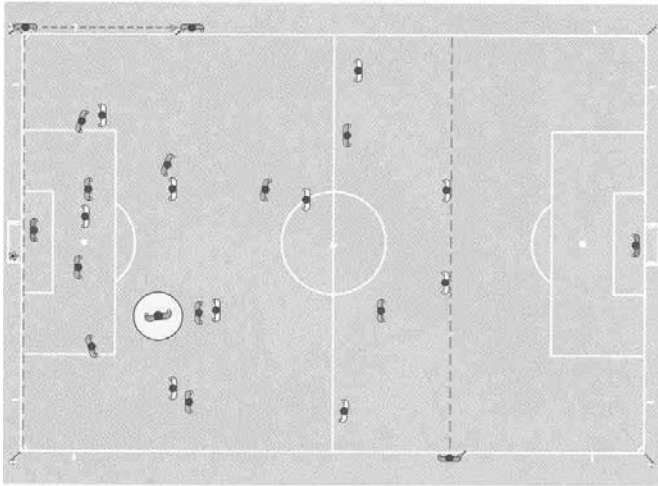
- kun pallo on selvästi ylittänyt maalirajan, avustavan erotuomarin on otettava katsekontakti erotuomariin antamatta minkäänlaista muuta merkinantoa
- kun maali on tehty, mutta pallo ei ole selvästi ylittänyt maalirajaa, avustavan erotuomarin täytyy ensin nostaa lippunsa erotuomarin huomion kiinnittämiseksi ja vahvistaa sitten maalin syntyminen

Toisen avustavan erotuomarin täytyy sijoittua keskiympyrään valvomaan molempien joukkueiden muita pelaajia.

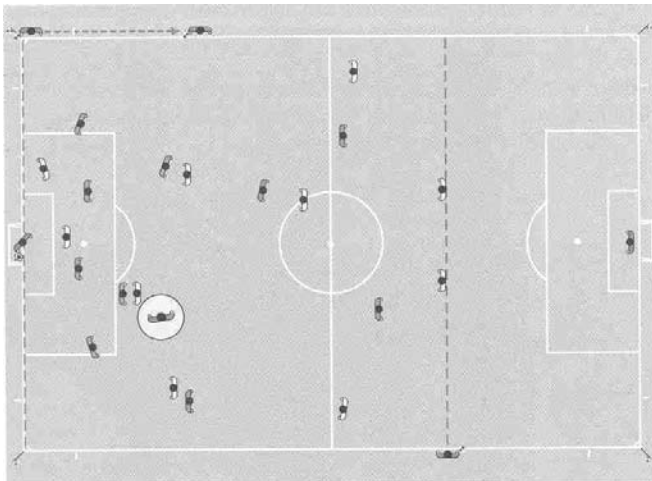


7. ”Maali – ei maali” – tilanteet

Kun maali on tehty eikä päätös aiheuta minkäänlaista epäilyä, erotuomarin ja avustavan erotuomarin täytyy ottaa katsekontakti toisiinsa, jonka jälkeen avustavan erotuomarin täytyy juosta nopeasti 25-30 metriä sivurajaa suuntaisesti kohti keskirajaa nostamatta lippuaan.



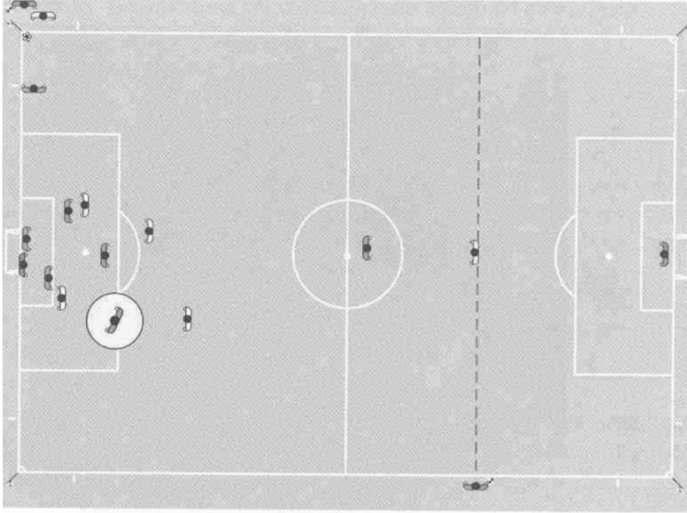
Kun maali on tehty, mutta pallo palautuu peliin, avustavan erotuomarin on ensin nostettava lippunsa ylös kiinnittääkseen erotuomarin huomion puoleensa ja jatkettava sitten normaalia toimintaa maalin hyväksymisen merkiksi juoksemalla nopeasti 25-30 metriä sivurajaa suuntaisesti kohti keskirajaa nostamatta lippuaan ylös.



Tilanteissa, joissa koko pallo ei ylitä maalirajaa ja peli jatkuu normaalisti, koska maalia ei syntynyt, erotuomarin on otettava katsekontakti avustavan erotuomarin kanssa, ja jos on tarpeen, hänen on annettava vähäeleinen käsimerkki.

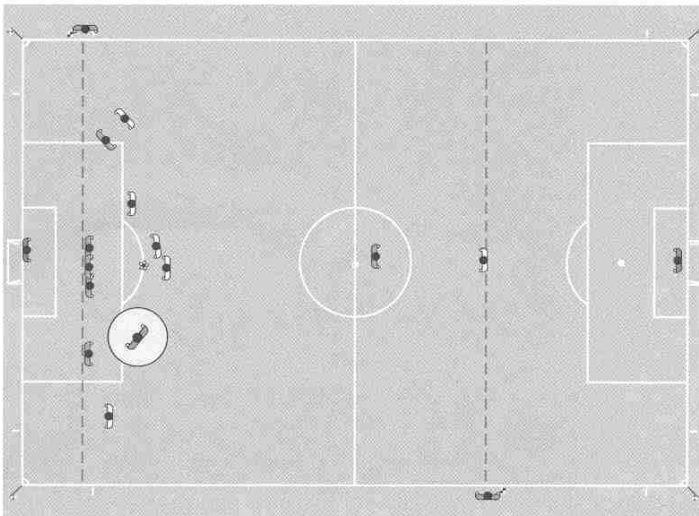
8. Kulmapotku

Avustavan erotuomarin sijoittuu kulmapotkutilanteissa kulmalipputangon taakse samaan linjaan päätyrajan kanssa. Sijoituessaan näin hän ei saa häiritä kulmapotkua potkaisevaa pelaajaa. Hänen on valvottava, että pallo on sääntöjen mukaisesti asetettu kulmapotkualueelle.



9. Vapaapotku

Avustavan erotuomarin sijoittuminen vapaapotkun aikana täytyy olla toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalla, jotta hän voi valvoa paitsiolinjaa, joka on tärkein tehtävä kaikissa tapauksissa. Hänen on kuitenkin oltava valmiina seuraamaan palloa liikkumalla sivurajan suuntaisesti kohti kulmalippua, jos tilanteessa tapahtuu suora laukaus maalille.



Käsimerkit

Yleisohjeena avustavat erotuomarit eivät saa antaa selvästi erottuvia käsimerkkejä. Joissakin tilanteissa vähäeleinen käsi-merkki voi antaa arvokasta tukea erotuomarille. Käsimerkinannolla pitäisi olla selvä merkitys. Merkityksestä pitää keskustella ja sopia erotuomariston valmistautuessa otteluun.

Juoksutekniikka

Yleisohjeena, avustavan erotuomarin pitäisi katsoa kentälle päin juostessaan. Sivuttain liikkumista pitäisi käyttää lyhyillä siirtymätäisyyksillä. Tämä on tärkeää varsinkin kun päätetään paitsiotilanteista ja se antaa avustavalle erotuomarille paremman näkölinjan.

Lipulla annettava äänimerkki

Erotuomareita muistutetaan siitä, että lipulla annettava äänimerkki on lisämerkintä, jota tulee käyttää vain tarvittaessa erotuomarin huomion herättämiseksi.

Tilanteita, joissa tämä signaali on hyödyllinen, ovat:

- paitsio
- sääntörikkomus (erotuomarin näkökentän ulkopuolella)
- rajaheitto, kulmapotku tai maalipotku (tiukat päätökset)
- maalitilanteet (tiukat päätökset)

Liputustekniikka ja yhteistyö

Avustavan erotuomarin lipun on oltava koko ajan erotuomarin nähtävillä, käärimä-
tön ja juostaessa liikkeiltään rauhallinen.

Liputtaessaan avustavan erotuomarin on pysähdyttävä, oltava rintamasuunnassa pelikenttään päin, otettava katsekontakti erotuomarin kanssa ja nostettava lippunsa tarkoituksenmukaisella (ei hätäisellä tai liioitellulla) liikkeellä. Lipun pitäisi olla ojentuna käden jatkeeksi.

Avustavan erotuomarin täytyy nostaa lippu samalla kädellä, jota hän käyttää myös seuraavaan merkinantoon. Jos tilanne muuttuu, ja toista kättä on käytettävä seuraavaan liputukseen, avustavan erotuomarin on vaihdettava lippu kädestä toiseen vyötärötason alapuolella.

Aina, kun avustava erotuomari liputtaa, että pallo on pois pelistä, hän pitää lippua ylhäällä kunnes erotuomari havaitsee sen.

Aina kun avustava erotuomari liputtaa väkivaltaisen käytöksen takia, eikä erotuomari huomaa liputusta heti:

- jos peli on katkaistu henkilökohtaisen rangaistuksen antamista varten, peliä jatketaan sääntöjen edellyttämällä tavalla (vapaapotku, rangaistuspotku jne.)
- jos peliä on jo jatkettu, erotuomari voi edelleen antaa henkilökohtaisen rangaistuksen, mutta ei rangaista tapahtuneesta rikkomuksesta vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla

Rajaheitto

Kun pallo ylittää sivurajan läheltä avustavan erotuomarin paikkaa, hänen on liputettava suoraan heiton suunta.

Kun pallo ylittää sivurajan etäämpänä avustavan erotuomarin paikasta ja kun heiton suunta on helppo ratkaista, avustavan erotuomarin on myös tässä tapauksessa liputettava suoraan heiton suunta.

Kun pallo ylittää sivurajan kaukana avustavan erotuomarin paikasta, mutta pallo näyttää yhä olevan pelissä, tai jos avustava erotuomari epäroii päätöstään, hänen täytyy nostaa lippu ylös ilmoittaakseen erotuomarille, että pallo on poissa pelistä, ottaa katsekontakti erotuomariin ja myötäillä erotuomarin merkinantoa.

Kulmapotku/Maalipotku

Kun pallo ylittää päätyrajan avustavan erotuomarin puolelta, hänen täytyy näyttää suoraan oikeassa kädessään olevalla lipulla (parempi näkölinja) joko maali- tai kulmapotkua.



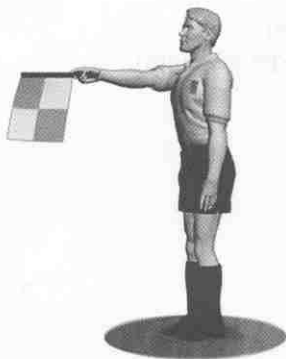
Pelaajavaihto



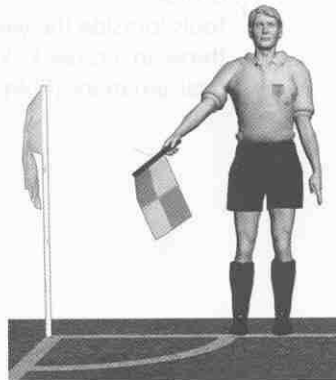
Hyökkäävän joukkueen rajaheitto



Puolustavan joukkueen rajaheitto



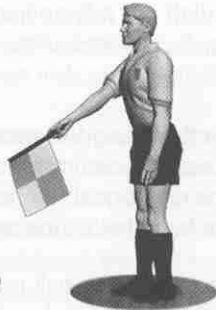
Maalipotku



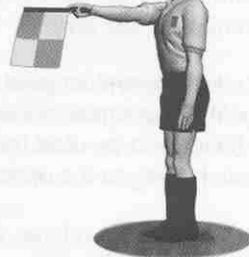
Kulmapotku



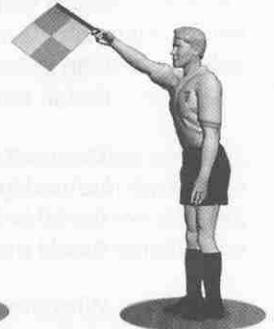
Paitsio



Paitsio lähellä



Paitsio keskellä



Paitsio kaukana



Puolustajan tekemä rikkomus



Hyökkääjän tekemä rikkomus



Kun pallo ylittää päätyrajan avustavan erotuomarin puolelta, mutta pallo näyttää edelleen olevan pelissä, avustavan erotuomarin täytyy ensin nostaa lippu ylös ilmoittaakseen erotuomarille, että pallo on poissa pelistä, ja sitten näyttää lipulla onko kyseessä maali- vai kulmapotku.

Kun pallo ylittää päätyrajan erotuomarin diagonaalin puolelta, avustavan erotuomarin täytyy nostaa lippu ylös ilmoittaakseen erotuomarille, että pallo on pois pelistä, ottaa katsekontakti erotuomariin ja myötäillä erotuomarin päätöstä. Avustava erotuomari voi tässä tapauksessa tehdä myös ratkaisunsa suoraan, jos ratkaisu on helppo tehdä.

Paitsio

Paitsiopäätöksensä jälkeen avustava erotuomari nostaa lippunsa pystyyn. Sitten hän osoittaa lipulla, missä kohtaa kenttää paitsio on tapahtunut.

Jos erotuomari ei näe liputusta heti, avustavan erotuomarin on pidettävä lippu pystyssä kunnes erotuomari huomaa sen tai pallo on selvästi puolustavan joukkueen hallinnassa.

Lippu on nostettava oikealla kädellä, mikä antaa avustavalle erotuomarille paremman näkölinjan.

Pelaajavaihto

Pelaajia vaihdettaessa neljännen erotuomarin on ensin ilmoitettava vaihtopyynnöstä avustavalle erotuomarille. Sen jälkeen avustava erotuomari ilmoittaa vaihdosta erotuomarille seuraavan pelikatkon aikana. Avustavan erotuomarin ei tarvitse siirtyä keskirajalle, koska neljäs erotuomari toteuttaa vaihtotapahtuman.

Jos neljättä erotuomaria ei ole, avustavan erotuomarin on avustettava vaihdon yhteydessä. Tässä tapauksessa erotuomarin on

odotettava ennen pelin jatkamista, avustava erotuomari on palannut paikalleen.

Sääntörikkomukset

Avustavan erotuomarin on nostettava lippunsa, kun sääntörikkomus on tapahtunut hänen välittömässä läheisyydessään tai erotuomarin näkökentän ulkopuolella. Kaikissa muissa tilanteissa hänen on odotettava ja esitettävä mielipiteensä, jos sitä pyydetään. Tässä tapauksessa avustavan erotuomarin täytyy kertoa erotuomarille, mitä hän on nähnyt ja kuullut, ja mitkä pelaajat ovat olleet osallisina.

Ennen sääntörikkomuksen liputtamista avustavan erotuomarin on muodostettava mielikuva:

- että rikkomus tapahtui erotuomarin näkökentän ulkopuolella tai erotuomari oli estynyt näkemään rikkomusta
- ettei erotuomari olisi soveltanut hyötynäkökohtaa, jos hän olisi nähnyt rikkomuksen

Kun sääntörikkomus on tapahtunut, avustavan erotuomarin on:

- nostettava lippunsa ylös samalla kädellä, jolla hän tulee näyttämään myös merkinannon jälkiosan. Tämä antaa erotuomarille selvän ilmaisen siitä, ketä rikottiin
- otettava katsekontakti erotuomariin
- heilutettava lippuaan lievästi edestakaisin (välttämällä kaikenlaisia liiallisia tai aggressiivisiä liikkeitä)
- käyttää sähköistä äänimerkinantoa tarvittaessa

Avustavan erotuomarin on käytettävä ”odota ja näe” -tekniikkaa antaakseen pelin jatkua, eikä nostettava lippu silloin, kun rikkomuksen kohteeksi joutunut joukkue pystyy saamaan etua hyödyn soveltamisesta. Tässä tapauksessa avustavalle erotuomarille on hyvin tärkeää ottaa katsekontakti erotuomarin kanssa.

Sääntörikkomukset rangaistusalueen ulkopuolella

Kun sääntörikkomus tapahtuu rangaistusalueen ulkopuolella (lähellä rangaistusalueen rajaa), avustavan erotuomarin pitää hakea katsekontakti erotuomarin kanssa nähdäkseen, missä erotuomari on ja mitä toimenpiteitä hän on tehnyt. Avustavan erotuomarin täytyy seisoa samassa linjassa rangaistusalueen rajan kanssa ja nostaa lippu tarvittaessa.

Vastahyökkäystilanteissa avustavan erotuomarin on kyettävä antamaan tietoa, onko rikkomusta tapahtunut vai ei, tapahtuiko rikkomus rangaistusalueen sisä- tai ulkopuolella (ensisijaista kaikissa tapauksissa) ja millaisia henkilökohtaisia rangaistuksia täytyy antaa.

Sääntörikkomukset rangaistusalueella

Kun sääntörikkomus tapahtuu rangaistusalueen sisäpuolella erotuomarin näkemättä sitä, varsinkin jos se tapahtuu lähellä avustavaa erotuomaria, avustavan erotuomarin on ensin otettava katsekontakti erotuomariin nähdäkseen, missä erotuomari on ja mitä toimenpiteitä hän on tehnyt. Jos erotuomari ei ole tehnyt minkäänlaisia toimenpiteitä, avustavan erotuomarin on nostettava lippu ja käytettävä sähköistä äänimerkinantoa ja liikuttava sitten näkyvästi pitkin sivurajaa kulmalippua kohti.

Joukkonahistelut

Joukkonahistelutilanteissa lähin avustava erotuomari voi mennä kentälle avustamaan erotuomaria. Toisen avustavan erotuomarin täytyy myös tehdä havaintoja ja kirjata tapahtuman yksityiskohtia muistiin.

Erotuomarien välinen neuvottelu

Käsiteltäessä rangaistavia kiistakysymyksiä katsekontakti ja avustavan erotuomarin erotuomarille näyttämät vähäeleiset normaalissa käytössä olevat lisämerkinannot saattavat joissakin tapauksissa olla riittäviä.

Tilanteissa, joissa tarvitaan neuvottelua, avustava erotuomari voi tarvittaessa tulla 2-3 metriä kentälle. Puhuessaan molempien, erotuomarin ja avustavan erotuomarin, tulee olla kääntyneenä kentälle päin, jotta kukaan ulkopuolinen ei voi kuulla keskustelua.

Muurin etäisyys

Kun vapaapotku on tuomittu hyvin läheltä sivurajaa avustavan erotuomarin läheisyydestä, avustava erotuomari voi mennä pelikentälle avustamaan ja varmistamaan, että muuri asettuu 9.15 m päähän pallosta. Tässä tapauksessa erotuomarin täytyy odottaa ennen pelin jatkamista, että avustava erotuomari palaa paikalleen.

SÄÄNTÖ 7 – Peli aika

Pelijaan lisääminen viivytyksien takia

Monet pelikatkot pelin aikana ovat täysin luonnollisia (esim. rajaheitot, maalipotkut). Aikaa on lisättävä vain silloin kun nämä viivytykset ovat kohtuuttomia.

Neljäs erotuomari näyttää erotuomarin päättämän lisääjän vähimmäismäärän kummankin puoliajan viimeisen peliminuutin lopussa.

Lisääjän näyttäminen ei osoita ottelussa jäljellä olevan ajan tarkkaa määrää. Lisääikää voidaan lisätä, jos erotuomari katsoo sen tarpeelliseksi, mutta sitä ei voi koskaan vähentää.

Erotuomari ei saa korvata ensimmäisellä puoliajalla ajanotossa tapahtunutta virhettä lisäämällä tai vähentämällä toisen puoliajan pituutta.



SÄÄNTÖ 8 – Alkupotku ja erotuomaripallo

Erotuomaripallo

Kaikki pelaajat saavat osallistua erotuomaripalloon (maalivahti mukaan lukien). Erotuomaripallosta kamppailemaan tarvittavien pelaajien enimmäis- tai vähimmäismäärää ei ole määritetty. Erotuomari ei voi päättää kuka saa tai kuka ei saa osallistua erotuomaripalloon.



SÄÄNTÖ 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä

Pallo koskee pelikentällä jotain muuta henkilöä kuin pelaajaa

Jos pallo sen ollessa pelissä osuu erotuomariin tai avustavaan erotuomariin, joka on tilapäisesti pelikentällä, peli jatkuu, koska erotuomari ja avustava erotuomari ovat osa peliä.

SÄÄNTÖ 10 – Maalin hyväksyminen

Ei maali

Jos erotuomari viheltää maalin ennen kuin pallo on kokonaan ylittänyt maalirajan ja tajuaa välittömästi tehneensä virheen, peliä on jatkettava erotuomaripallolla paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin,

ellei peliä katkaistu maalialueella, jolloin erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin.

SÄÄNTÖ 11 – Paitsio

Määritelmät

Säännön 11 – Paitsio yhteydessä sovelletaan seuraavia määräyksiä:

- ”lähempänä vastustajan päätyrajaa” tarkoittaa, että mikä tahansa pelaajan pään, vartalon tai jalkojen kohta on lähempänä vastustajan päätyrajaa kuin sekä pallo että toiseksi alimmainen vastapelaaja. Kädet eivät sisälly tähän määritelmään.
- ”peliin vaikuttaminen” – tarkoittaa kanssapelaajan syöttämän tai pelattavaksi jättämän pallon pelaamista tai koskettamista
- ”vastapelaajaan vaikuttaminen” – tarkoittaa tämän estämistä pelaamasta palloa tai mahdollisuutta pelata palloa peittämällä selvästi vastustajan näkökenttä tai estämällä hänen liikkumisensa, tai elehtimällä käsin tai liikehtimällä tavalla, joka erotuomarin mielestä harhauttaa tai häiritsee vastapelaajaa
- ”saamalla etua paitsioasemastaan” – tarkoittaa paitsioasemassa olevan pelaajan pelaamista maalikeyksistä hänelle kimpoavaa palloa tai palloa, joka kimpoaa hänelle paitsioasemaan vastustajasta

Sääntörikkomukset

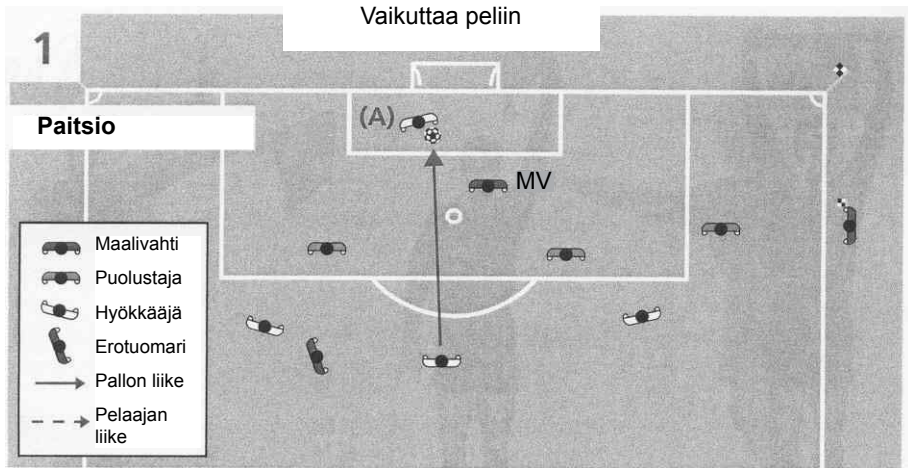
Kun tuomittava paitsio syntyy, erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun pai-

kasta, missä hyökkääjä oli silloin kun joku hänen kanssapelaajistaan viimeksi pelasi pallon hänelle.

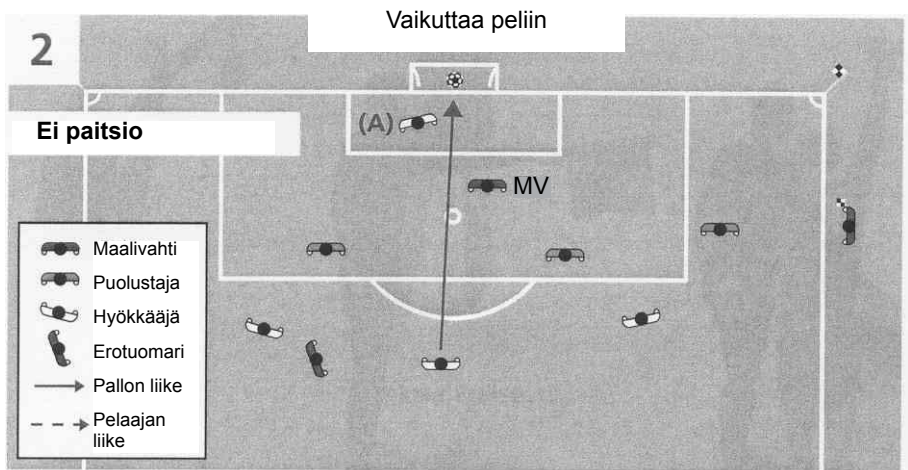
Jos puolustaja poistuu kentältä päätyrajan yli saattaakseen vastustajan paitsioon, erotuomarin on annettava pelin jatkoa ja varoitettava puolustajaa seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana pelikentän tarkoituksellisen jättämisen takia ilman erotuomarin lupaa.

Paitsioasemassa olevan pelaajan kentältä poistuminen, jolla hän osoittaisi erotuomarille, ettei hän osallistu pelitilanteeseen, ei sinänsä ole sääntörikkomus. Jos erotuomari kuitenkin on sitä mieltä, että pelaaja jätti kentän taktisista syistä, ja että hän on saanut sääntöjenvastaista etua pelaamalla pelikentälle, pelaajaa on varoitettava epäurheilijamaisen käytöksen takia. Pelaajan on pyydettävä erotuomarin lupaa palata pelikentälle.

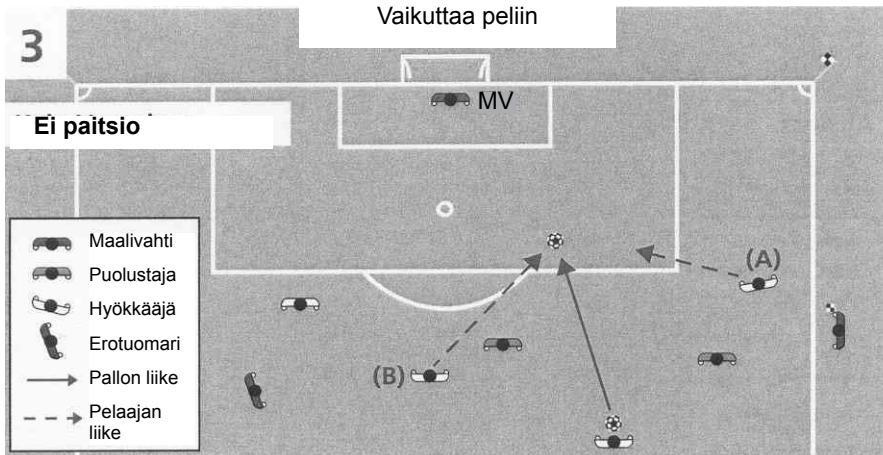
Jos hyökkääjä on liikkumattomana maalikeyhysten välissä maalin sisällä kun pallo menee maaliin, maali hyväksytään. Jos hyökkääjä kuitenkin häiritsee vastustajaa, maali on hylättävä, pelaajaa on varoitettava epäurheilijamaisen käytöksen takia, ja peliä jatkettava erotuomaripallolla paikasta missä pallo oli kun peli katkaistiin. Jos peli katkaistiin kun pallo oli maalialueella, erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin.



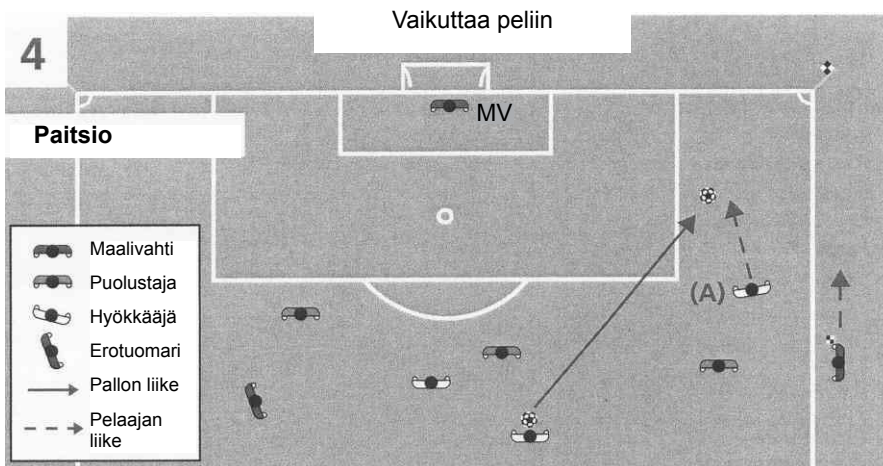
Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A), ei vaikuta vastapelaajaan, **koskee palloon**. Avustavan erotuomarin täytyy nostaa lippu ylös kun pelaaja **koskee palloon**.



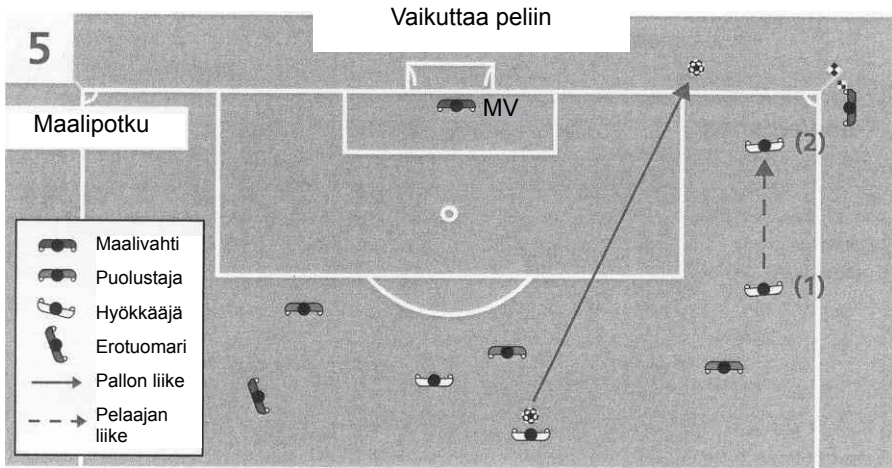
Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A), ei vaikuta vastapelaajaan, **ei koske palloon**. Pelaajaa ei voida rangaista, koska hän ei koskenut palloon.



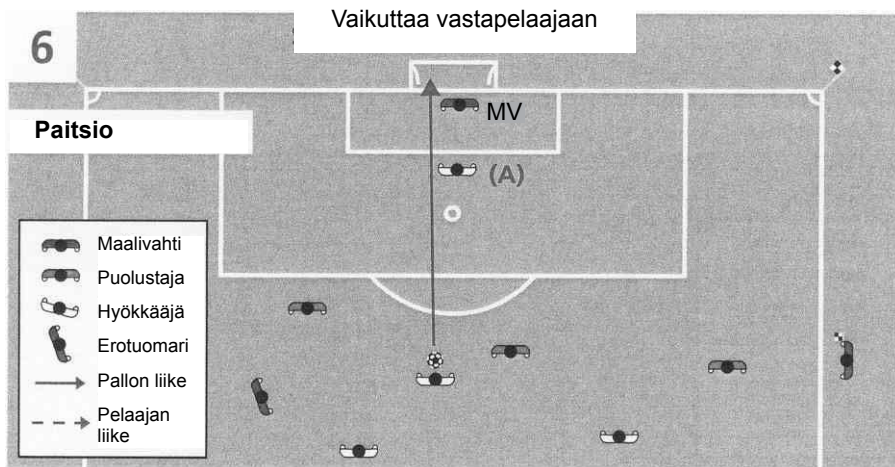
Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A) juoksee kohti palloa samanaikaisesti kanssapelaajansa (B) kanssa, **joka ei ollut paitsioasemassa**, ja joka pelaa palloa. Pelaajaa (A) ei voida rangaista, koska hän ei koskenut palloon.



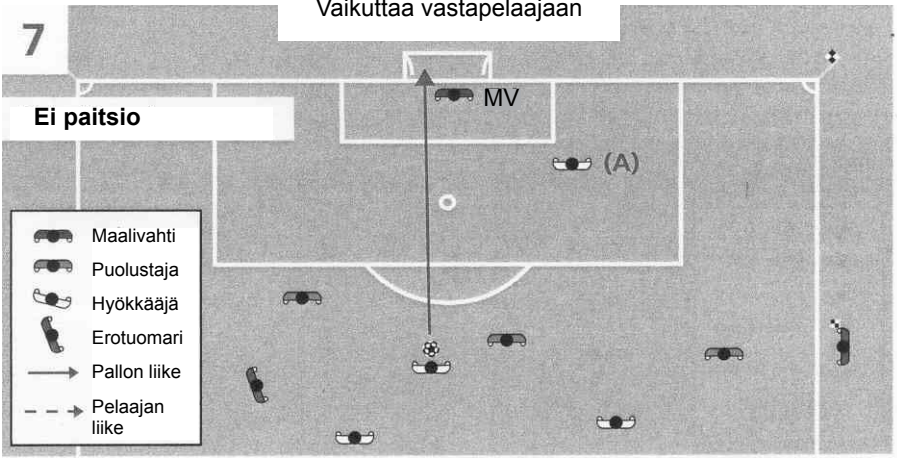
Pelaajaa (A), **joka on paitsioasemassa**, voidaan rangaista ennen kun hän pelaa tai koskettaa palloa, jos erotuomarin mielestä kellään muulla hänen kanssapelaajistaan, joka ei ollut paitsioasemassa, ei ole mahdollisuutta pelata palloa.



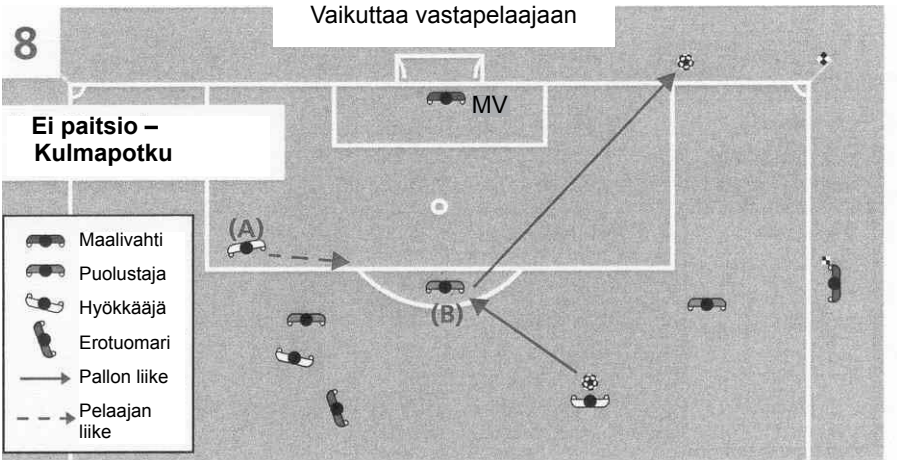
Paitsioasemassa (1) oleva hyökkääjä juoksee kohti palloa, mutta **ei koske palloon**. Avustavan erotuomarin on näytettävä "maalipotkua".



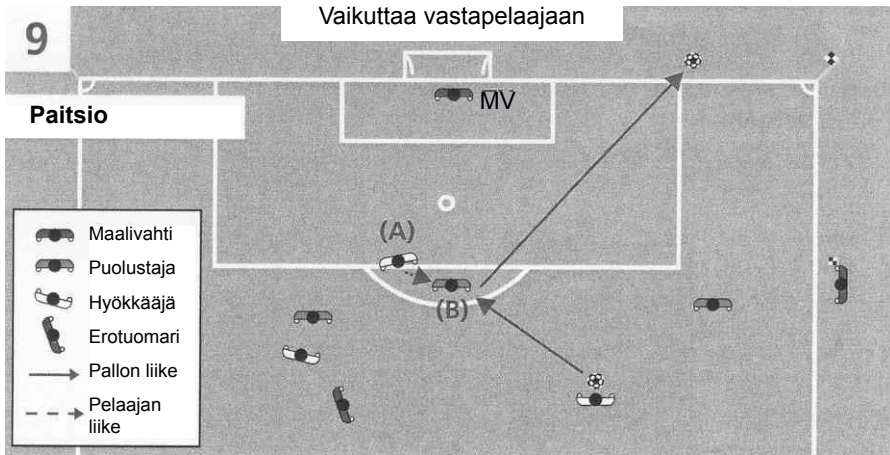
Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A) estää maalivahtia näkemästä palloa. Häntä täytyy rangaista, koska hän estää vastapelaajaa pelaamasta tai mahdollisuuden pelata palloa.



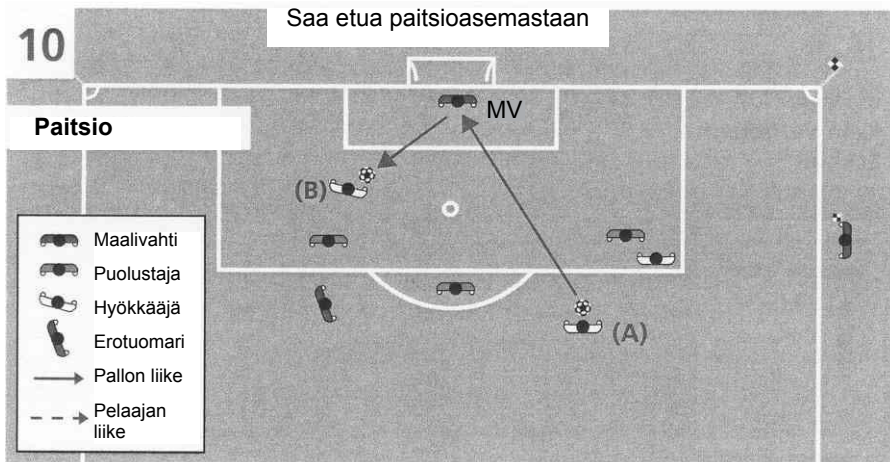
Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A) ei estä maalivahtia näkemästä palloa, eikä elehdi käsin tai liikehdi tavalla, joka harhauttaisi tai häiritsisi maalivahtia.



Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A) juoksee kohti palloa, mutta ei estä vastapelaajaa pelaamasta tai mahdollisuuden pelata palloa. (A) ei elehdi käsin tai liikehdi tavalla, joka harhauttaisi tai häiritsisi vastapelaajaa (B).



Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (A) juoksee kohti palloa estäen vastapelaajaa (B) pelaamasta tai mahdollisuuden pelata palloa. (A) elehtii käsin tai liikehtii tavalla, joka harhauttaa tai häiritsee vastapelaajaa (B).

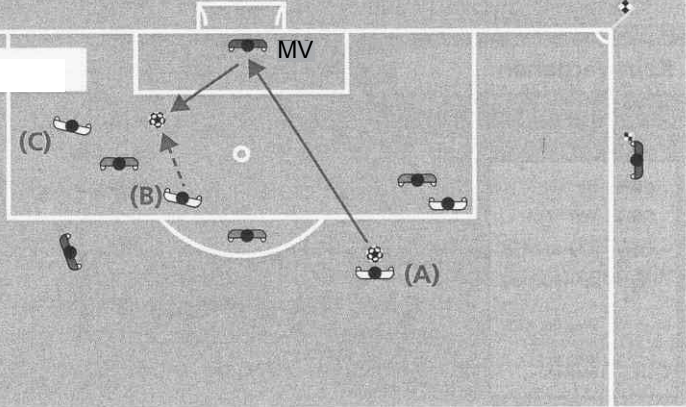


Kanssapelaajan (A) laukaisema pallo kimpoaa kentälle maalivahdista pelaajalle (B), jota rangaistaan siksi, että hän **pelaa palloa** oltuaan aikaisemmin **paitsioasemassa**.

11

Saa etua paitsioasemastaan

Ei paitsio

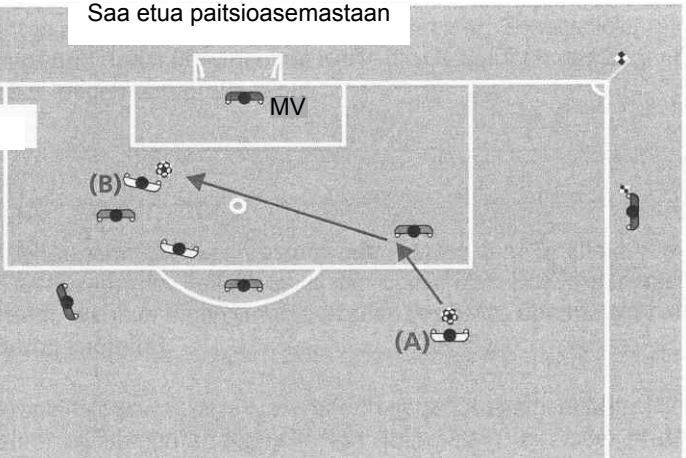


Kanssapelaajan (A) laukaisema pallo kimpoaa kentälle maalivahdistista. (B) ei ole paitsioasemassa ja pelaa palloa. Pelaajaa (C), **joka on paitsioasemassa**, ei rangaista koska hän ei saanut etua paitsioasemastaan, koska hän ei koskenut palloon.

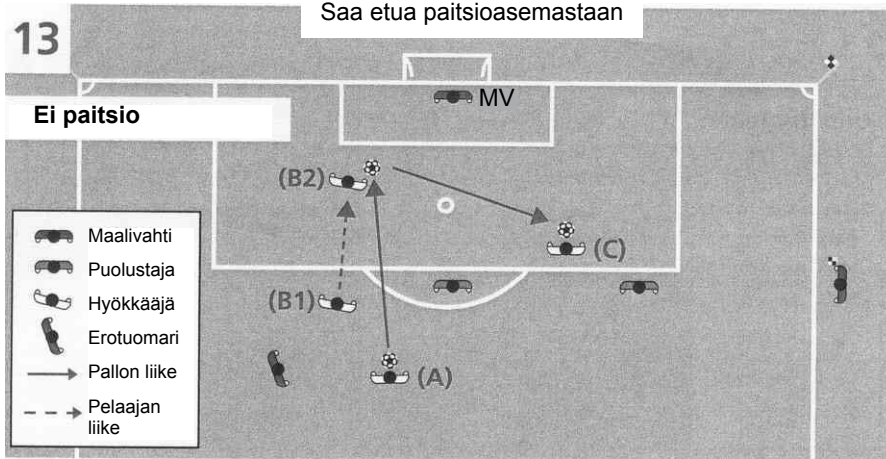
12

Saa etua paitsioasemastaan

Paitsio



Kanssapelaajan (A) laukaisema pallo kimpoaa vastapelaajasta hyökkääjälle (B), jota rangaistaan, koska **hän pelaa palloa** oltuaan aikaisemmin **paitsioasemassa**.



Paitsioasemassa oleva hyökkääjä (C) ei vaikuta vastapelaajaan, kun kanssapelaaja (A) syöttää pallon pelaajalle (B1), joka ei ole paitsioasemassa ja joka juoksee kohti vastustajan maalia ja syöttää pallon (B2) kanssapelaajalle (C). Hyökkääjää (C) ei voida rangaista, koska hän ei ollut **paitsioasemassa** silloin kun pallo syötettiin hänelle.

SÄÄNTÖ 12 – Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

Sääntörikkomuksen perusedellytykset

Seuraavien ehtojen on täyttyvä, jotta tekoa voidaan pitää sääntörikkomuksena:

- pelaajan on täytynyt tehdä sääntöjen vastainen teko
- teon täytyy tapahtua pelikentällä
- teon täytyy tapahtua pallon ollessa pelissä

Jos erotuomari katkaisee pelin pelikentän ulkopuolella tapahtuneen rikkomuksen takia (pallon ollessa pelissä), peliä on jatkettava erotuomaripallolla paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin. Tapauksessa, että peli katkaistiin maalialueella, erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin.

”Holtiton, piittaamaton, kohtuuton voiman käyttö”

”Holtiton” tarkoittaa, että pelaaja on osoittanut vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta, tai että hän toimi varomattomasti.

- Varoitusta ei tarvita, jos rikkomus on tuomittu sen holtiittoman luonteen takia.

”Piittaamaton” tarkoittaa, että pelaaja on toiminut jättäen kokonaan huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastustajalle.

- Pelaajaa, joka pelaa piittaamattomalla tavalla, on varoitettava.

”Kohtuuton voiman käyttö” tarkoittaa, että pelaaja on selvästi ylittänyt voiman käytön tarpeen ja on vaarassa vahingoittaa vastustajaansa.

- Pelaaja, joka käyttää kohtuutonta voimaa on poistettava kentältä.

Vastustajan taklaaminen muutoin kuin jaloin

Vartalolla taklaaminen on kamppailua pelitilasta käyttäen fyysistä kontaktia pallon ollessa peliulottuvilla. Taklaaminen ei saa tapahtua käsivarsilla tai kyynärpäillä. Vastustajan taklaaminen on sääntörikkomus, jos se tehdään:

- holtittomasti
- piittaamattomasti
- käyttäen kohtuutonta voimaa

Vastustajasta kiinni pitäminen

Vastustajasta kiinni pitäminen on sellaista toimintaa, jolla häntä estetään liikkumasta ohi tai kiertämästä käyttäen käsiä, käsivarsia tai vartaloa.

Erotuomareita muistutetaan puuttumaan ajoissa sääntörikkomukseen ja käsittelemään kiinni pitämisiä jämäkästi varsinkin rangaistusalueella kulma- ja vapaapotkutilanteissa.

Näiden tilanteiden käsittelemiseksi:

- erotuomarin on huomautettava pelaajaa, joka pitää kiinni vastustajasta, ennen kuin pallo on pelissä
- erotuomarin on varoitettava pelaajaa, jos kiinni pitäminen jatkuu ennen pallon peliin tuloa
- erotuomarin on tuomittava suora vapaapotku tai rangaistuspotku ja varoitettava rikkomukseen syyllistynyttä pelaajaa, jos rikkomus tapahtuu sen jälkeen kun pallo on pelissä

Jos puolustajan hyökkääjästä kiinnipitäminen alkaa rangaistusalueen ulkopuolella ja jatkuu rangaistusalueen sisäpuolella, erotuomarin täytyy tuomita rangaistuspotku.

Henkilökohtaiset rangaistukset

- Pelaajaa, joka pitää kiinni vastustajasta estääkseen tätä saamasta palloa haltuunsa tai edetäkseen edullisempaan asemaan, on varoitettava epäurheilijamaisen käytöksen takia
- Pelaaja on poistettava kentältä, jos hän estää ilmeisen maalintekomahdollisuuden pitämällä vastustajasta kiinni
- Muissa kiinnipitotilanteissa varoitusta ei tarvita

Pelin jatkaminen

- Suora vapaapotku rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui rangaistusalueella.

Käsivirhe

Käsivirheellä ymmärretään pelaajan tarkoituksellista pallon koskettamista kädellä tai käsivarrellaan. Erotuomarin on huomioitava seuraavaa:

- käden liike kohti palloa (ei pallon kohti kättä)
- vastustajan ja pallon välinen etäisyys (yllättävä pallo)
- käden paikka ei välttämättä tarkoita, että tilanteessa on tapahtunut sääntörikkomus
- pallon koskemista kädessä pidettävällä esineellä (asuste, säärisuoja jne.) samaistetaan sääntörikkomukseksi
- pallon osuminen heitettävällä esineellä (kenkä, säärisuoja jne.) luetaan sääntörikkomukseksi

Henkilökohtaiset rangaistukset

On tilanteita, jolloin pelaajaa on varoitettava epäurheilijamaisen käytöksen takia, kun hän pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin; esim. kun pelaaja:

- tarkoituksellisesti ja ratkaisevalla tavalla pelaa palloa käsin estääkseen vastustajaa saamasta palloa haltuunsa
- yrittää tehdä maalin pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin

Pelaaja on kuitenkin poistettava kentältä, jos hän estää maalin tai ilmeisen maalin-tekemahdollisuuden pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin. Tämä rangaistus ei johdu pelaajan tarkoituksellisesta pallon käsin pelaamisesta, vaan sääntöjenvastaisesta ja epäreilusta teosta, joka esti maalin tekemisen.

Pelin jatkaminen

- Suora vapaapotku rikkomuspaikalta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotku

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla on samat pallon pelaamisesta käsin koskevat rajoitukset kuin kaikilla muilla pelaajilla. Omalla rangaistusalueellaan maalivahti ei voi syyllistyä käsivirheeseen, josta aiheutuu suora vapaapotku, tai mihinkään muuhunkaan käsivirheeseen rinnastuvaan sääntörikkomukseen. Hän voi kuitenkin syyllistyä useisiin epäsuoran vapaapotkun aiheuttaviin sääntöjen vastaisiin tapoihin pelata pallon käsin.

Maalivahtien aiheuttamat sääntörikkomukset

Maalivahti ei saa pitää palloa käsissään kauemmin kuin kuusi sekuntia. Maalivahdilla katsotaan olevan pallo hallussa:

- kun pallo on hänen käsiensä välissä tai hänen kätensä ja jonkin pinnan välissä (esim. pelialusta, oma keho)
- kun hän pitää palloa avoimella ojennetulla kädellään
- pomputtaessaan palloa pelialustaan tai heittäessään sen ilmaan

Kun maalivahti on saanut pallon käsiinsä ja se on hänen hallussaan, vastustaja ei voi tavoitella palloa.

Maalivahti ei saa koskea palloa käsillään omalla rangaistusalueellaan seuraavissa tapauksissa:

- kun hän on vapauttanut pallon hallinnastaan, eikä siihen ole koskenutukaan toinen pelaaja:

- maalivahdilla katsotaan olevan pallo hallinnassaan, kun hän koskettaa sitä millä hyvänsä käsiensä osalla, paitsi jos pallo sattumalta palautuu peliin hänestä, esimerkiksi torjunnan jälkeen
- pallon hallinnassa pitäminen käsittää maalivahdin pallon torjumisen

- kun kanssapelaaja on potkaissut pallon tarkoituksellisesti hänelle
- kun hän on saanut pallon suoraan kanssapelaajan rajaheitosta

Pelin jatkaminen

- Epäsuora vapaapotku rikkomuspaikalta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Maalivahtia vastaan tehdyt sääntörikkomukset

- Pelaaja syyllistyy sääntörikkomukseen, kun hän estää maalivahtia vapauttamasta käsissään olevaa palloa
- Pelaajaa on rangaistava vaarallisen pelitavan takia, jos hän potkaisee tai yrittää potkaista palloa, jota maalivahti on vapauttamassa
- Maalivahdin liikkumisen rajoittaminen asettumalla hänen eteensä, esim. kulmapotkun yhteydessä, on sääntörikkomus

Pelaaminen vaarallisella tavalla

Vaaralliseksi pelitavaksi määritellään kaikki ne teot, jotka yritettäessä pelata palloa aiheuttavat loukkaantumisvaaran jollekin (mukaan lukien pelaaja itse). Vaarallinen pelitapa uhkaa lähellä olevaa vastapelaajaa ja estää tätä pelaamasta palloa loukkaantumisen pelossa.

Saksi- tai polkupyöräpotku on sallittu edellyttäen, että se ei erotuomarin mielestä ole vaarallinen vastapelaajalle.

Vaarallinen pelitapa ei sisällä pelaajien fyysistä kontaktia. Jos fyysinen kontakti

tapahtuu, teosta tulee suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla rangaistava sääntörikkomus. Fyysisen kontaktin tapauksessa erotuomarin pitää huolellisesti harkita, että suurella todennäköisyydellä vakavampankin sääntörikkomukseen on syyllistytty.

Henkilökohtaiset rangaistukset

- Jos pelaaja pelaa vaarallisella tavalla ”normaalissa” pallon tavoittelutilanteessa, erotuomarin ei pidä varoittaa pelaajaa. Jos teko on tehty siten, että siinä on ilmeinen loukkaantumisriski, erotuomarin pitää varoittaa syyllistynyttä pelaajaa.
- Jos pelaaja estää ilmeisen maalintekomahdollisuuden pelaamalla vaarallisella pelitavalla, erotuomarin pitää poistaa pelaaja kentältä.

Pelin jatkaminen

- Epäsuora vapaapotku rikkomuspaikalta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- Jos tilanteessa syntyy kontakti, on tapahtunut erilainen sääntörikkomus, jonka rangaistuksena on suora vapaapotku tai rangaistuspotku.

Vastustajan etenemisen estäminen

Vastustajan etenemisen estäminen tarkoittaa siirtymistä vastustajan etenemisreitille estämään, tukkimaan, hidastamaan tai pakottamaan muuttamaan suuntaa silloin kun pallo ei ole kummankaan pelaajan peli-luottuvilla.

Kaikilla pelaajilla on oikeus vapaaseen sijoittumiseen pelikentällä. Vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pallon suojaaminen on sallittua. Pelaaja, joka sijoittuu taktisista syistä vastustajan ja pallon väliin ei ole syyllistynyt sääntörikkomukseen niin kauan kun pallo pidetään peli-luottuvilla, eikä pelaaja estä vastustajaa

pääsemästä palloon käsillään tai vartalolaan. Jos pallo on peli-luottuvilla, vastustaja voi taklata pelaajaa sääntöjenmukaisella tavalla.

Pelin jatkamisen viivyttäminen kortin antamista varten

Kun erotuomari on päättänyt antaa kortin joko varoittaakseen pelaajaa tai poistaakseen hänet kentältä, peliä ei saa jatkaa ennen kuin rangaistus on toteutettu.

Varoitukset epäurheilijamaisen käyttäytymisen takia

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa täytyy varoittaa epäurheilijamaisen käyttäytymisen takia, esim. jos pelaaja:

- syyllistyy piittaamattomalla tavalla johonkin seitsemästä sääntörikkomuksesta, jotka aiheuttavat suoran vapaapotkun
- syyllistyy taktiseen virheeseen häiritäkseen tai estääkseen lupaavan hyökkäyksen
- pitää kiinni vastustajasta vetääkseen taktisesti tämän eroon pallosta tai estääkseen tätä pääsemästä palloon
- pelaa palloa käsin estäen vastustajaa saamasta palloa haltuunsa tai kehittämästä hyökkäystä (ei koske maalivahdita omalla rangaistusalueellaan)
- pelaa palloa käsin yrittäen tehdä maalin (huolimatta siitä onnistuuko yritys tai ei)
- yrittää harhauttaa erotuomaria näyttelemällä loukkaantunutta tai teeskennellen joutuneensa rikkomuksen kohteeksi (näytteleminen)
- vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pelin aikana tai saamatta siihen erotuomarin lupaa
- toimii tavalla, joka osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan
- pelaa palloa siirtyessään pois pelikentältä saatuaan luvan sieltä poistumisestaan
- häiritsee suullisesti vastustajaa pelin aikana tai peliä jatkettaessa

- tekee pelikentälle sinne kuulumattomia merkintöjä
- käyttää tarkoituksellisesti temppuja pallon ollessa pelissä syöttääkseen pallon omalle maalivahdilleen päällään, rinnallaan, polvellaan jne. kiertääkseen sääntöä huolimatta koskeeko maalivah- ti palloon käsillään tai ei. Pelaaja syy- listyy sääntörikkomukseen yrittäessään kiertää sekä Säännön 12 kirjainta että henkeä ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla.
- käyttää tarkoituksellisesti temp- puja syöttääkseen pallon omalle maalivah- dilleen kiertääkseen sääntöä vapaa- potkua potkaistessaan (kun pelaajaa on varoitettu, vapaapotku on uusittava)

Maalin juhliminen

Vaikka pelaajalle on sallittua esittää ilon- sa kun maali on tehty, juhlinta ei saa olla liiallista.

Kohtuullinen juhlinta on sallittua, näyttävi- en juhlintaesitysten toteuttamiseen ei pidä rohkaista, jos se aiheuttaa tuntuvaa viivy- tystä. Erotuomareita on koulutettu keskeyt- tämään juhlinta sellaisissa tapauksissa.

Pelaajaa täytyy varoittaa, jos:

- hän erotuomarin mielestä tekee kiihot- tavia, halventavia tai tunteita nostatta- via eleitä
- hän kiipeää turva-aidalle juhliakseen maalin syntymistä



- ottaa paidan päältä tai peittää kas- vonsa paidallaan
- peittää päänsä tai kasvonsa naamioilla tai muulla vastaavalla esineellä

Pelikentältä poistuminen maalia juhliak- seen ei sinänsä ole varoitettava sääntö- rikkomus, mutta on oleellista, että pelaajat palaavat pelikentälle mahdollisimman no- peasti.

Erotuomareiden odotetaan toimivan en- naltaehkäisevästi ja käyttävän talonpoi- kaisjärkeä käsitellessään maalin juhlintaa.

Erimielisyyden osoittaminen sanoin tai teoin

Pelaajaa, joka syyllistyy erotuomarin pää- töksen protestointiin (sanoin tai sanoitta), on varoitettava.

Joukkueen kapteenilla ei ole erityistä ase- maa tai etuoikeutta jalkapallosääntöjen perusteella, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

Pelin jatkamisen viivyttäminen

Erotuomarin on varoitettava pelaajaa, joka taktisesti viivyttää pelin jatkamista, kuten esimerkiksi:

- potkaisee vapaapotkun väärästä pai- kasta ainoana tarkoituksenaan pa- kottaa erotuomari määräämään potku uusittavaksi
- tulee heittääkseen rajaheiton, mutta jättää pallon odottamatta kanssapelaa- jalleen heitettäväksi



- potkaisee, tai kantaa pallon pois sen jälkeen kun erotuomari on katkaissut pelin
- viivyttaa liiallisesti rajaheittoa tai vapaa-potkua
- viivyttaa kentältä poistumista vaihdon yhteydessä
- aiheuttaa nahinan ottamalla pallon tarkoituksellisesti erotuomarin katkais-tua pelin

Jatkuva sääntöjen vastainen peli

Erotuomareiden pitää olla koko ajan tarkkaavaisia sellaisten pelaajien suhteen, jotka rikkovat sääntöjä jatkuvasti. Erityisesti heidän on huomioitava, että vaikka pelaaja aiheuttaa lukuisia erilaisia sääntörikkomuksia, häntä on silti varoitettava jatkuvan sääntöjenvastaisen pelin takia.

Ei ole tarkkaa sääntörikkomusten määrää, jota pidetään ”jatkuvana”. Jatkuvan sääntöjenvastaisen pelin tuomitsemista pitää arvioida kokonaisuudessaan erotuomarin tehokkaan pelinjohtamisen kannalta.

Raaka peli

Pelaaja syyllistyy raakaan peliin, jos hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan kamppaillessaan pallosta, kun se on pelissä.

Taklaus, joka vaarantaa vastustajan turvallisuuden, on rangaistava raakana pelinä.

Pelaaja, joka pallontavoittelutilanteessa taklaa rajusti yhdellä tai kahdella jalalla vastapelaajaa edestä, sivulta tai takaa kohtuuttomalla voimalla ja vaarantaa vastustajan turvallisuuden, syyllistyy raakaan peliin.

Hyötyä ei pidä soveltaa sellaisissa tilanteissa, joissa esiintyy raakaa peliä, ellei tilanteeseen liity selvä mahdollisuus maalin tekemiseen. Erotuomarin tulee poistaa raakaan peliin syyllistynyt pelaaja seuraavan pelikatkon aikana.

Raakaan peliin syyllistynyt pelaaja on poistettava kentältä ja peliä jatketaan suoralta vapaapotkulla rikkomuspaikasta (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla (jos rikkomus tapahtuu rikkeen tehneen pelaajan rangaistusalueella).



Väkivaltainen käytös

Pelaaja syyllistyy väkivaltaiseen käyttäytymiseen, jos hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan tilanteessa, jossa ei kamppailla pallosta.

Hän syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen myös, jos hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta kanssapelaajaa, katsojaa, erotuomaristoa tai ketä tahansa muuta henkilöä kohtaan.

Väkivaltaista käytöstä voi tapahtua kentällä tai kentän rajojen ulkopuolella joko pallon ollessa pelissä tai poissa pelistä.

Hyötyä ei pidä soveltaa sellaisissa tilanteissa, joissa esiintyy väkivaltaista käytöstä, ellei tilanteeseen liity selvä mahdol-

lisuus maalin tekemiseen. Erotuomarin tulee poistaa väkivaltaiseen käytökseen syyllistynyt pelaaja seuraavan pelikatkon aikana.

Erotuomareita muistutetaan siitä, että väkivaltainen käytös johtaa usein joukkonahisteluun. Siksi heidän on yritettävä estää tämä puuttumalla aktiivisesti sääntörikkomukseen.

Pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja, joka syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, on poistettava kentältä.

Pelin jatkaminen

- Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan pelikatkon edellyttämällä tavalla
- Jos pallo on pelissä ja rikkomus tapahtuu pelikentän ulkopuolella:
 - jos pelaaja on jo pelikentän ulkopuolella ja syyllistyy siellä sääntörikkomukseen, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin, ellei peliä katkaistu maalialueella, missä tapauksessa erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin
 - jos pelaaja poistuu kentältä tehdäkseen sääntörikkomuksen, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- Jos pallo on pelissä ja pelaaja syyllistyy sääntörikkomukseen pelikentällä:
 - vastustajaa kohtaan, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta, (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla (jos rikkomus tapahtui rikkeen tehneen pelaajan omalla rangaistusalueella)
 - kanssapelaajaa kohtaan, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä rikkomus tapahtui (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

- vaihtopelaajaa tai kentältä vaihdettua pelaajaa kohtaan, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- erotuomaria tai avustavaa erotuomaria kohtaan, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, missä rikkomus tapahtui (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- jotakin muuta henkilöä kohtaan, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin, ellei peliä katkaistu maalialueella, missä tapauksessa erotuomari pudottaa pallon maalirajan suuntaisella maalialueen rajalla paikassa, joka on lähinnä paikkaa missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin

Sääntörikkomukset missä heitetään esineellä/ vastaavalla (tai pelipallolla)

Jos, silloin kun pallo on pelissä, pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja heittää esineellä (vast.) vastapelaajaa tai muuta henkilöä piittaamattomalla tavalla, erotuomari katkaisee pelin ja varoittaa pelaajaa, vaihtopelaajaa tai kentältä vaihdettua pelaajaa.

Jos, silloin kun pallo on pelissä, pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja heittää esineellä (vast.) vastapelaajaa tai muuta henkilöä käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari katkaisee pelin ja poistaa pelaajan, vaihtopelaajan tai kentältä vaihdetun pelaajan kentältä väkivaltaisen käytäytymisen takia.

Pelin jatkaminen

- Jos omalla rangaistusalueellaan oleva pelaaja heittää esineellä (vast.) vastapelaajaa, joka on rangaistusalueen ulkopuolella, erotuomari jatkaa peliä tuomitsemalla suoran vapaapotkun

- vastajoukkueelle paikasta, missä esine (vast.) osui tai olisi osunut vastustajaan
- Jos oman rangaistusalueensa ulkopuolella oleva pelaaja heittää esineellä (vast.) vastapelaajaa, joka on rangaistusalueen sisäpuolella, erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun
 - Jos pelikentällä oleva pelaaja heittää esineellä (vast.) ketä hyvänsä henkilöä, joka on kentän ulkopuolella, erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
 - Jos kentän ulkopuolella oleva pelaaja heittää esineellä (vast.) kentällä olevaa vastapelaajaa, erotuomari tuomitsee suoran vapaapotkun vastajoukkueelle paikasta, missä pallo oli silloin kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
 - Jos vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja, joka on kentän ulkopuolella, heittää esineellä (vast.) kentällä olevaa vastapelaajaa, erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun vastajoukkueelle paikasta, missä pallo oli, kun peli katkaistiin (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Maalin, tai maalintekomahdollisuuden estäminen

On kaksi kentältä poiston aiheuttamaa sääntörikkomusta, jotka liittyvät vastustajan ilmeisen maalintekomahdollisuuden estämiseen. Sääntörikkomuksen ei välttämättä tarvitse tapahtua rangaistusalueella.

Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa ilmeisen maalintekomahdollisuuden aikana ja maali tehdään suoraan huolimatta vastustajan käsivirheestä tai tämän rikottua vastapelaajaa, rikkomukseen syyllistynyttä pelaajaa ei voida poistaa kentältä, mutta häntä voidaan edelleen varoittaa.

Erotuomareiden pitää ottaa seuraavat seikat huomioon päättäessään, poistavatko he pelaajan kentältä maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden estämisen takia:

- sääntörikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- todennäköisyys pitää pallo hallinnassa tai saada se hallintaan
- pelaamisen suunta
- puolustajien sijainti ja lukumäärä
- sääntörikkomus, jolla estetään vastustajan ilmeinen maalintekomahdollisuus voi olla sellainen rikkomus, joka aiheuttaa suoran tai epäsuoran vapaapotkun

SÄÄNTÖ 13 – Vapaapotku

Vapaapotkutapahtuma

Pallo on pelissä, kun se on potkaistu liikkeelle.

Vapaapotku voidaan tehdä kohottamalla pallo yhdellä tai molemmilla jaloilla samanaikaisesti.

Harhauttaminen vastustajan hämäämiseksi on sallittua jalkapalloon kuuluvana osana. Jos harhauttaminen kuitenkin on

erotuomarin mielestä epäurheilijamaista käytöstä, siihen syyllistynyttä pelaajaa on varoitettava.

Jos pelaaja vapaapotkua sääntöjenmukaisesti antaessaan potkaisee pallon päin vastapelaajaa saadakseen paluupallon takaisin itselleen, ei kuitenkaan holtittomasti eikä piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarin on annettava pelin jatkuu.

Epäsuora vapaapotku on potkaistava uudesta, jos erotuomari unohtaa nostaa kätensä ylös epäsuoran vapaapotkun merkiksi ja pallo potkaistaan suoraan maaliin. Erotuomarin tekemä virhe ei mitätöi alkuperäistä epäsuoraa vapaapotkua.

Etäisyys

Jos pelaaja päättää antaa vapaapotkun nopeasti ja vastapelaaja, joka on lähempänä kuin 9,15m pallosta on potkun tiellä ja pallo osuu häneen, erotuomarin on annettava pelin jatkuu.

Jos pelaaja päättää antaa vapaapotkun nopeasti ja vastapelaaja, joka on lähellä palloa estää tarkoituksellisesti häntä antamasta vapaapotkua, erotuomarin on varoitettava rikkomukseen syyllistynyttä pelaajaa pelin jatkamisen viivyttämisen takia.

Jos puolustavan joukkueen antaessa vapaapotkua omalta rangaistusalueeltaan yksi tai useampi vastajoukkueen pelaaja on rangaistusalueen sisällä, koska puolustaja päättää antaa nopean vapaapotkun eikä vastustajilla ole aikaa poistua rangaistusalueelta, erotuomarin on annettava pelin jatkuu.

SÄÄNTÖ 14 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku

Harhauttaminen vastustajan hämäämiseksi on sallittua rangaistuspotkussa jalkapalloon kuuluvana osana. Jos harhauttaminen kuitenkin on erotuomarin mielestä epäurheilijamaista käyttäytymistä, siihen syyllistynyttä pelaajaa on varoitettava.

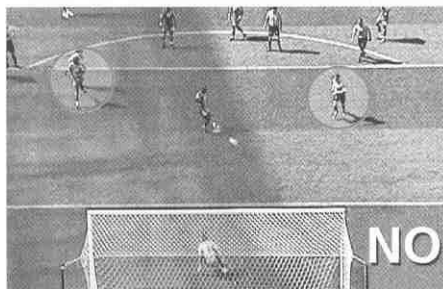
Rangaistuspotkuun valmistautuminen

Erotuomarin on varmistettava seuraavat edellytykset ennen rangaistuspotkun potkaisemista:

- potkaisija on tunnistettavissa
- pallo on asetettu oikein rangaistuspotkustalle
- maalivahti seisoo maalirajalla kääntyneenä potkaisijaan päin
- potkaisijan ja maalivahdin kanssapeelaajat ovat:
 - rangaistusalueen ulkopuolella
 - rangaistusalueen kaaren ulkopuolella
 - pallon tason takana

Sääntörikkomukset – vihellyksen jälkeen ja ennen kuin pallo on pelissä

Rikkomus / Alueelle meneminen	Potkun tulos	
	Maali	Ei maalia
Hyökkääjä	Rangaistuspotku uusitaan	Epäsuora vapaapotku
Puolustaja	Maali	Rangaistuspotku uusitaan
Molemmat	Rangaistuspotku uusitaan	Rangaistuspotku uusitaan



SÄÄNTÖ 15 – Rajaheitto

Tapaukset – Sääntörikkomukset

Erotuomareita muistutetaan siitä, etteivät vastustajat saa olla 2m lähempänä heitto-paikkaa. Jos on tarpeen, erotuomarin on huomautettava pelaajaa, joka on mainittua etäisyyttä lähempänä ennen rajaheittoa ja varoitettava häntä, jos hän ei myöhemmin siirry oikean etäisyyden päähän. Peliä jatketaan rajaheitolla.

Jos pelaaja tarkoituksellisesti, mutta muuten sääntöjenmukaisesti, heittää pallolla vastapelaajaa saadakseen pallon takaisin, ei kuitenkaan holtittomalla tai piittaamat-

tomalla tavalla eikä käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarin on annettava pelin jatkuu.

Jos pallo menee suoraan rajaheitosta vastustajan maaliin, erotuomarin on tuomittava maalipotku. Jos pallo menee suoraan rajaheitosta heittäjän omaan maaliin, erotuomarin on tuomittava kulmapotku.

Jos pallo osuu pelialustaan ennen kentälle tuloaan, sama joukkue heittää rajaheiton uudelleen samasta paikasta edellyttäen, että heitto tehtiin muuten sääntöjenmukaisesti. Ellei heittoa heitetty sääntöjenmukaisesti, heitto tuomitaan vastajoukkueen heitettäväksi.

SÄÄNTÖ 16 – Maalipotku

Tapahtumat – Sääntörikkomukset

Jos maalipotkun sääntöjenmukaisella tavalla potkaissut pelaaja pelaa palloa tarkoituksellisesti uudelleen rangaistusalueen ulkopuolella ennen kuin joku toinen pelaaja on koskenut palloon, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle paikasta, missä toinen kosketus tapahtui (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka). Jos pe-

laaja kuitenkin koskettaa palloa käsillään, häntä on rangaistava tuomitsemalla suora vapaapotku. Henkilökohtainen rangaistus voidaan antaa tarvittaessa.

Jos vastapelaaja tulee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä, ja puolustaja rikkoo häntä, maalipotku uusitaan ja puolustajaa voidaan varoittaa tai poistaa hänet kentältä sääntörikkomuksen luonteesta riippuen.

SÄÄNTÖ 17 – Kulmapotku

Tapahtumat – Sääntörikkomukset

Erotuomareita muistutetaan siitä, että vastapelaajien on pysyttävä vähintään 9,15m päässä kulmapotkualueen kaaresta siihen asti kunnes pallo tulee peliin (kentän rajojen ulkopuolelle voidaan merkitä apuviivat). Tarvittaessa erotuomarin on ensin hu-

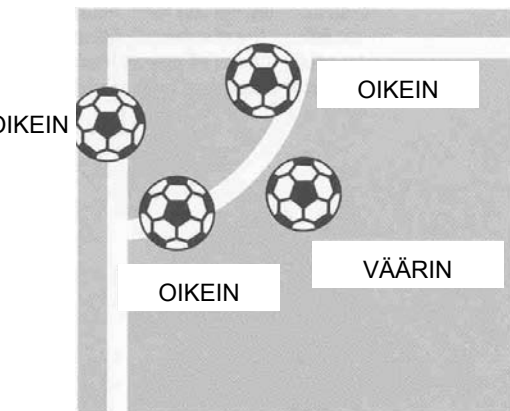
mautettava pelaajaa, joka ennen kulmapotkua on määrättyä etäisyyttä lähempänä ja varoitettava kyseistä pelaajaa ellei tämä myöhemmin vetäydy oikealle etäisyydelle.

Jos potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut jotain toista pelaajaa, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora vapaapotku paikasta, missä toinen kosketus tapahtui (katso Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Jos pelaaja tarkoituksellisesti, mutta muuten sääntöjenmukaisesti, potkaisee pallolla vastapelaajaa saadakseen pallon takaisin, ei kuitenkaan holtittomalla tai piittaamattomalla tavalla, eikä käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarin on annettava pelin jatkoa.

Pallo on asetettava kulmapotkukaaren sisäpuolelle ja se on pelissä, kun sitä potkaistaan. Pallon ei tarvitse ylittää kulmapotkualueen kaartaa ollakseen pelissä.

Kuva osoittaa joitakin pallon oikeita ja väärä paikkoja.



Ottelun voittajan ratkaiseminen rangaistuspotkupisteeltä tai ottelupareissa (koti- ja vierasottelu)

Potkut rangaistuspotkupisteeltä

Tapahtumien kulku

- ”Potkut rangaistuspotkupisteeltä” ei ole osa ottelua
 - Rangaistusalue, millä potkut rangaistuspotkupisteeltä potkaistaan, voidaan vaihtaa vain, jos maali tai kentän pinta tulee pelikelvottomaksi
 - Kun kaikki potkuihin oikeutetut pelaajat ovat potkaisseet kerran rangaistuspotkupisteeltä, ei samaa potkujärjestystä tarvitse noudattaa toisella kierroksella
 - Kumpikin joukkue on vastuussa, että potkaisijat valitaan niistä pelaajista, jotka olivat kentällä ottelun päättyessä ja järjestyksestä, missä he tulevat potkaisemaan
 - Pelaajaa joka on loukkaantunut, paitsi maalivahtia, ei voida vaihtaa rangaistuspotkupisteeltä tehtävien potkujen aikana
- Jos maalivahti poistetaan kentältä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavien potkujen aikana, hänet on vaihdettava sellaiseen pelaajaan, joka oli kentällä ottelun päättyessä
 - Pelaajaa, vaihtopelaajaa tai kentältä vaihdettua pelaajaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavien potkujen aikana
 - Erotuomari ei saa lopettaa ottelua, jos joukkueen pelaajien lukumäärä vähenee alle 7 pelaajan rangaistuspotkupisteeltä potkaistavien potkujen aikana
 - Jos pelaaja on loukkaantunut tai poistettu kentältä rangaistuspotkupisteeltä tehtävien potkujen aikana ja joukkueella on yksi pelaaja vähemmän kuin vastustajalla, erotuomarin ei pidä vähentää vastajoukkueen pelaajien lukumäärää. Joukkueiden pelaajien lukumäärän tasapäisyys vaaditaan vain aloitettaessa potkujen potkaiseminen rangaistuspotkupisteeltä

SPL:n ohje / Erotuomariston yhteistyö

1. Merkinanto

Avustava erotuomari antaa merkkejä erotuomarille pääasiallisesti lipulla (normaali tai signaalilippu) ja liikkumisellaan. Kun avustava erotuomari puuttuu peliin, hän pysähtyy ja nostaa lipun ylös. Jos tilanne on selvä ja ratkaisunteko on yksiselitteistä, liputusta voi jatkaa välittömästi sen ”informatio-osalla”. Jos avustava erotuomari tarvitsee erotuomarin apua ratkaisuunsa, hän odottaa erotuomarin vihellystä tai auttavaa merkinantoa (pieni käsimerkki, rintama- tai liikesuunta, muu sovittu merkki) lippu ylhäällä.

2. Paitsio

Avustava erotuomari näyttää vain säännön 11 mukaiset tuomittavat paitsiot. Tämän vuoksi hänen on odotettava nähdäkseen minne pallo pelataan (”odota ja näe”). Hänen on seurattava pelaajien sijoittumisia syöttöhetkellä. Hän liikkuu puolustavan joukkueen toiseksi alimman pelaajan tai pallon tasalla.

Erotuomarin vihellyksen ja syntyneen katsekontaktin jälkeen avustava erotuomari paikantaa paitsion: kaukana – keskellä – lähellä. Erikoistilanteiden (vapaa-, kulma-

ja rangaistuspotku, rajaheitto, erotuomari-pallo) ja niitä seuraavien tilanteiden varalta erotuomarin on jo otteluun valmistautumisen yhteydessä sovittava avustavien erotuomarien kanssa, kumpi, avustava erotuomari vai erotuomari, valvoo mahdolliset paitsiotilanteet.

3. Maalipotku

Avustava erotuomari nostaa lipun ylös, kun pallo on ylittänyt päätyrajan ja siihen on viimeksi koskenut hyökkäävä pelaaja. Tämän jälkeen hän liikkuu keskirajaa kohti maalialueen etureunan tasalle ja näyttää lipulla maalialueelle, pitäen rintamasuuntansa kentälle päin. Maalipotkun aikana avustava erotuomari valvoo tarvittaessa ja tilanteen salliessa pallon sijainnin maalialueella, sekä sen rangaistusalueen rajan ylittämisen.

4. Kulmapotku

Avustava erotuomari juoksee kulmalippua kohden lippu alhaalla ja näyttää lipulla kulmapotkualuetta. Näyttö tapahtuu aina sivurajan suuntaisena. Antaessaan merkinannon läheltä oman toiminta-alueensa kulmaa, avustava erotuomari ilmoittaa oman ratkaisunsa tehostamalla lipulla näyttöään paikalla seisten, tai astumalla ennen liputusta sivurajalla pari askelta kohti keskirajaa.

Avustava erotuomari sijoittuu kulmapotkun aikana päätyrajan jatkeelle. Hän valvoo pallon paikan kulmapotkualueella, ja tarvittaessa vastapelaajien sijoittumisen vähintään 9,15m päähän kulmapotkualueen kaaresta. Jos puolustavan joukkueen lähimmän pelaajan, tai pallon sijainti on sääntöjenvastainen, avustava erotuomari pyrkii ensisijaisesti korjaamaan asian kehotuksellaan, tai jos hän ei siinä onnistu, asettuu pallon etupuolelle estämään kulmapotkun ja samalla osoittamaan näin erotuomarille viivytyksen syy.

5. Rajaheitto

Avustava erotuomari nostaa lipun ylös kun koko pallo on ylittänyt sivurajan maassa tai ilmassa, ja näyttää välittömästi heittosuun-

nan. Avustava erotuomari valvoo heittäjän jalkojen sijainnin heiton aikana, sekä pallon tulon kentälle.

Erotuomari valvoo rajaheiton teknisen suorituksen ja heittopaikan.

6. Vapaapotku ja rangaistuspotku

Vapaapotkutilanteessa pallollista peliä valvova avustava erotuomari sijoittuu toiseksi alimman puolustavan joukkueen pelaajan tasalle. Hän liikkuu tilanteen vaatimalla tavalla ja seuraa pallon kulkua. Pallon ollessa pelissä hän liputtaa mahdollisesti syntyneet todelliset paitsiot, tarkkailee meneekö pallo maaliin, ja jos pallo ylittää päätyrajan, seuraako tilanteesta maalipotku vai kulmapotku.

Tarvittaessa avustava erotuomari voi osoittaa muurin paikan vapaapotkutilanteissa erotuomarin antamien ohjeiden mukaan. Muurin ohjaaminen tapahtuu sivurajan takaa tai erotuomarin luvalla asettumalla ohjaamaan muuria pallon etupuolelta. Jälkimmäisessä tapauksessa erotuomarin on muistettava ennen pelin jatkamista antaa avustavalle erotuomarille riittävästi aikaa siirtyä takaisin omalle paikalleen paitsiotilanteen valvomista varten.

Avustava erotuomari auttaa tarvittaessa erotuomaria rikkomuspaikan määrittelyssä puolustavan joukkueen oman rangaistusalueen tuntumassa tekemien rikkomusten yhteydessä. Pelin katkaisemisen jälkeen avustava erotuomarin on paikallaan odotettava erotuomarin ratkaisua, tai katsekontaktia rikkomuspaikan määrittelyä varten. Jos rikkomuspaikka on:

- rangaistusalueella, avustava erotuomari liikkuu kulmalippua kohden lippu alhaalla
- rangaistusalueen ulkopuolella, avustava erotuomari jää seisomaan paikalleen lippu alhaalla. Tällöin avustava erotuomari voi tarvittaessa korostaa näkemystään rintamasuunnan kääntämisellä kohti keskirajaa.

Erotuomarilla on oikeus tulla kysymään tilanteesta avustavalta erotuomarilta ja ottaa huomioon hänen näkemyksensä.

7. Maali

Kun koko pallo on ylittänyt maalirajan poikkipalkin alta, maassa tai ilmassa, ja avustava erotuomari hyväksyy maalin, hän juoksee 25-35 m nopeasti sivurajan suuntaisesti kohti keskirajaa lippu alhaalla. Jos hän ei hyväksy maalia, hän jää seisomaan paikalleen lippu alhaalla.

Jos koko pallo käy maalissa ja palaa kentälle, avustava erotuomari nostaa ensin lipun ylös, odottaa erotuomarin katsekontaktia sekä vihellystä tai käsimerkkiä ja juoksee sitten kohti keskirajaa maalin hyväksymisen merkiksi. Avustavan erotuomarin on muistettava, että erotuomari tekee aina lopulliset ratkaisut. Erotuomarilla on oikeus kysyä avustavan erotuomarin mielipidettä myös tällaisessa tilanteessa.

8. Sääntöjenvastainen peli

Tuomaristo on yhteisvastuussa siitä, että peli pelataan sääntöjen mukaan. Avustavan erotuomarin on näytettävä lipullaan kaikki ne tarkoitukselliset rikkomukset, jotka hän tilanteeseen nähden edullisemman sijoittumisensa tai näkökulmansa takia on nähnyt erotuomaria paremmin, tai jotka ovat tapahtuneet erotuomarin näkökentän ulkopuolella; myös rangaistualueella tapahtuneet. Hänen on tällöin huomioitava erotuomarin tuomitsemislinja sekä saamansa ohjeet.

Avustavan erotuomarin on puututtava jälkipeliin ja väkivaltaiseen käytökseen (esim. potkut, lyönnit) koko kentän alueella. Avustava erotuomari nostaa lipun samalla kädellä, jolla hän tulee näyttämään myös merkinannon informaatio-osan. Tämä antaa erotuomarille selvän ilmaisen siitä, ketä rikottiin. Avustava erotuomari voi käyttää vinkkijärjestelmää viestin viiveettömän huomioimisen varmentamiseksi.

Avustavat erotuomarit auttavat erotuomaria vaihtopelaajien, valmentajien ja muiden taustahenkilöiden käytöksen valvonnassa.

9. Peli aika

Avustavat erotuomarit tarkkailevat peli aikaa. Peli ajan varmistamisesta ja jäljellä

olevan peliajan mahdollisesta viestittämisestä on sovittava ohjeiden antamisen yhteydessä. Neljäs erotuomari näyttää erotuomarin hänelle ilmoittaman lisäajan puoliaikojen viimeisen minuutin lopulla.

10. Avustavan erotuomarin muu apu erotuomarille

Avustavat erotuomarit osoittavat ("vinkki-järjestelmä") joukkueen haluavan pelaajavaihtoa pitämällä lippua vaakasuorassa käsiensä välissä päätänsä yläpuolella.

Avustava erotuomari 1 valvoo pelaajavaihtojen saamiensa ohjeiden mukaisesti. Mikäli ottelussa käytetään 4. erotuomaria, hän hoitaa pelaajavaihtoon liittyvät toimenpiteet (pl. liputtaminen). Erotuomari saa antaa luvan jatkaa peliä vasta, kun avustavan erotuomari 1 on siirtynyt jatkotilanteen edellyttämälle paikalle ja antanut erotuomarille merkin valmiudesta.

Jos tilanteessa tapahtuu kaksi tai useampi samanaikainen pelaajavaihto, avustava erotuomari 1:n tulee auttaa 4. erotuomaria vaihtojen valvonnassa ja toteuttamisessa.

Avustava erotuomari valvoo yhdessä neljännen erotuomarin kanssa verryttelemässä olevien pelaajien lukumäärän, paikan ja toiminnan asianmukaisuuden erotuomarilta saamiensa ohjeiden mukaan.

Avustavalla erotuomarilla ja 4. erotuomarilla on oikeus ja velvollisuus tarvittaessa puuttua erotuomarin tekemään virheeseen esim., jos tämä on varoittamassa väärää pelaajaa, tai jos hän ei huomaa poistaa kentältä toisen varoituksen samassa otelussa saanutta pelaajaa.

Avustavalla erotuomarilla ja 4. erotuomarilla on oikeus ja velvollisuus tarvittaessa suojella erotuomaria fyysisen koskemattomuuden loukkauksilta. Mahdollisten häiriötilanteiden sattuessa he tekevät myös tarkkoja havaintoja tilanteiden kehittymisestä myöhempiä raportointia varten. He pyrkivät estämään vaihtopelaajien ja muiden peliin kuulumattomien henkilöiden erotuomarin luvatta tapahtuvan kentälle menon.

Kaikki Pelaa -säännöt

Jalkapallon Leikkimaailma

11-vuotiaat ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat

Jalkapallon Leikkimaailmassa jokaisella työllä ja pojalla on oikeus monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen aikuisen ohjauksessa. Leikki on paras tapa oppia ja kokeilla uusia sekä kehittää aikaisemmin opittuja taitoja. Opettaminen ja monipuolisen oppimisen varmistaminen ovat ikävaiheelle keskeisiä tavoitteita. Toimintaa järjestetään lapsen lähtökohdista ja lapsia varten. Paikallisten olosuhteiden huomioiminen sekä joustavuus erilaisten tapahtumien järjestämisessä on tärkeää. Lapsia kannustetaan harrastamaan myös muita urheilumuotoja. Innokkaimmille lapsille seurat järjestävät lisäharjoitusmahdollisuuksia taitokoulutoiminnan avulla. Leikkimaailmassa erotuomaria kutsutaan Pelinohjaajaksi. Vähintään Kaverimaailmaikäisen Pelinohjaajan tulee olla koulutettu ja vähintään 2-3 vuotta pelaavien joukkueiden pelaaja vanhempi. 10-11-vuotiaiden otteluissa suositellaan käytettävän erotuomarin peruskurssin käyntyttävää erotuomarikokelasta.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt. Pelisääntö-keskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Leikkimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin Puolen Pelin Takuusta, joukkueiden taustojen/vanhempien päihiteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen ja kannustava suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan sähköisesti (www.kaikkipelaa.fi) piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa, kuitenkin ennen seuran joukkuei-

den ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)

Puolen Pelin Takuu -sääntö (=PPT) on voimassa: ennen kautta käytävien pelisääntökeskustelujen yhteydessä vanhempien ja pelaajien kanssa sovitaan yhdessä, miten joukkueen jokaisen pelaajan pelaaminen varmistetaan peli-illan tai pelin, turnauksen ja kauden tasolla. Kun joukkueeseen kuuluu paljon pelaajia, se on pyrittävä jakamaan ottelutapahtumiin riittävän määrän joukkueeseen niin, että vähintään PPT toteutuu kaikille. F9 ja nuoremmilla peliäika jakautuu neljään jaksoon, jolloin vaihdot suoritetaan pääosin jaksojen välissä. Jokainen pelaaja on kentällä sekä saa mahdollisuuksia kokeilla eri pelipaikoilla. Jos joukkueen koko pelitapahtumisissa on suurempi kuin ilmoitettu maksimi, on joukkueen sovittava pelisääntökeskusteluissaan, miten peluuttaminen toteutuu kaikkien joukkueen toimintaan osallistuvien kesken.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisyys-oikeuksien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla lu-

van myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa omia rajoituksia. Pelaajasiirtojen takaraja 31.8. ei koske Leikkimaailman ikävaihetta.

Taito-osio, turnausten päiväkohtainen maksimipeli-aika

Taito-osioita suositellaan osaksi ottelupahtumia. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, peliaikaa voidaan soveltaa (= lyhennää) käytettävissä olevan ajan ja tapahtumassa pelattavan ottelumäärän mukaan (katso turnauskriteerit).

Yleisiä ohjeita kaikille Leikkimaailman ikäluokille:

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. Pelinohjaaja ei katkaise peliä vaihdon suorittamista varten, vaan joukkue suorittaa koko kentällisen vaihtonsa sopivassa pelikatkotilanteessa (esim. oma rajaheitto tai kulmapotku). Pelinohjaaja käyttää vain vihreää erotuomarikorttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Paitsiosääntö ei ole voimassa. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu

menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulma suosituskoon mukaisesti etäisyydeltä.

Vastustajien on oltava aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

Kentän pituuden pitää aina olla leveyttä suurempi.

5v5 -pelimuodossa maalipotkun tilalla on maaliheitto. Maaliheitto heitetään mistä tahansa osasta rangaistusaluetta. Maalivahti ei saa tehdä maalia suoraan omalta rangaistusalueeltaan. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

5v5 -pelissä maalin tekeminen suoraan aloituspotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon vastustajalle.

E10-E11 -vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 ja 9v9 -pelimuodoissa.

F8 ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelikaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	30mx20m	4x8 min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	Fu	40mx20m	25mx15m	4x8 min	2x3	5-10

F9 -ikäiset tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelikaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
7v7	PPT/OP	3	60mx40m	45mx40m	4x10min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	35mx25m	4x10min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	Fu	40mx20m	25mx15m	4x8 min	2x3	5-10

E10 -ikäiset tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluaattaminen	Pallo	Kenttä pxi (suositus)	Kenttä pxi (minimi)	Pelikaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
7v7	PPT/OP	3	60mx40m	45mx40m	2x20min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	35mx25m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	Fu	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x3	5-10

* 10-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 -pelimuodossa.

E11 -ikäiset tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluaattaminen	Pallo	Kenttä pxi (suositus)	Kenttä pxi (minimi)	Pelikaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
9v9	PPT/OP	4	70mx50m	60mx40m	2x25min	2x5	9-18 (12-14)
7v7	PPT/OP	4	60mx40m	45mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	4	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	Fu	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x3	5-10

* E11 -ikäluokan pääpelimuotosuositus on 7v7.

* 11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 ja 9v9 -pelimuodoissa.

Jalkapallon Kaverimaailma

12–15 -vuotiaat tytöt ja pojat

Jalkapallon Kaverimaailmassa jokaisella työllä ja pojalla on oikeus ohjattuun, monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen. Kaveruus, yksilöllisyyden kunnioittaminen ja hyväksyminen sekä opettaminen ja yksilöllisen oppimisen tukeminen ovat ikävaiheen kannalta keskeisiä tavoitteita. Erittäin tärkeätä on huomioida pelaajien erilaiset tarpeet ja mahdollisuus osallistua joukkueen toimintaan. Pelaajia kannustetaan harjoittelemaan myös seuran ohjattujen harjoitusten ulkopuolella. Seuran (tai seurayhdistelmien) kykykoulujen harjoituksia järjestämällä sekä yläkoulujen liikunta-painotteisia linjoja edistämällä annetaan innokkaimille ja kyvykkäimmille lisämahdollisuuksia kehittyä pelaajana.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt.

Pelissäntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Kaverimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava aina-kin peluuttamisesta, joukkueen pelaajien ja taustojen/vanhempien päiheteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen ja kannustava suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset toteutetaan sähköisesti (www.kaikkipelaa.fi) piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa joukkueiden kokoamisen jälkeen, kuitenkin viimeistään ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisyys- keuslupien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus

myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia sarjanousuille. Pelaajasiirtoja voidaan tehdä myös 31.8. jälkeen yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, esim. paikkakunnalta muuton vuoksi. Luvan voi myöntää uuden seuran piiri.

Nuorten Kaikki Pelaa -koulutukset ja liiton järjestämä toiminta

Jalkapallon Kaverimaailman pelaajille järjestetään Peliinohjaaja- ja Lastenohjaajakoulutusta.

Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat ja piirit. Lisäksi liitto järjestää F.U.N. -loputurnauksen C15-tytöille, Kai Pahlman -loputurnauksen C15-pojille sekä tyttöjen ja poikien piirijoukkueiden Pohjola Cup -turnaukset (C15 ja C14 – tytöt ja pojat). Liiton turnauksissa noudatetaan kilpailukohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai sarjaohjelmien julkaisun tai turnauskutsun yhteydessä.

Peluttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaaja

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut, millä perusteella pelaaja jakautuu kauden aikana pelaajien kesken (Operaatio Pelisäännöt). Pelaajamäärän ylittäessä 20 joukkueen kannattaa harkita sarjatoimintaan osallistumista kahdella joukkueella, jolloin toinen joukkueista voi osallistua esimerkiksi 7v7 harraste- tai kaverisarjaan ja/tai Funball-tapahtumiin. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän aikana, pelaajaa kannattaa soveltaa käytettävissä olevan ajan ja pelattavan ottelumäärän mukaan (vrt. turnauskriteerit).

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaaja-säännöt

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. 5v5 ja 7v7 -peleissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 5v5 ja 7v7 -peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kulmapotku

Kulmapotku potkaistaan Kaverimaailman ikäluokissa kaikissa pelimuodoissa kentän kulmasta.

D12 -ikäiset tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelaaja	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
9v9	OP	4	70mx50m	65mx45m	2x30min	2x5	9-18 (12-14)
7v7	OP	4	60mx40m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5 v 5	OP	4	40mx30m	25mx15m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	OP	Fu	40mx20m	25mx15m	2x20min	2x3	5-10

Muita ohjeita:

Maalipotku potkaistaan maalialueelta (max. 4m maalirajasta). Vastustajien on oltava aloitus-, vapaa-, kulma- ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin päässä pallosta.

D13 -ikäiset tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelaaja	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
11v11	OP	4	90mx60m	90mx45m	2x30min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	4	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	OP	4	40mx30m	25mx15m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	OP	Fu	40mx20m	25mx15m	2x20min	2x3	5-10

C14 ja C15 -ikäiset tytöt ja pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelaaja	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
11v11	OP	5	100mx60m	90mx45m	2x35min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	5	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	OP	5	40mx30m	25mx15m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	OP	Fu	40mx20m	25mx15m	2x20min	2x3	5-10

Jalkapallon Tulevaisuusmaailma

16–19 -vuotiaat tytöt ja pojat

Jalkapallon Tulevaisuusmaailmassa jokaisella nuorella on oikeus monipuoliseen harrastamiseen ohjaajana ja ohjattavana. Kaveruuden ohella tulevaisuuden suunnitteleminen ja omiin mielenkiinnon kohteisiin suuntautuminen ovat valintoja ohjaavia tekijöitä. Lahjakkaiden nuorten kehittymistä huippujalkapalloilijoiksi tuetaan mm. seurojen tai seurayhdistelmien Talenttiakatemiatoiminnan avulla. Tulevaisuusmaailman ikä on tavoitteiden asettamista ja toteuttamista omalla yksilöllisellä tavalla, mutta kuitenkin niin, että saatavilla on aikuisten tukea ja kannustusta.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa suositellaan Operaatio Pelisääntöjen tekemistä joukkueen johdon ja pelaajien välillä. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman linjauksen pohjalta. Tulevaisuusmaailmaikäisten joukkueiden kannat-

taa sopia ainakin joukkueen pelaajien ja taustojen päihteettömyydestä harrastusta-
pahtumissa. Sopimukset toimitetaan sähköisesti piirin antamien ohjeiden mukaisesti (www.kaikkipelaa.fi) kerran vuodessa joukkueiden kokoamisen jälkeen.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisyys- keuden myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustus-
oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia esim. joukkueiden sarjanousuille.

Liiton järjestämä toiminta

Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat, piirit ja liitto. Liiton järjestämissä sarjoissa (A-SM, A-I, B-SM, B-I, TB-SM ja TB-I) noudatetaan sarjakohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai viimeistään sarjaohjelmien yhteydessä.

Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaaja

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut (suosittelemme Operaatio Pelisääntöjen tekemistä), millä perusteella pelaaja jakautuu kauden aikana pelaajien kesken. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, pelaajaa voidaan soveltaa käytettävissä olevan ajan sekä pelattavan ottelumäärän mukaan (kts. turnauskriteerit).

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaaja-säännöt

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät paitsi 11v11 -pelissä, jossa vaihdot ovat edestakaiset, mutta pelikatkon aikana (liiton kilpailuissa omat erillismääräykset). 5v5 ja 7v7 -pelissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 5v5 ja 7v7 -pelissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

B16 ja B17 -ikäiset tytöt ja pojat (tytöt myös B18) - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelaaja	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
11v11	OP	5	100mx60m	90mx60m	2x40min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	5	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	OP	5	40mx30m	30mx20m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	OP	Fu	42mx25m	30mx20m	2x20min	2x3/2x5	5-10

A18–A19 -ikäiset pojat - pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelaaja	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (suositus)
11v11	OP	5	100mx65m	100mx60m	2x45min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	5	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	OP	5	42mx30m	30mx20m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	OP	Fu	42mx25m	30mx20m	2x20min	2x3/2x5	5-10

Lasten ja nuorten valtakunnalliset turnauskriteerit Suomessa vuodelle 2009

Turnauslupa myönnetään piiristä seuran tekemän anomuksen perusteella. ***Turnauslupa tarvitaan myös korttelisarjoille/nappulaliigoille sekä muulle vastavalle toiminnalle.*** Ulkomaisiin turnauksiin tai ulkomailla pelattaviin otteluihin osallistuminen edellyttää ilmoitusta piirille.

Ohjeet koskevat kaikkea Palloliiton jäsenseurojen, piirien ja liiton järjestämää pelitoimintaa.

Turnauksen järjestäjällä ei ole oikeutta tehdä turnaus- tai Kaikki Pelaa -sääntöihin omia sovelluksiaan.

Ohjeet turnausten hyväksymiselle vuodelle 2009 ovat:

1. Noudatetaan oman ikäluokan Kaikki Pelaa -sääntöjä
2. Pelitapa ja sarjajärjestelmä (selvittävä hakemuksesta) tarjoavat kaikille tasaveroisen mahdollisuuden pelata (joukkueiden ottelumäärät). Turnauksen järjestäjä vastaa ottelutulosten kirjaamisesta tapahtumassa.
3. Palkitseminen ei kohdistu joukkueisiin ainoastaan kilpailullisen menestyksen perusteella, sillä jokaisen mukana olevan joukkueen ja pelaajan osallistuminen on yhtä arvokasta. Ei rahapalkintoja.
4. Leikkimaailmassa pisteitä ei lasketa ja sarjataulukkoita ei tehdä/julkaista. Tavoitteena on saada aikaan tasaisia otteluita. Tämä kohta on sääntö F9 ja sitä nuoremmille ikäluokille sekä vaihtoehdoinen suositus E10-D13 -ikäluokissa.

5. Turnausten peliaikamaksimi/joukkue/päivä ikäluokittain:

120min	D13 ja sitä nuoremmat
150min	C14-C15

6. Turnauksella on nimetty jury, johon kuuluvat järjestäjän, yhden vierasjoukkueen ja erotuomareiden/peliohjaajien edustajat. Jury vastaa siitä, että turnauksessa noudatetaan Kaikki Pelaa -sääntöjä. Juryn tehtäviin kuuluu myös puuttua mahdollisesti esiintyvien rikkeisiin keskustelemalla yhdessä sääntöjen vastaisesti toimivan joukkueen vastuuhenkilöiden kanssa sekä tarvittaessa raportoida turnauslupan myöntäneelle piirille sääntörikkomuksista. Järjestäjän edustaja juryssa toimii samalla turnauksen Kaikki Pelaa -vastavana (nimettyinä turnausta hakiessa).

Pelien rinnalle suositellaan järjestettävääsi muutakin toimintaa, jotta turnaustapahtumista saadaan tapahtumaa korostava. Esimerkiksi taitoratoja tai muiden lajien kokeilua.

Nämä ohjeet koskevat kaikkia Suomessa järjestettäviä kansallisia tai kansainvälisiä turnauksia. Turnauksella tarkoitetaan kaikkia liiton, piirin tai seuran järjestämiä tapahtumia, johon osallistuu vähintään neljä joukkuetta vähintään kahdesta seurasta.

A series of horizontal lines for writing or drawing, consisting of a thick top line and 23 evenly spaced standard lines below it.

